SyncMaster 400DXn / 460DXn

프로그램 설치 | PDF 설명서 | 고객등록

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면 조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 설명

본 제품은 대한민국에서만 사용하도록 만들어져 있으며, 해외에서는 품질을 보증하지 않습니다.
(FOR KOREA UNIT STANDARD ONLY)

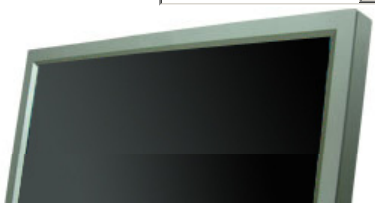
© 2007 Samsung Electronics Co., Ltd. All rights reserved.

안전을 위한 주의사항
표기법
전원 관련
설치 관련
청소 및 사용
기타
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster

www.samsung.com



제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

안전을 위한 주의사항

표기법

인체에 대한 상해나 재산상의 피해를 방지하기 위한 내용이므로 반드시 지켜서 사용하세요.

경고 / 주의 내용

이 표시를 무시하고 취급하면 사람이 사망하거나 중상을 입을 가능성이 있고, 물질적 손해가 발생할 수 있다는 내용을 표시하고 있습니다.

표시의 내용

금지를 나타냅니다.

반드시 지켜야 할 것을 나타냅니다.

분해 금지를 나타냅니다.

전원 플러그를 콘센트에서 반드시 분리할 것을 나타냅니다.

접촉 금지를 나타냅니다.

감전 예방을 위한 접지를 나타냅니다.

전원 관련

- 모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전 모드(DPM)로 동작하도록 PC를 설정하시기 바랍니다.
- 화면보호기를 동작시킬 경우는 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.

본 이미지는 참조용으로, 경우에 따라 다를 수 있습니다.

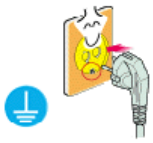
잔상방지 안내문 바로가기

손상된 전원선이나 플러그, 헐거운 콘센트는 사용하지 마세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

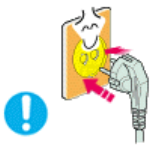
전원선 부분을 잡아당겨 빼거나 젖은 손으로 플러그를 만지지 마세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



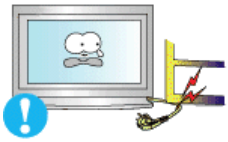
반드시 접지가 된 콘센트에 전원 플러그를 연결하십시오.

- 전기적 쇼크(감전) 및 상해를 입을 수 있습니다.(절연1종기기에 한함)



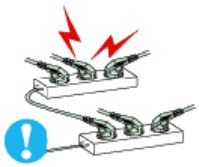
전원 플러그가 흔들리지 않도록 안쪽 끝까지 정확히 꽂아 주세요.

- 접속이 불안전한 경우는 화재의 원인이 됩니다.



전원 플러그 및 전원선을 무리하게 구부리거나, 무거운 물건에 눌려 망가지지 않도록 하십시오.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



한 개의 콘센트에 여러 개의 연장 콘센트나, 전원 플러그를 연결하여 사용하지 마세요.

- 화재의 위험이 있습니다.

모니터 사용 중에 전원 코드를 제거하지 마세요.

- 분리할 때 발생하는 전기충격으로 모니터가 손상될 수 있습니다.

전원플러그의 핀과 접촉부에 먼지가 쌓인상태로 사용하지 마세요.

- 전원 플러그의 핀과 접촉 부분에 먼지가 묻어 있으면 마른 천으로 잘 닦아 주세요.
- 감전, 화재의 위험이 있습니다.

전원 플러그를 콘센트에서 분리할 때에는 반드시 플러그를 잡고 분리해주세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

설치 관련

일반 사용 조건이 아닌 특수한 장소†에 설치된 제품은 주변 환경의 영향으로 심각한 품질 문제가 발생할 수 있으므로 설치 전 반드시 당사 서비스 엔지니어에게 확인 후 설치 바랍니다.

†미세먼지가 많이 발생하는 곳, 화학물질을 사용하는 곳, 온도가 너무 높거나 낮은 곳, 습기가 많은 곳, 장시간 연속적으로 사용하는 공항, 역 등의 장소 등

습기 또는 먼지가 많은 곳에는 설치하지 마세요.

- 내부로 들어가면 감전, 화재의 위험이 있습니다.

제품을 이동 시 떨어뜨리지 마세요.

- 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

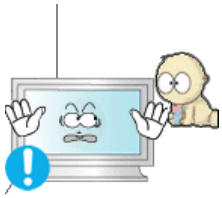
장식장 또는 선반 위에 설치할 때 모니터 받침대의 앞쪽 끝부분이 밖으로 나오지 않도록 하세요.

- 제품낙하로 인한 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

불안전한 곳이나 제품보다 작은 받침대 위에 설치하지 마세요.

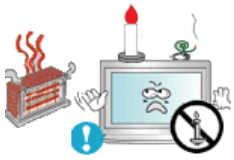
- 어린이가 놀다가 건드리면 제품이 떨어져 어린이가 다칠 수 있습니다.

수평으로 안정된 곳에 설치하세요.



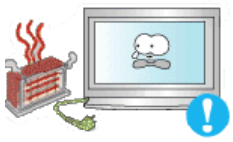
마루 위에 설치하지 마세요.

- 어린이가 넘어뜨릴 수 있습니다.



촛불, 모기향, 담뱃불 등을 제품 위에 올려놓거나 열기구와 가까운 곳에 설치하지 마세요.

- 화재의 위험이 있습니다.

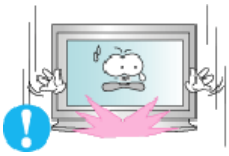


전원선을 열기구 근처에 근접하지 않도록 하세요.

- 전원선의 피복이 녹아서 화재, 감전의 원인이 될 수 있습니다.

책장이나 벽장 등 통풍이 나쁜 협소한 장소에 제품을 설치하지 마세요.

- 내부 온도 상승으로 인한 화재의 원인이 될 수 있습니다.



제품을 놓을 때 살며시 놓으십시오.

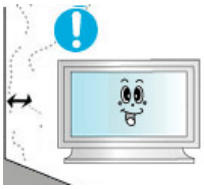
- 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

제품 앞면을 바닥에 놓지 마세요.

- TFT-LCD 표면이 손상될 수 있습니다.

벽걸이 부착 공사는 전문업체에 맡기십시오.

- 비전문가에 의한 공사로 상해를 입을 수도 있습니다.
- 반드시 지정된 붙박이 장치를 사용하십시오.



제품설치 시 벽면으로 부터 일정거리(10cm 이상) 이상을 두어 통풍이 잘 되도록 하세요.

- 제품 내부의 온도 상승으로 인하여 구성부품의 수명 및 성능에 영향이 있을 수 있습니다.

제품을 포장하는 비닐 포장지는 아이들의 손이 닿지 않도록 보관하세요.

- 포장비닐은 아이가 잘못하여 사용할 경우 질식의 우려가 있습니다.
- 어린이가 가지고 놀지 못하게 하세요.

청소 및 사용

모니터 외관을 깨끗이 하시려면,

모니터 외관에 직접 세척제를 뿌리지 마세요.

- 직접 분사하실 경우 기구물 변색, 갈라짐, LCD 패널면의 벗겨짐 등이

  발생할 확률이 그렇지 않을 경우에 비해 매우 높아지게 됩니다.

부드러운 천에 반드시 "추천 세척제"를 묻힌 후 닦아주십시오.

- 부득이 당사 추천 세척제 사용이 어려울 경우에는 사용하고자 하는 세척제를 물과 1:10 비율로 희석하여 사용해 주시기 바랍니다.
- 당사 추천 세척제는 인터넷 홈페이지를 방문하시면 확인할 수 있습니다. http://www.sec.co.kr/monitor > 고객지원 > 제품별 FAQs > 컴퓨터 & 주변기기 (모니터) > 제목 창에 "세척"을 적고 조회하시면 관련 내용을 보실 수가 있습니다.

주의 : 알코올, 솔벤트가 다량 함유되거나, 일부 강한 성분이 함유된 계면 활성제를 사용시 모니터 외관의 변색, 갈라짐 또는 LCD판넬면의 벗겨짐 등을 유발할 수 있으므로 반드시 추천 세척제만을 사용하십시오.

*추천 세척제는 당사 서비스센터에서 구입 하실 수 있습니다.

전원 플러그의 핀과 접촉 부분에 먼지가 묻어 있으면 마른 천으로 잘 닦아 주십시오.

- 감전, 화재의 위험이 있습니다.

청소를 할 때에는 반드시 전원선을 빼 주세요.

- 감전, 화재의 원인이 됩니다.

제품을 청소할 때에는 전원선을 빼고 부드러운 마른 헝겊으로 닦아주세요.

- 왁스, 벤젠, 알코올, 신나, 모기약, 방향제, 윤활제, 세정제 등의 화학약품을 사용하지 마세요.

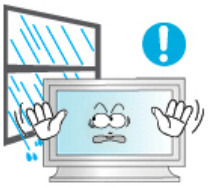
기타

사용자 임의로 절대 분해수리, 개조하지 마세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.
- 수리가 필요할 때는 서비스센터로 연락하세요.

모니터에서 이상한 소리, 연기가 나면 즉시 전원 플러그를 빼고 서비스센터로 연락하세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



기름, 연기, 습기가 많은 곳, 물(빗물)이 튀는 곳, 차량에 설치하지 마세요.

- 화재나 감전사고의 원인이 됩니다.
- 특히 눈, 비 등이 내리는 옥외나 물가에서의 사용은 가급적 삼가십시오.

떨어뜨리거나 케이스가 파손된 경우에는, 제품의 전원을 끄고 전원 플러그를 빼고 서비스센터로 연락하세요.

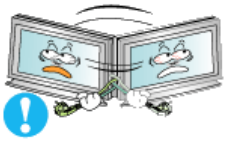
- 그대로 사용하면 화재, 감전의 원인이 됩니다.

천둥, 번개가 치거나 집을 비우는 등 오랜 시간 사용하지 않을 때는 전원 플러그를 빼주십시오.

- 이상동작으로 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

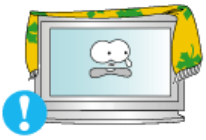
모니터의 전원선이나 신호 케이블만 잡고 이동 및 잡아끌지 마세요.

- 케이블 손상으로 고장 및 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



전원선이나 신호 케이블만 잡고 모니터를 전후, 좌우로 움직이지 마세요.

- 케이블 손상으로 고장 및 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

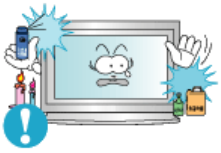


통풍구를 커버로 덮지 마세요.

- 통풍이 잘 안 되면 고장 및 화재가 발생할 수 있습니다.

모니터 위에 물이 담긴 그릇, 약품, 작은 금속류 등을 올려놓지 마세요.

- 화재나 감전사고의 원인이 됩니다.
- 제품 내부에 이물질이 들어갔을 경우 전원 플러그를 빼고 서비스센터로 연락하세요.



가연성 스프레이, 인화성 물질 등을 제품과 가까운 곳에서 사용하거나 보관하지 마세요.

- 감전 및, 화재, 인체 상해를 입을 수 있습니다.

모니터 외부 구멍으로 쇠붙이(젓가락, 철재류) 등을 넣지 마세요.
특히 어린이들에게 주의시켜 주십시오.

- 감전 및, 화재, 인체 상해를 입을 수 있습니다.

제품 통풍구나 헤드폰, A/V 단자에 젓가락, 철사, 송곳 등의 금속물이나, 종이, 성냥 등의 불에 타기 쉬운 물건을 집어넣지 마세요.

- 감전, 화재가 발생할 수 있습니다. I제품 내부에 물 또는 이물질이 들어갔을 경우 반드시 기기 본체의 전원을 끄고 전원플러그를 콘센트에서 뺀 후 서비스 센터로 연락하세요.

장시간 고정된 화면으로 사용시 잔상 또는 얼룩불량이 발생할 수도 있습니다.

- 모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전 모드나 화면보호기를 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.

해상도 및 주파수를 제품에 맞게 설정해서 사용하십시오.

- 시력이 나빠질 수 있습니다.

  40형 (101 cm 화면) - 1360 X 768
  46형 (116 cm 화면) - 1360 X 768

모니터 화면을 너무 가까이에서 지속적으로 사용하면 시력이 나빠질 수 있습니다.

모니터를 1시간 사용 후 5분 이상 눈의 휴식을 가지십시오.
눈의 피로를 덜어 줍니다.

흔들리는 선반이나 경사진 장소 등 불안정한 장소 및 진동이 심한 곳은 사용하지 마세요.

- 제품낙하로 인한 고장 및 상해를 입을 수 있습니다. 진동이 많은 곳에서 사용하면 제품의 수명이 짧아지거나 화재의 원인이 될 수 있습니다.

모니터를 옮기는 경우에는 반드시 전원을 끄고 전원 플러그를 콘센트로부터 빼 주세요. 또한, 안테나선, 타 기기 연결선 등 외부의 접속코드를 뺀 것을 확인한 후에 옮겨주세요.

- 연결선을 빼지 않은 상태로 옮길 경우 선이 손상되어 화재, 감전의 원인이 될 수 있습니다.

제품을 들어서 운반할 때에는 2명 이상이 안전하게 운반하세요.

- 제품 낙하시 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

어린이가 제품에 매달리거나 위에 올라가지 않도록 하세요.

- 제품이 쓰러지면 다치거나 사망할 수 있습니다.

제품을 오랜 시간 사용하지 않을 때에는 전원선을 빼 주세요.

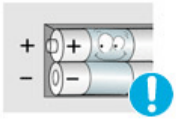
- 먼지가 쌓여 발열, 발화 및 절연 열화에 의한 감전, 누전 화재의 원인이 될 수 있습니다.

제품 위에 어린아이가 좋아하는 장난감, 과자 등 물건을 올리지 마세요.

- 어린이가 장난감, 과자 등을 내리려고 제품에 매달리다 물건이 떨어지거나 제품이 넘어져 다치거나 사망할 수 있습니다.

리모컨에 사용하고 있는 건전지를 뺄 경우에는 어린이가 잘못하여 먹지 않도록 해 주세요.

- 만일 어린이가 먹은 경우에는 즉시 의사와 상담하세요.



건전지 교체시엔 극성(+,-)에 맞게 끼우세요.

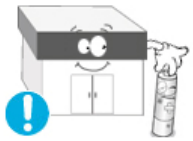
- 극성이 맞지 않으면, 건전지의 파열 또는 내부액 누설에 의해 화재, 부상을 당하거나 주위를 오염(손상)시킬 수 있습니다.

건전지는 지정된 규격품을 사용하고, 새 건전지와 사용하던 건전지를 혼용하여 사용하지 마세요.

- 건전지의 파열 또는 내부액 누설에 의해 화재, 부상을 당하거나 주위를 오염(손상)시킬 수 있습니다.

충전지를 포함한 폐 건전지는 일반 쓰레기와 분리하여 재활용 수거되야 합니다.

- 사용한 건전지, 충전지는 가까운 지역 재활용 센터나 건전지, 충전지를 취급하는 대리점에서 처리하시면 됩니다.

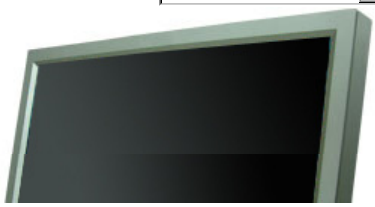


© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
구성품
각부의 명칭
Machanical Layout
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster



www.samsung.com

제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

제품 설명

구성품

☑ 참고

- 구성품이 모두 들어 있는지 확인한 후 누락된 제품이 있으면 구입한 대리점으로 연락해 주세요.

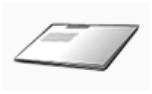
  구성품 이외의 별매품을 구입하시려면 서비스센터로 연락하세요.

☑ 참고

- 본 기기는 바닥에 설치하는 형태(Floor standing type)가 아닙니다.

LCD Display

안내서



모니터 설치안내서

제품 보증서

MDC, MagicNet, 설치 및 사용자 설명서

케이블

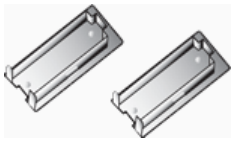
D-Sub(15 Pin) 연결 케이블

전원선

기타

리모컨

건전지 (AAA X 2)



커버홀

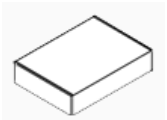
BNC to RCA
어댑터 잭

간이 스탠드

나사: 4개

USB 홀더와 나사 (1EA)

별매품



벽걸이용 KIT

스피커 세트

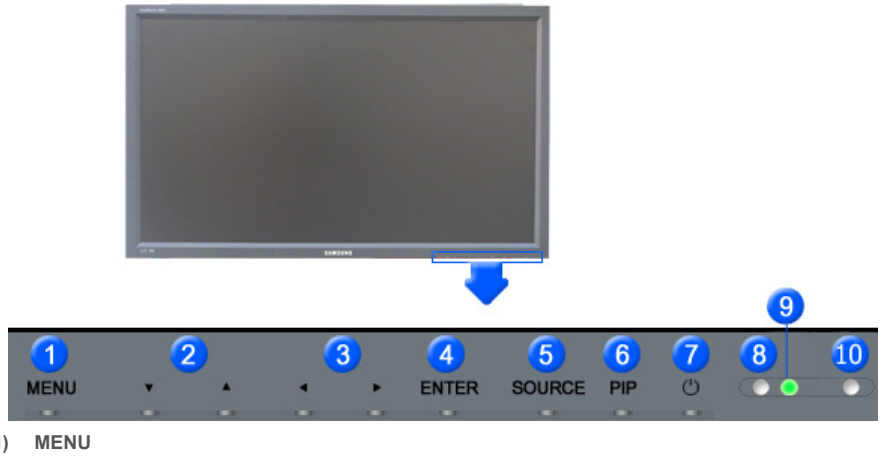
DVI 케이블

BNC 케이블

LAN 케이블

각부의 명칭

› 앞면



1) MENU

메뉴화면을 켜고 끄거나, 조정메뉴화면에서 이전단계로 돌아갈 때 사용합니다.

2) 상하조정 버튼

메뉴화면에서 메뉴를 상하로 이동하거나 조정할 때 누릅니다.

3) 좌우조정버튼 / 음량 버튼

메뉴화면에서 메뉴를 좌우로 이동하거나 조정할 때 누릅니다.
음량을 조절할 때 사용합니다.

4) ENTER

선택한 메뉴 아이템을 활성화 시킵니다

5) SOURCE

입력 비디오 신호를 선택합니다.
비디오 신호선택은 모니터에 연결된 장치만 선택할 수 있습니다.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>> 동영상 보기

6) PIP

버튼을 누를 때마다 동시화면이 켜지거나 꺼집니다.
BNC와 컴포넌트는 같은 단자를 사용함으로써 동시화면(PIP)을 같이 나타낼 수 없습니다.
>> 동영상 보기

- **PC**
  외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 / HDMI 모드
- **BNC**
  AV / S-영상 / HDMI 모드
- **DVI**
  외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 모드
- **외부입력 / S-영상**
  PC / BNC / DVI 모드
- **컴포넌트**
  PC / DVI 모드
- **HDMI**
  PC / BNC 모드

7) ⏻ 전원 버튼

화면을 켜고 끌 때 누릅니다.

8) 자동 밝기 조절 센서

자동 밝기 조절 센서가 주변 환경의 밝기를 감지 하여 자동적으로 자동 밝기 조절 센서 기능으로 제품의 밝기를 조절합니다.

9) 전원 표시등

정상 모드일 때는 켜져 있고, 절전상태일 때는 녹색으로 깜박입니다.

10) 리모컨 수신부

리모컨의 신호를 받는 부분입니다.

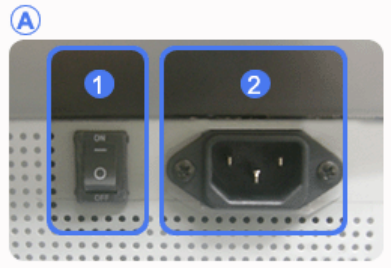
☑ 참고

- 절전기능에 대한 자세한 내용은 제품규격의 절전 기능을 참조하세요.
  모니터를 장시간 사용하지 않을 때에는 전력 소비를 줄이기 위해 전원선을 뽑아 두는 것이 좋습니다.

뒷면

☑ 참고

- 케이블 연결에 대한 자세한 내용은 기본설치의 케이블 연결 부분을 참고하세요. 모니터 뒷면의 형상은 구입하신 제품에 따라 약간씩 다를 수 있습니다.

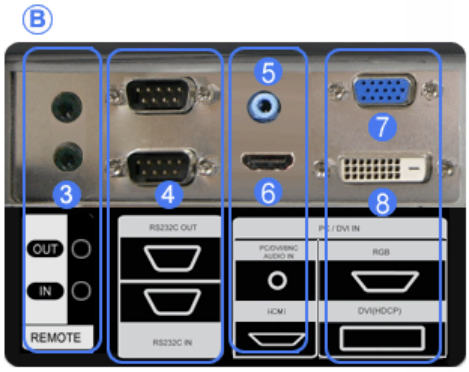


1) **POWER S/W ON [|] / OFF [O]**

화면의 전원을 켜고 끌 때 누릅니다.

2) **POWER IN**

전원선을 연결하여 사용합니다.



3) **REMOTE OUT/IN**

유선 리모컨을 연결하여 사용할 수 있습니다.

4) **RS232C OUT/IN (RS232C 시리얼 입력/출력 단자)**

MDC(Multiple Display Control) 프로그램 입력/출력 단자

5) **DVI / PC IN [DVI(HDCP)] (PC 입력단자)**

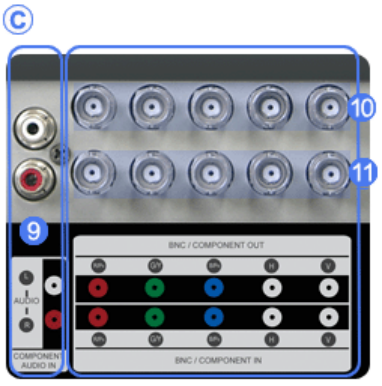
6) **HDMI**

HDMI 케이블로 모니터의 [HDMI]단자와 디지털 기기의 HDMI 출력단자를 연결하세요.

7) **DVI / PC IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (PC/DVI/BNC 오디오 입력 단자)**

8) **DVI / PC IN [RGB] (PC 입력단자)**

D-Sub(15 pin D-Sub) - PC 모드(아날로그 PC)



9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (컴포넌트 오디오 입력 단자)**

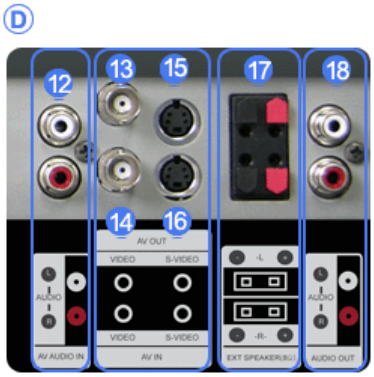
10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC 비디오 출력 단자/컴포넌트 출력 단자)**

BNC 모드(아날로그 PC) 연결 : R, G, B, H, V 단자 연결
컴포넌트 연결 : PR, Y, PB 단자 연결

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC 비디오 입력 단자/컴포넌트 입력 단자)**

12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (모니터 오디오 입력 단자)**

13) **AV OUT [VIDEO] (비디오 출력 단자): 외부입**



력 모드

14) **AV IN [VIDEO] (비디오 입력 단자)**

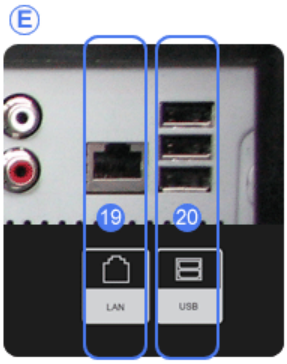
15) **AV OUT [S-VIDEO] (S-영상 출력 단자): S-영상 모드**

16) **AV IN [S-VIDEO] (S-영상 입력 단자)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (스피커 연결 단자)**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (오디오 출력 단자)**

OUT 는 PC, DVI, BNC 사운드 출력 단자입니다.



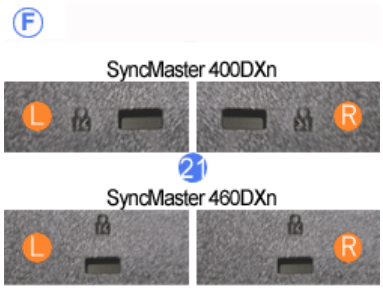
19) **LAN (LAN 연결 단자)**

20) **USB (USB 연결 단자)**

키보드/마우스, 이동식 저장 장치

☑ 참고

- Loopout 연결대수는 케이블, signal 소스등 환경에 따라 차이가 있습니다. 열화가 없는 케이블, signal 소스 이용시 10대까지 가능합니다.



21) **도난 방지용 잠금 장치**

공공 장소에서도 안심하고 사용할 수 있도록 하는 도난 방지용 장치입니다. (잠금 장치의 구입은 별도로 하셔야 합니다.)
잠금장치 구입시 사용 방법은 구입처에 문의 하세요.

☑ 참고

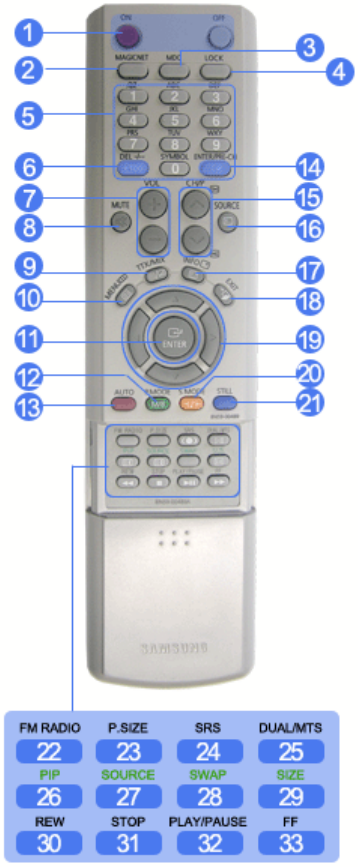
- 케이블 연결에 대한 자세한 내용은 케이블 연결을 참고하세요

리모컨

☑ 참고

- 리모컨이 동작되는 같은 공간 안에서 본 모니터와 함께 다른 TV를 사용시 에는 리모컨 코드(주파수)의 간접 현상으로 오동작을 유발할 수 있습니다.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. MagicNet 버튼
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER



12. M/B P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. 상하, 좌우버튼
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. 화면 크기
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

화면을 켜고 끌 때 누릅니다.

2) **MAGICNET**

MagicNet 바로가기 버튼입니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

3) **MDC**

MDC 바로가기 버튼입니다.

4) **LOCK**

리모컨과 모니터의 기능버튼을 전원과 LOCK 버튼 이외에 모두 동작하지 않게 하거나 동작 할 수 있게 하는 버튼입니다.

5) **MagicNet 버튼**

MagicNet 사용시 이용됩니다.

• 알파벳/숫자: 인터넷 주소 입력시 사용됩니다.

• DEL: 백스페이스 기능입니다.

• SYMBOL: 기호를 입력할 때 사용합니다.(., O, _, -, :, /)

• ENTER: 입력 기능입니다.

- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

6) **+100 -/--**

100번 이상의 채널을 선택할 때 사용합니다.
예를 들어 121번 채널을 선택할 때, "+100" 버튼을 누른 후, "2" 버튼과 "1" 버튼을 차례로 누릅니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

7) **VOL**

음량을 조절할 때 사용합니다.

8) **MUTE**

일시적으로 소리가 나지 않게 할 경우에 사용합니다.
화면의 왼쪽 아랫부분에 아이콘으로 표시됩니다.
음소거 상태에서 MUTE 버튼을 한번 더 누르거나, - VOL +를 누르면 다시 소리가 들립니다.

9) **TTX/MIX**

TV 채널에 관한 정보를 화면에 제공합니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

10) MENU

메뉴화면을 켜고 끄거나, 조정메뉴화면에서 이전단계로 돌아갈 때 사용합니다.

11) ENTER

선택한 메뉴 아이템을 활성화 시킵니다

12) M/B P.MODE

버튼을 누르면 화면의 하단 중앙에 모드가 표시됩니다.

외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 : P.MODE
버튼을 누르면 설정된 4가지 화면 모드가 선택됩니다.
버튼을 반복해서 누르면 설정된 모드가 반복됩니다.
(선명한 화면 → 표준화면 → 부드러운 화면 → 사용자 조정)

PC/DVI/BNC : M/B (MagicBright™)
MagicBright™ 란, PC에서만 작동하며 문서작성, 인터넷, 동영상 등 다양한 사용자 환경에 맞는 디스플레이를 제공하기 위하여 기존 모니터보다 두 배 이상의 밝기와 선명한 화질을 가진 모니터입니다.
버튼을 반복해서 누르면 설정된 모드가 반복됩니다.
(동영상 모드 → 인터넷 모드 → 문자 모드 → 사용자 조정)

13) AUTO

PC모드에서 화면을 자동으로 조정합니다.
디스플레이 등록 정보에서 해상도 설정을 변경하게 되면, 이 모니터는 스스로 자동 조정 기능을 실행합니다.

14) ENTER/PRE-CH

바로 전에 보던 채널을 선택할 때 사용합니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

15) CH/P

TV모드시에 채널을 조정하는 직접버튼입니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

16) SOURCE

TV/외부입력 신호를 전환하는 버튼입니다.

17) INFO

화면에 표시되고 있는 정보가 모니터 화면의 왼쪽 상부 모서리에 표시됩니다.

18) EXIT

현재 조정중인 메뉴화면 종료 시에 사용합니다.

19) 상하, 좌우버튼

메뉴화면에서 메뉴를 상하좌우로 이동하거나 조정할 때 누릅니다.

20) S.MODE

버튼을 누르면 화면의 하단 중앙에 선택모드가 표시됩니다.
버튼을 누르면 설정된 음향모드가 선택됩니다.
버튼을 반복해서 누르면 설정된 모드가 반복됩니다.
(표준으로 들을 때 → 음악을 들을 때 → 영화를 볼 때 → 뉴스를 들을 때 → 사용자 조정)

21) STILL

버튼을 누르면 화면이 정지됩니다. 버튼을 다시 한 번 누르면 정지화면이 해제됩니다.

22) FM RADIO

FM 라디오로 전환하는 버튼입니다.
PC, DVI 모드이외의 영상에서 FM 라디오를 실행시킬 경우 화면이 까맣게 변합니다.
주파수가 약한 지역에서는 FM 라디오 방송 중 잡음이 들릴 수 있습니다.
- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

23) P.SIZE

화면의 크기를 조정합니다.

24) SRS

SRS

25) DUAL/MTS

DUAL-

TV시청중 리모컨의 DUAL 버튼 사용으로 방송신호에 따라 STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II,MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO를 사용할 수 있습니다.

MTS-

MTS (Multichannel Television Stereo) 모드를 선택하여 사용할 수 있습니다.

	오디오타입	MTS/S_Mode	초기값
FM 스테레오	MONO	MONO	수동 조정
	STEREO	MONO ↔ STEREO	
	SAP	MONO ↔ SAP	MONO

- 이 모니터에서는 이 기능을 지원하지 않습니다.

26) PIP

버튼을 누를 때마다 동시화면이 켜지거나 꺼집니다.

27) SOURCE

동시화면의 입력 비디오 신호를 전환하는 버튼입니다.

28) SWAP

버튼을 누를 때마다 주화면과 부화면이 서로 바뀝니다.
PIP창 안의 이미지가 주 화면에 표시되고 주 화면 이미지가 PIP창에 표시됩니다.

29) SIZE

동시 화면의 크기를 변경합니다.

30) ◀◀ REW

되감기

31) ■ STOP

정지

32) ▶II PLAY / PAUSE

실행/멈춤

33) ▶▶ FF

빨리 감기

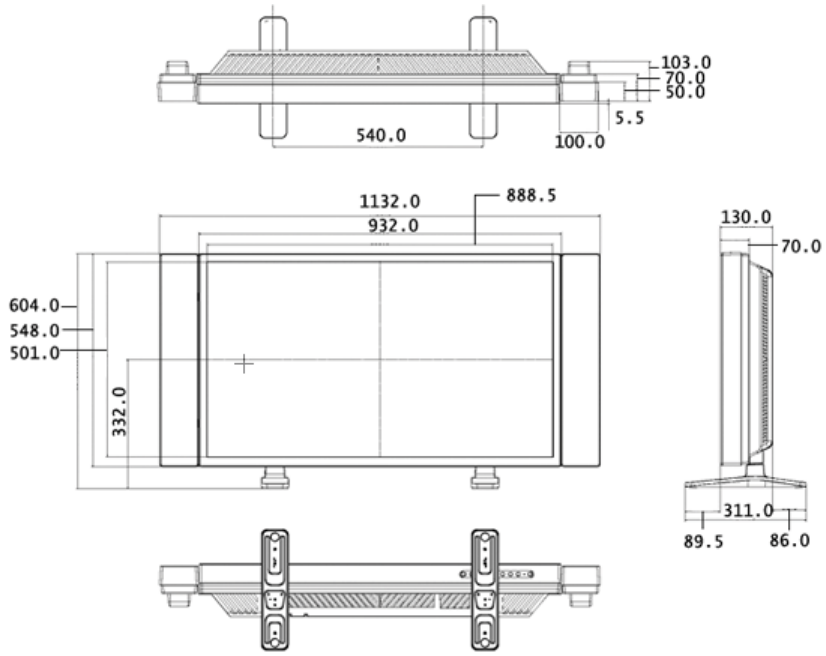
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

SyncMaster 400DXn

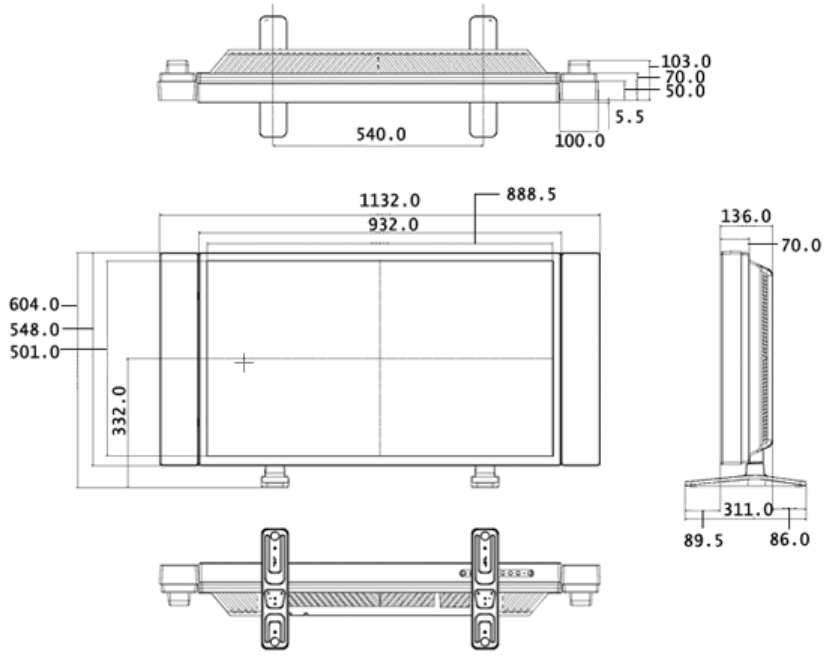
---

1. Mechanical Lay-out

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



무게

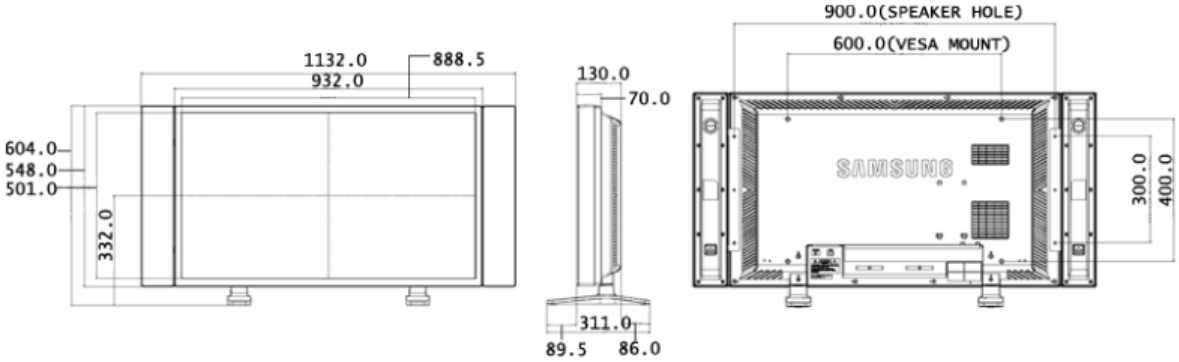
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 28.5 kg (with Basic Stand)
- 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

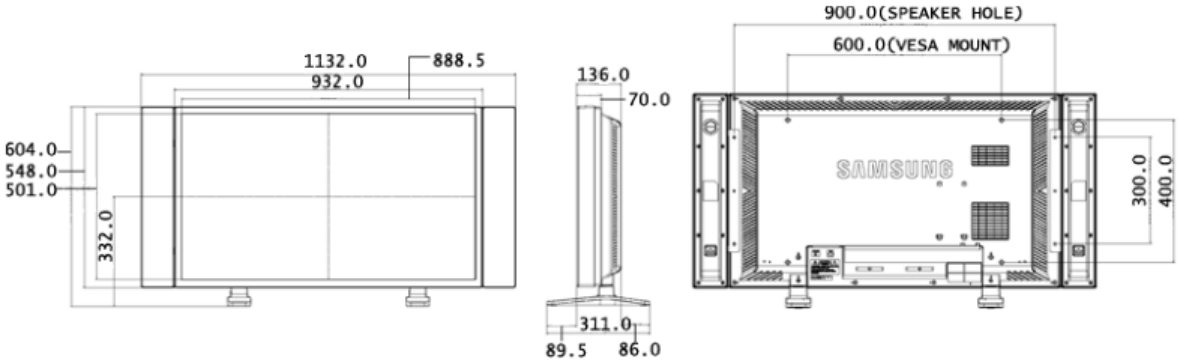
Up

2. 모니터 헤드

NETWORK MODEL SIZE

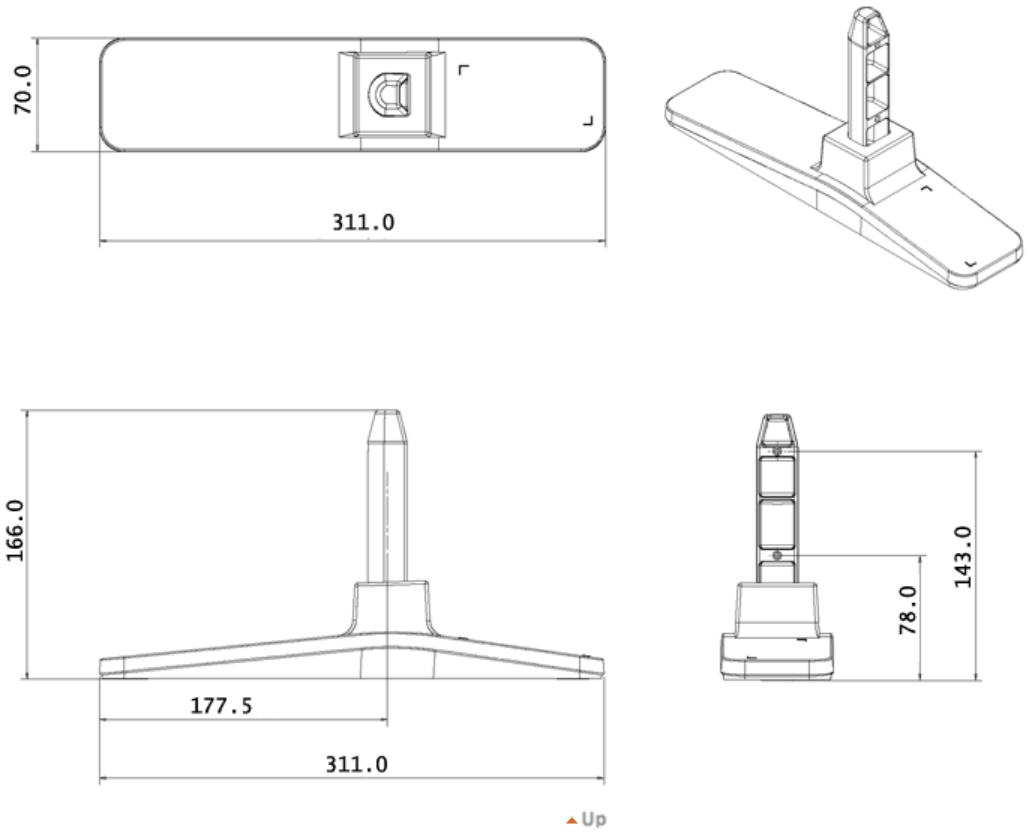


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE

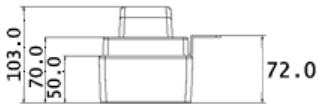


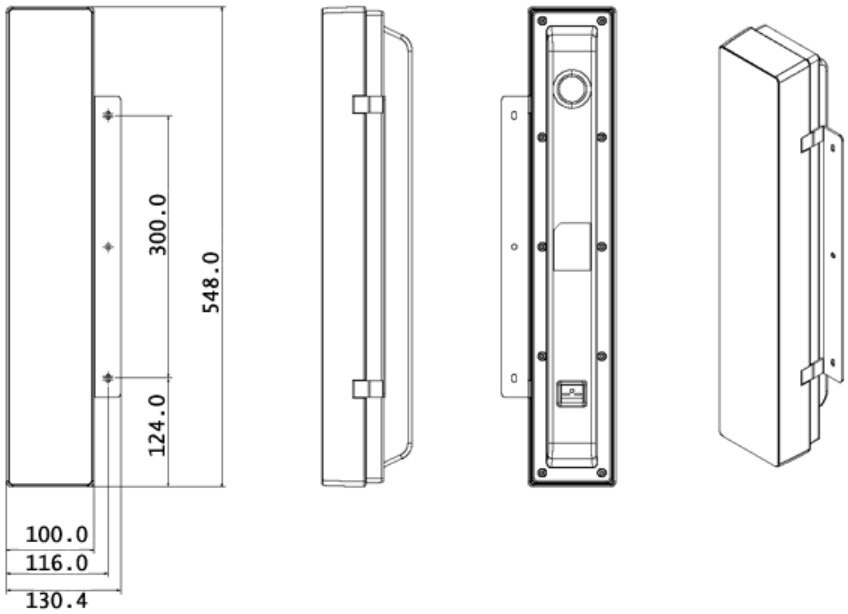
Up

3. 스탠드



4. 스피커





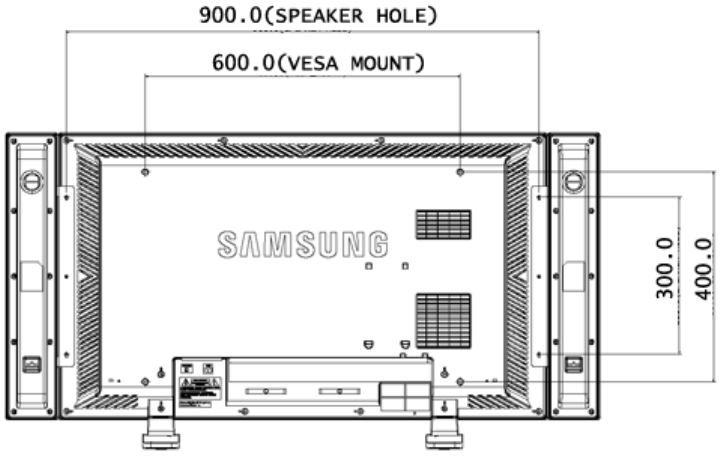
▲Up

---

5. VESA 브라켓 설치

- VESA 설치는 국제 VESA 규격에 만족하게 설치해야 합니다.
- VESA 브라켓 구입 및 설치 문의: 거주 지역 내 삼성전자 대리점에 구입 신청을 하세요. 구입 신청을 하시면, 접수 후 설치 전문회사에서 방문하여 설치하여 드립니다.
- LCD 모니터를 이동시에는 반드시 두명 이상이 작업하세요.
- 소비자 임의로 설치시 발생되는 제품의 파손이나 상해에 대해서는 삼성전자에서 책임지지 않습니다.

설치 치수



벽걸이 고정시 사용되는 나사는 직경6mm, 길이 최소8mm ~ 최대12mm에 허용되는 Machine나사만 사용하세요.

Up

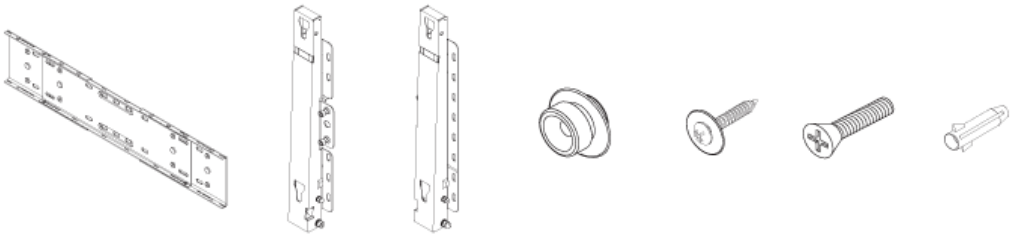
6. 벽걸이 설치 방법

- 벽걸이를 벽에 설치시에는 전문 설치 업자에게 의뢰하세요.
- 소비자 임의로 설치시 발생되는 제품의 파손이나 상해에 대해서는 삼성전자에서 책임지지 않습니다.
- 본 체결 방법은 시멘트 벽 기준 체결방법입니다. 석고보드나 나무 등 기타 다른 벽체에 고정시 고정강도가 약해서 제품이 바닥에 떨어질 우려가 있습니다.

구성품

벽걸이 설치시 반드시 제공되는 구성품 및 부품을 사용하여 주세요.

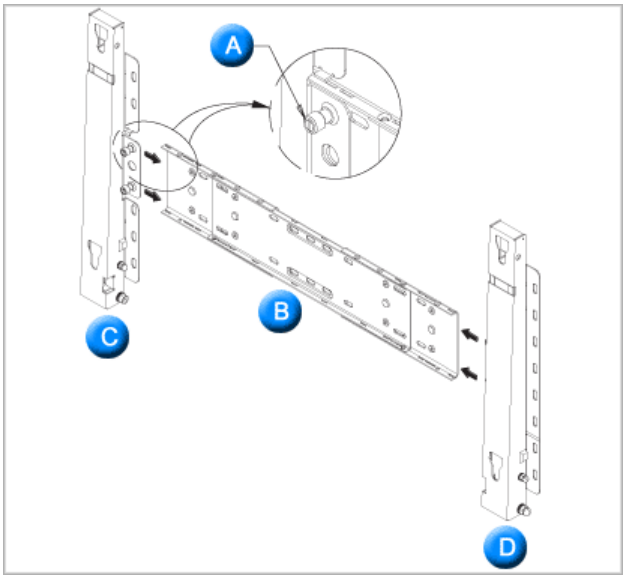
`



벽걸이 브라켓 (1개)	힌지 (왼쪽 1개, 오른쪽 1개)	걸이용 플라스틱 (4개)	나사(A) (11개)	나사(B) (4개)	앵커 (11개)

벽걸이 조립 방법

1



힌지의 왼쪽, 오른쪽을 구분하세요.

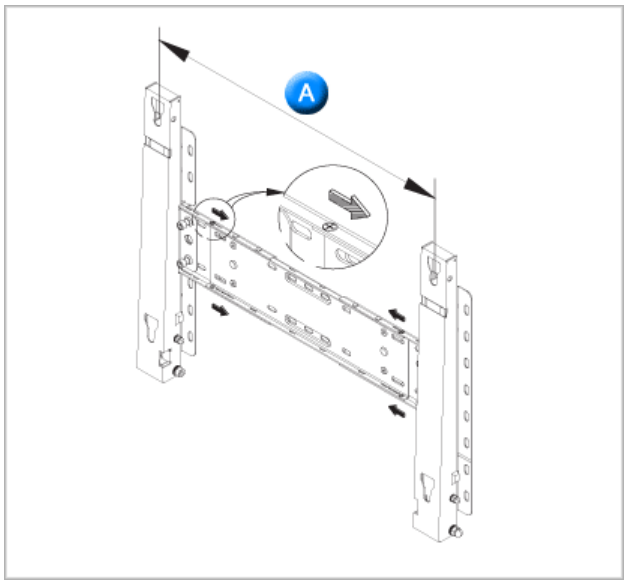
화살표 방향으로 조립후 고정용 나사(CAPTIVE SCREW)로 누르면서 조여 주세요.
나사를 고정후 벽걸이 브라켓을 벽에 고정시켜 주세요.

A. 고정용 나사
B. 벽걸이 브라켓
C. 힌지(왼쪽)
D. 힌지(오른쪽)

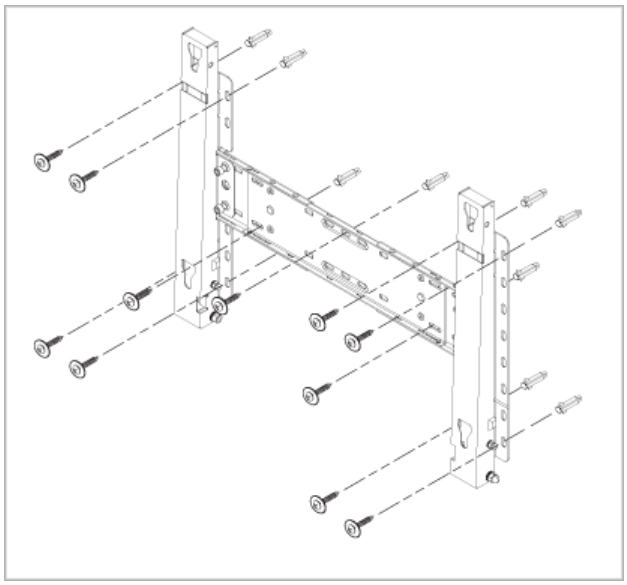
2

벽에 구멍을 내기 전에 본체 뒷면의 고정 길이가 일치하는지 확인 하세요.
일치하지 않으면 벽걸이 브라켓에 고정되어 있는 나사 4개를 풀어서 좌우 길이를 조정하세요.

A. 본체 뒷면의 고정 길이



3

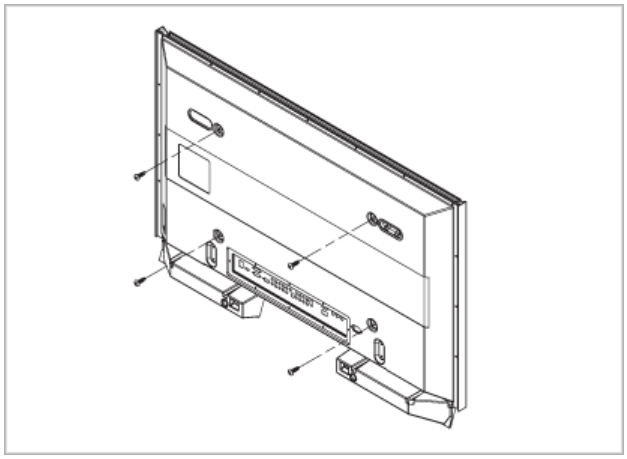


설치 도면을 이용하여 벽에 구멍의 위치를 표시한 후에 드릴 직경 5.0mm를 사용하여 깊이 35mm 이상 뚫어 주세요.
앵커를 벽면의 각각의 홀에 고정 하세요.
브라켓과 힌지의 홀을 앵커의 홀에 일치시켜 나사A 11개를 체결 하세요.

본체를 벽걸이 브라켓에 고정하는 방법

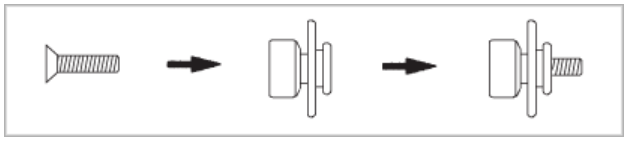
본체의 외관 형태가 그림과 상이 할수 있습니다.(걸이용 플라스틱 + 나사 조립 및 설치 방법은 동일함.)

1



본체의 뒷면에 있는 나사 4개를 제거 하세요.

2

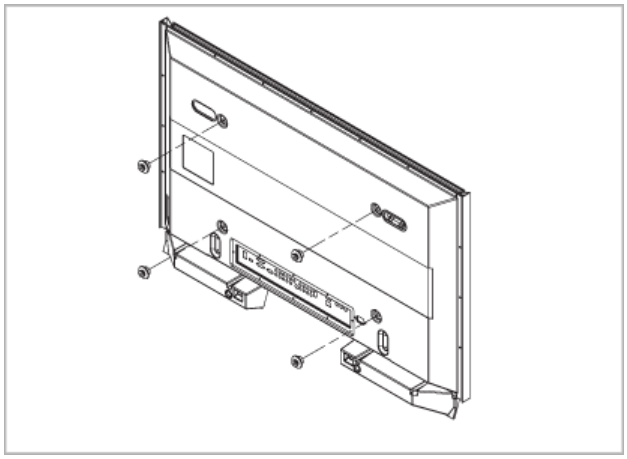


걸이용 플라스틱에 나사B를 결합하세요.

1. 본체를 벽걸이에 걸은 후에 걸이용 플라스틱이

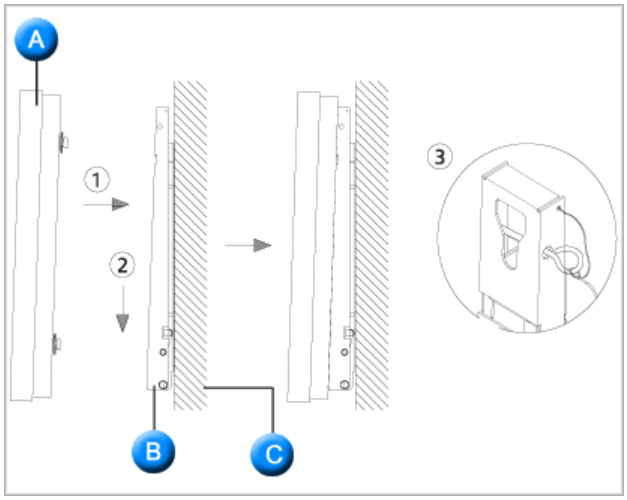
모두 완전하게 걸렸는지 좌, 우 측면에서 필히 확인하세요.
2. 설치시 및 각도 조절시 손가락이 끼일 수 있으니 조심하세요.
3. 벽걸이 브라켓이 벽에 단단하게 고정되어 있지 않으면 본체가 떨어져 다칠 수 있으니 단단하게 고정하세요.

3



2의 그림과 같이 결합된 상태(걸이용 플라스틱 + 나사B)의 나사 4개를 본체 뒷면에 단단하게 조여주세요.

4

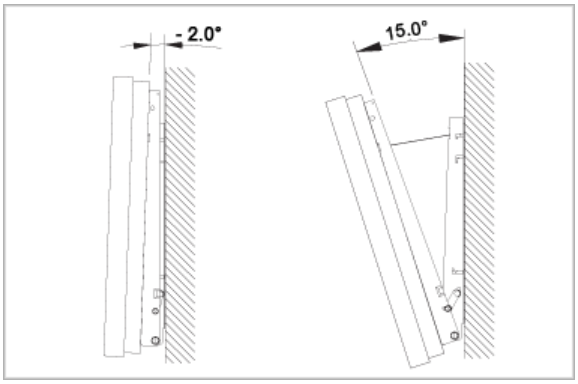


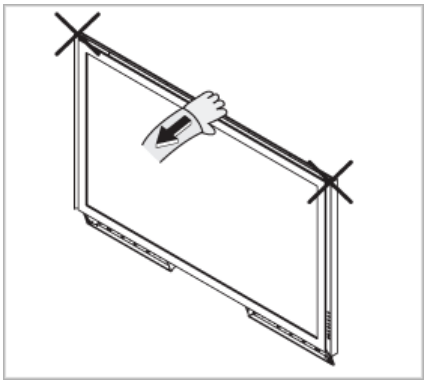
안전핀(3)을 제거후 본체의 홀더 4개를 벽걸이의 홈에 맞춰 넣은 후에 (1)아래로 내려 (2) 본체를 벽걸이에 완전하게 걸어 주세요.
본체가 벽걸이에서 이탈되지 않도록 (3)과 같이 반드시 안전핀으로 조여 주세요.

A. 본체
B. 벽걸이 브라켓
C. 벽

벽걸이 각도 조정 방법

벽걸이를 벽에 고정하기 전에 각도를 -2°로 조정 한 후에 벽걸이를 벽면에 고정하세요.





1. 본체를 벽걸이 브라켓에 고정하세요.
2. 브라켓에 고정된 본체 가운데 상단을 잡고 화살표 방향으로 전면으로 당겨서 각도를 조절하세요.
3. 각도조절은 -2° ~ 15°까지 임의로 조정 할 수 있습니다.

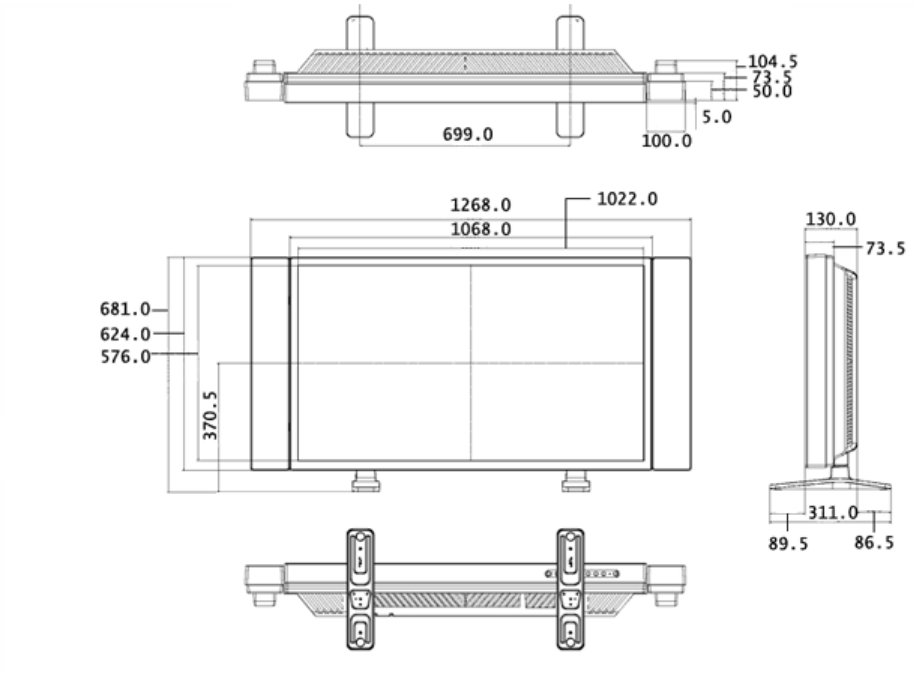
각도 조절시 본체의 좌, 우측이 아닌 중앙부를 당기시기 바랍니다.

Up

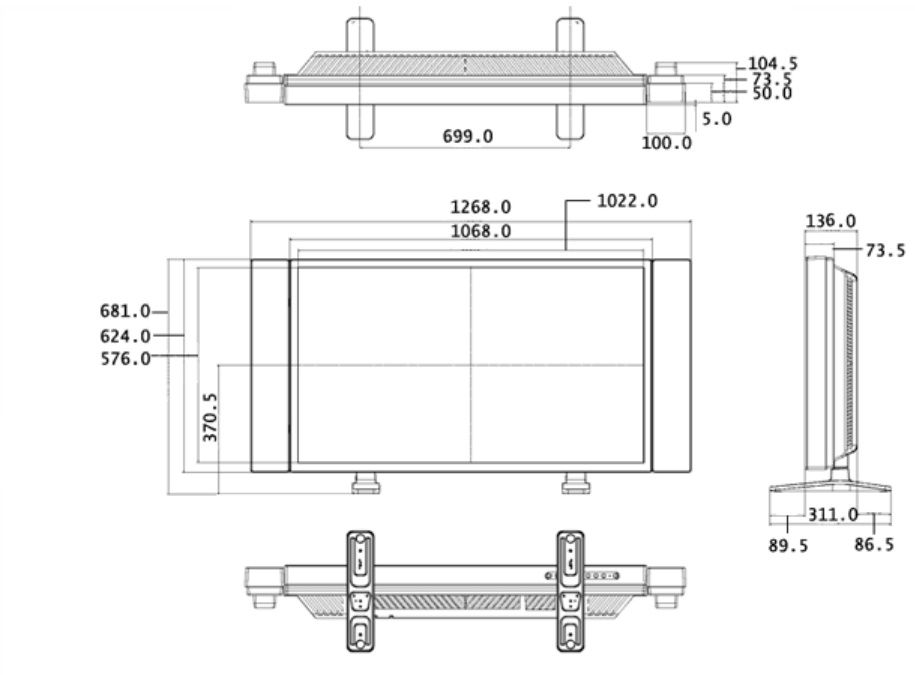
SyncMaster 460DXn

1. Mechanical Lay-out

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



무게

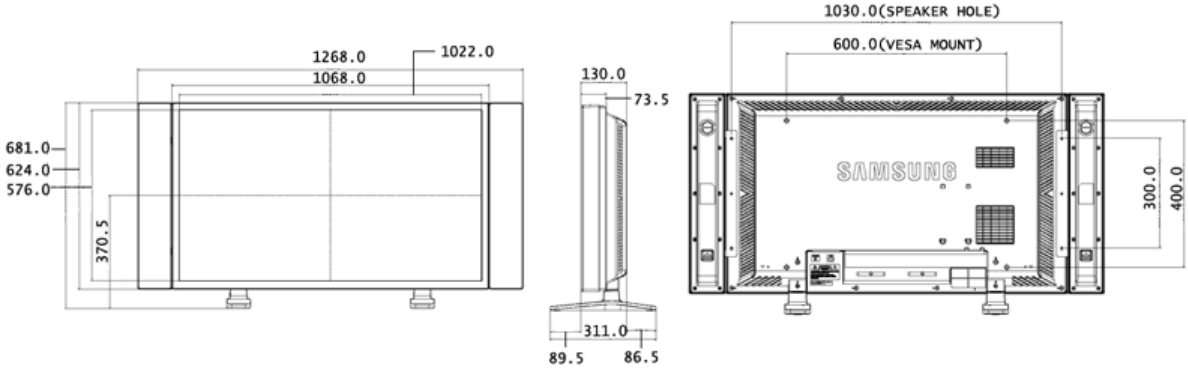
- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 37.6 kg (with Basic Stand)
- 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

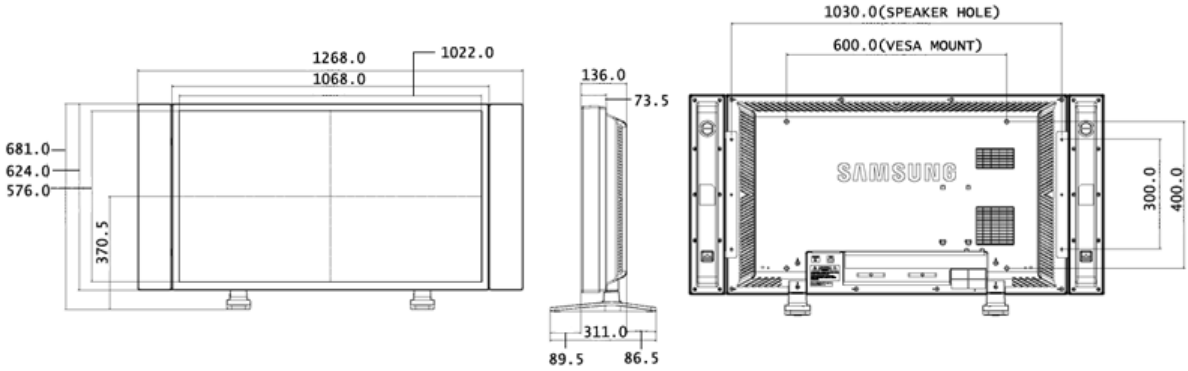
Up

2. 모니터 헤드

NETWORK MODEL SIZE

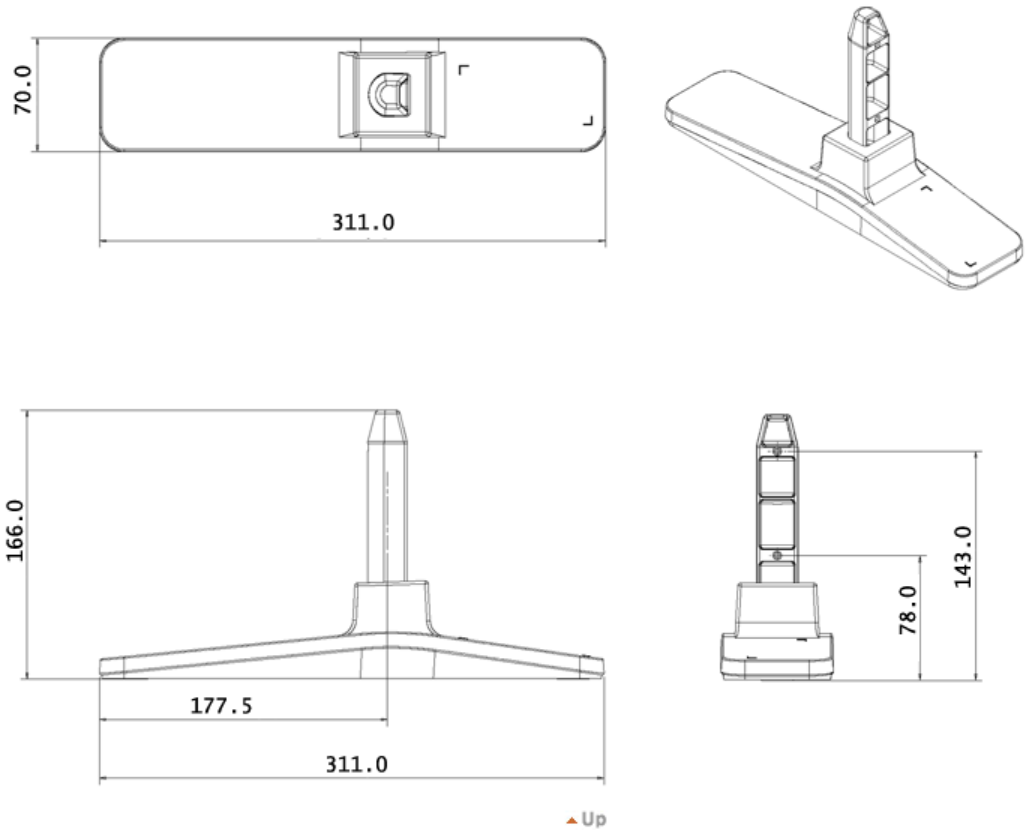


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE

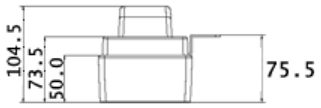


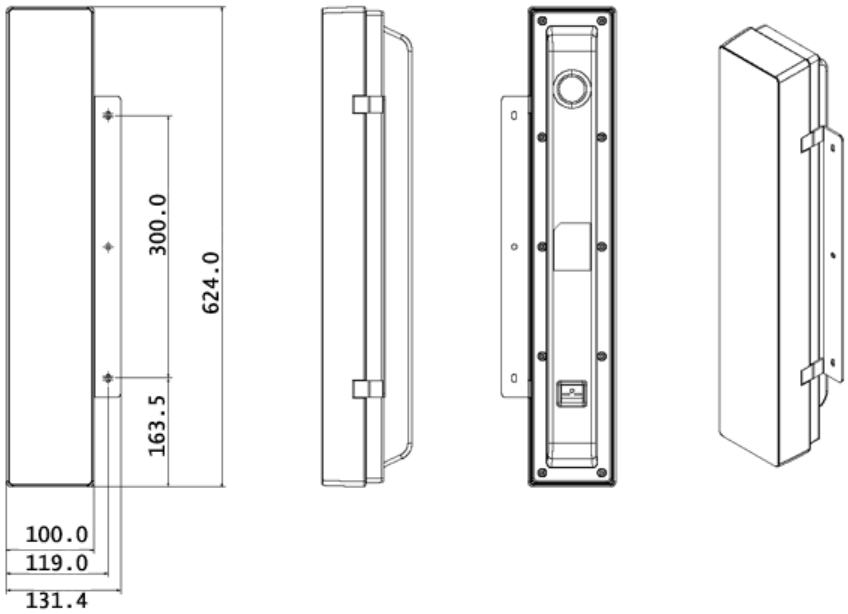
Up

3. 스탠드



4. 스피커



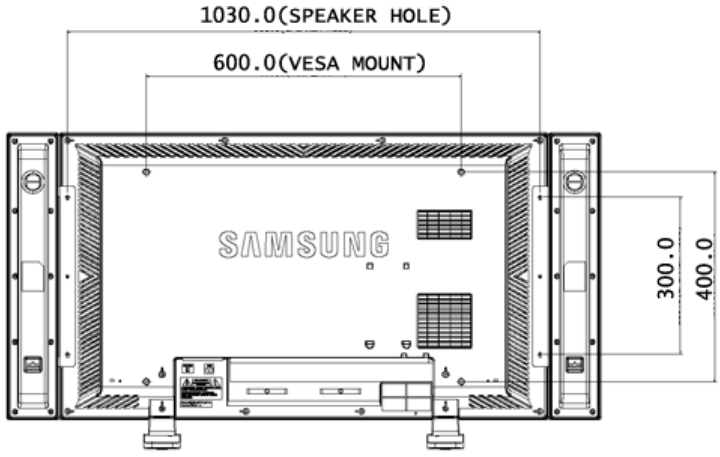


▲Up

5. VESA 브라켓 설치

- VESA 설치는 국제 VESA 규격에 만족하게 설치해야 합니다.
- VESA 브라켓 구입 및 설치 문의: 거주 지역 내 삼성전자 대리점에 구입 신청을 하세요. 구입 신청을 하시면, 접수 후 설치 전문회사에서 방문하여 설치하여 드립니다.
- LCD 모니터를 이동시에는 반드시 두명 이상이 작업하세요.
- 소비자 임의로 설치시 발생되는 제품의 파손이나 상해에 대해서는 삼성전자에서 책임지지 않습니다.

설치 치수



벽걸이 고정시 사용되는 나사는 직경6mm, 길이 최소8mm ~ 최대12mm에 허용되는 Machine나사만 사용하세요.

Up

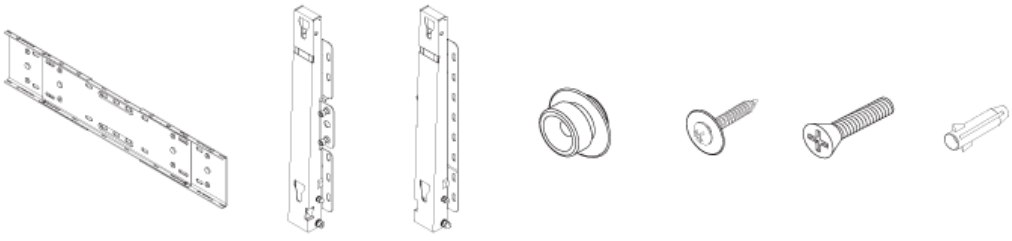
6. 벽걸이 설치 방법

- 벽걸이를 벽에 설치시에는 전문 설치 업자에게 의뢰하세요.
- 소비자 임의로 설치시 발생되는 제품의 파손이나 상해에 대해서는 삼성전자에서 책임지지 않습니다.
- 본 체결 방법은 시멘트 벽 기준 체결방법입니다. 석고보드나 나무 등 기타 다른 벽체에 고정시 고정강도가 약해서 제품이 바닥에 떨어질 우려가 있습니다.

구성품

벽걸이 설치시 반드시 제공되는 구성품 및 부품을 사용하여 주세요.

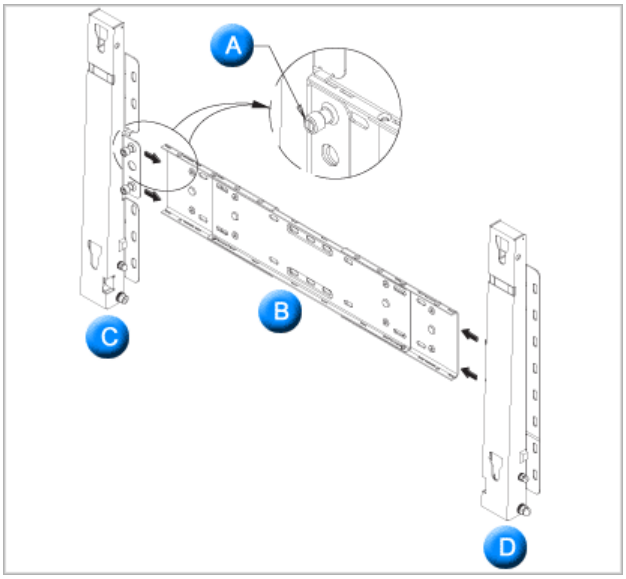
`



벽걸이 브라켓 (1개)	힌지 (왼쪽 1개, 오른쪽 1개)	걸이용 플라스틱 (4개)	나사(A) (11개)	나사(B) (4개)	앵커 (11개)

벽걸이 조립 방법

1



힌지의 왼쪽, 오른쪽을 구분하세요.

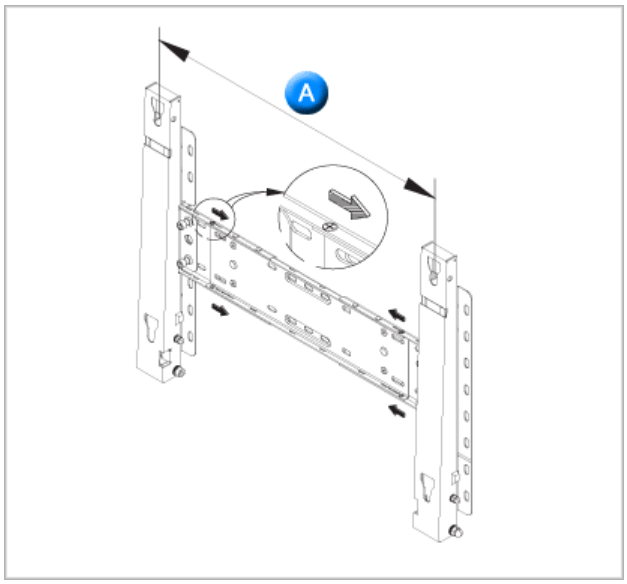
화살표 방향으로 조립후 고정용 나사(CAPTIVE SCREW)로 누르면서 조여 주세요.
나사를 고정후 벽걸이 브라켓을 벽에 고정시켜 주세요.

A. 고정용 나사
B. 벽걸이 브라켓
C. 힌지(왼쪽)
D. 힌지(오른쪽)

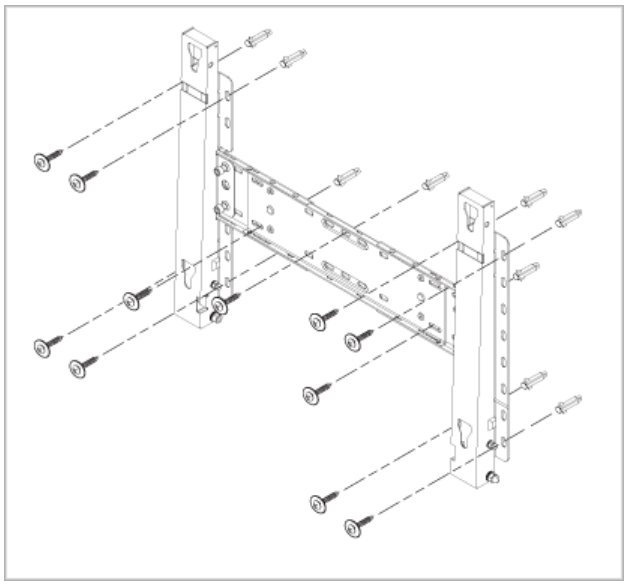
2

벽에 구멍을 내기 전에 본체 뒷면의 고정 길이가 일치하는지 확인 하세요.
일치하지 않으면 벽걸이 브라켓에 고정되어 있는 나사 4개를 풀어서 좌우 길이를 조정하세요.

A. 본체 뒷면의 고정 길이



3

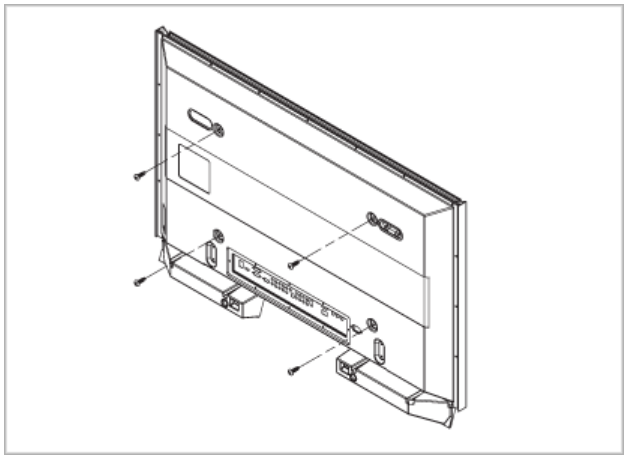


설치 도면을 이용하여 벽에 구멍의 위치를 표시한 후에 드릴 직경 5.0mm를 사용하여 깊이 35mm 이상 뚫어 주세요.
앵커를 벽면의 각각의 홀에 고정 하세요.
브라켓과 힌지의 홀을 앵커의 홀에 일치시켜 나사A 11개를 체결 하세요.

본체를 벽걸이 브라켓에 고정하는 방법

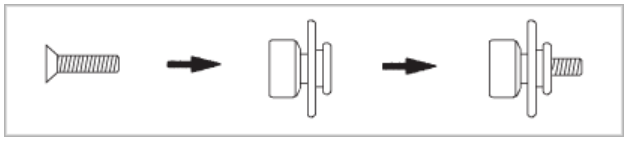
본체의 외관 형태가 그림과 상이 할수 있습니다.(걸이용 플라스틱 + 나사 조립 및 설치 방법은 동일함.)

1



본체의 뒷면에 있는 나사 4개를 제거 하세요.

2

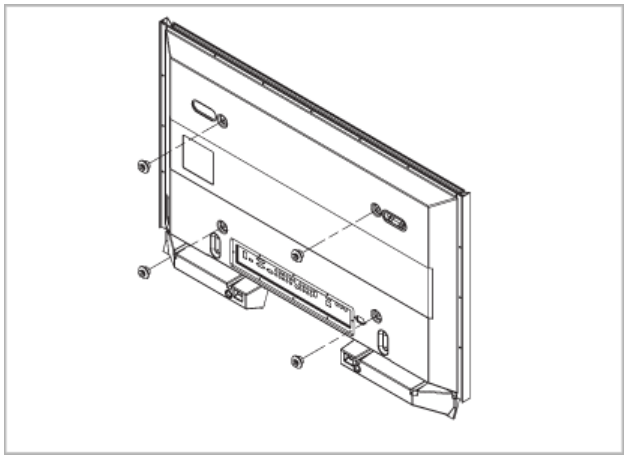


걸이용 플라스틱에 나사B를 결합하세요.

1. 본체를 벽걸이에 걸은 후에 걸이용 플라스틱이

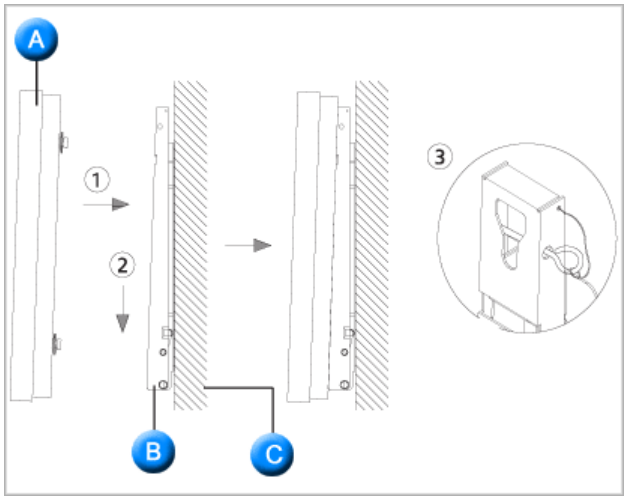
모두 완전하게 걸렸는지 좌, 우 측면에서 필히 확인하세요.
2. 설치시 및 각도 조절시 손가락이 끼일 수 있으니 조심하세요.
3. 벽걸이 브라켓이 벽에 단단하게 고정되어 있지 않으면 본체가 떨어져 다칠 수 있으니 단단하게 고정하세요.

3



2의 그림과 같이 결합된 상태(걸이용 플라스틱 + 나사B)의 나사 4개를 본체 뒷면에 단단하게 조여주세요.

4

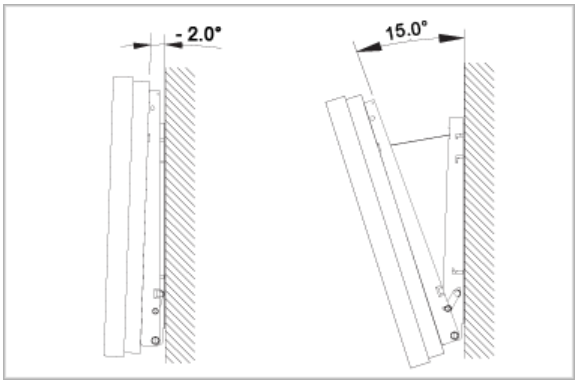


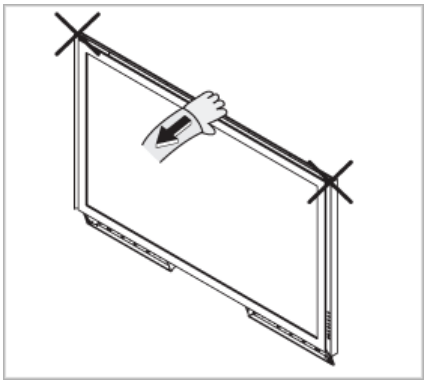
안전핀(3)을 제거후 본체의 홀더 4개를 벽걸이의 홈에 맞춰 넣은 후에 (1)아래로 내려 (2) 본체를 벽걸이에 완전하게 걸어 주세요.
본체가 벽걸이에서 이탈되지 않도록 (3)과 같이 반드시 안전핀으로 조여 주세요.

A. 본체
B. 벽걸이 브라켓
C. 벽

벽걸이 각도 조정 방법

벽걸이를 벽에 고정하기 전에 각도를 -2°로 조정 한 후에 벽걸이를 벽면에 고정하세요.





1. 본체를 벽걸이 브라켓에 고정하세요.
2. 브라켓에 고정된 본체 가운데 상단을 잡고 화살표 방향으로 전면으로 당겨서 각도를 조절하세요.
3. 각도조절은 -2° ~ 15°까지 임의로 조정 할 수 있습니다.

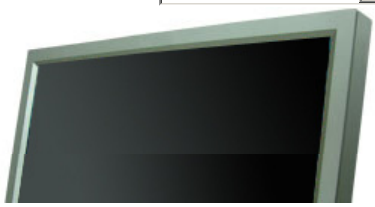
각도 조절시 본체의 좌, 우측이 아닌 중앙부를 당기시기 바랍니다.

Up

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
받침대 설치
케이블 연결
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster



www.samsung.com

제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

제품 연결 및 사용

받침대 설치

☑ 참고

- 지정된 나사만을 사용하셔야 합니다.

⚠ 주의

정해진 규격품 이외의 받침대를 사용하여 발생한 불량에 대해서는 당사가 서비스를 책임지지 않습니다.

간이 스탠드 설치

왼쪽 스탠드 오른쪽 스탠드

⚠ 주의

주의 문구 라벨이 뒷쪽을 향하게 하십시오.

1) 제품보호를 위해서 모니터 밑 스탠드를 끼워 넣는곳을 막아주는 커버홀은 악세사리에 포함되어 있습니다. 벽걸이용 KIT를 설치하실 때는 커버홀을 씌워주시기 바랍니다.

2) 모니터 아래의 구멍에 넣어주세요. 커버홀과 함께 제공된 나사를 표시된 곳에 넣고 꼭 조여주세요.

⚠ 주의

해상도는 제품에 따라 상이할 수 있으므로 최적 해상도는 사용설명서를 참조하기 바랍니다.

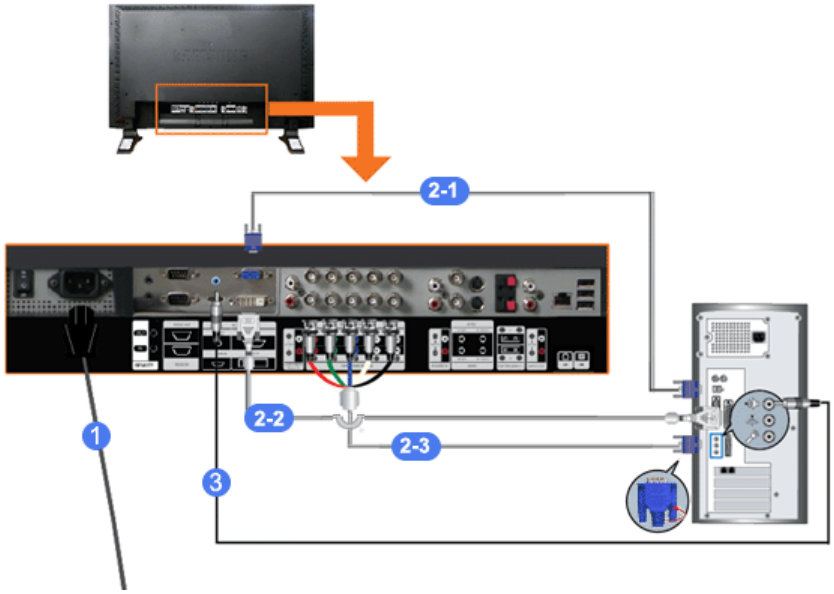
케이블 연결

☑ 참고

- DVD, VCR 또는 캠코더와 같은 AV 외부입력 장치가 있을 경우는 AV 장치 연결단자에 연결할 수 있습니다.

  전원만 연결되어 있으면 이 연결만으로도 비디오 시청이 가능합니다.

컴퓨터와 연결하기



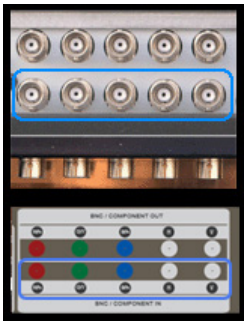
1) 전원선을 220V 또는 110V 전용 콘센트에 꽂아 사용하세요.
전원 스위치를 켜세요.

2) 컴퓨터와 모니터를 연결할 수 있는 방법은 3가지입니다.
3가지 연결 가능한 방법 중 하나를 선택해서 연결하세요.

2-1) 그래픽카드에서 D-Sub(아날로그) 출력을 사용할 경우
D-Sub 케이블로 모니터의 **RGB 단자**와 컴퓨터의 D-Sub 단자를 연결하세요.

2-2) 그래픽카드에서 DVI(디지털) 출력을 사용할 경우
DVI 케이블로 모니터의 **DVI(HDCP)단자**와 컴퓨터의 DVI 단자를 연결하세요.

2-3) 그래픽카드에서 BNC(아날로그) 출력을 사용할 경우
BNC 케이블로 모니터의 **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V 단자**와 컴퓨터의 D-Sub 단자를 연결하세요.



3) 소리 연결선을 모니터와 컴퓨터의 사운드카드 스피커 출력 단자에 연결하세요.

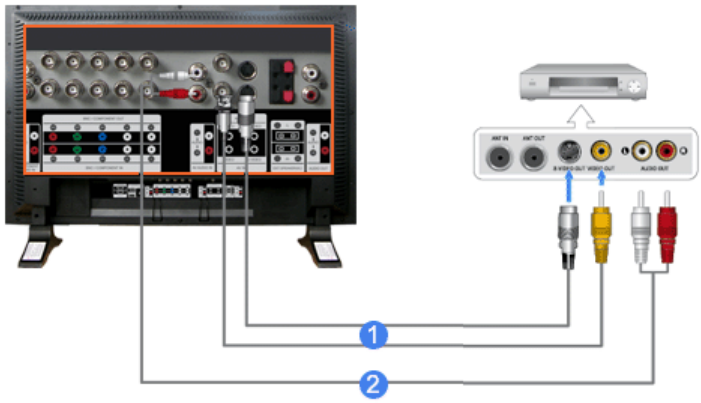
☑ 참고

- 컴퓨터와 모니터 전원을 켭니다.

☑ 참고

- DVI 또는 BNC 케이블은 별매품 입니다.
  별매품을 구입하시려면 삼성전자 서비스센터로 연락하세요.

VCR과 연결하기



1) DVD, VCR, 캠코더와 같은 AV 입력 장치와 모니터의 **AV IN [VIDEO]** 또는 **AV IN [S-VIDEO]**를 S-VHS 또는 BNC 케이블로 연결하세요./td>

2) VCR, 캠코더의 오디오(L, R) 단자와 모니터의 **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]**를 소리 연결선로 연결하세요.

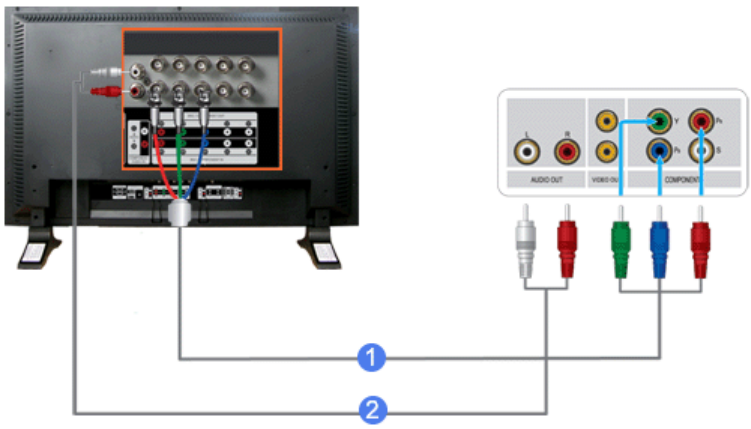
☑ 참고

- 모니터 전면 또는 리모컨의 'SOURCE' 버튼을 눌러 **외부입력** 또는 **S-영상**모드를 선택하세요.
- 테이프를 넣고 재생버튼을 누르세요.

☑ 참고

- S-VHS 또는 BNC 케이블은 별매품 입니다.

DVD 플레이어와 연결하기



1) 모니터의 **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]**와 DVD 플레이어의 오디오 출력 단자에 소리 연결선을 연결하세요

2) 모니터의 **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB port** 단자에 컴포넌트 케이블을 연결하세요.

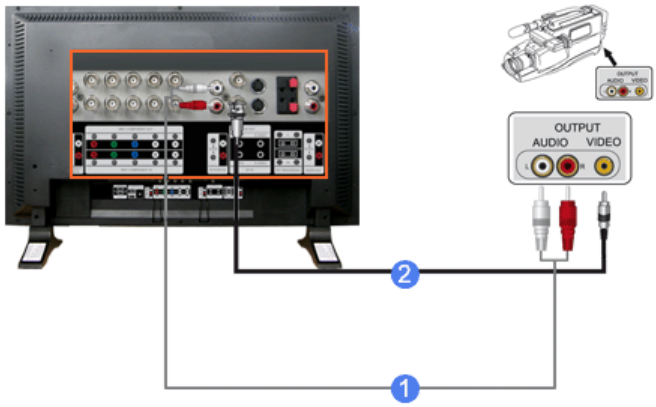
☑ 참고

- 모니터 전면 또는 리모컨의 'SOURCE' 버튼을 눌러 **컴포넌트** 모드를 선택하세요
- DVD를 넣고 재생버튼을 누르세요.

☑ 참고

- 컴포넌트 케이블은 별매품 입니다.
  컴포넌트 비디오에 관한 설명은 DVD 플레이어 설명서를 참조하세요.

캠코더와 연결하기



1) 캠코더의 A/V 출력 단자를 찾으세요. 일반적으로 캠코더의 옆면 또는 뒷면에 있습니다.
캠코더의 오디오 출력 단자와 모니터의 **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]**에 소리 연결선을 연결하세요.

2) 캠코더의 비디오 출력 단자와 모니터의 **AV IN [VIDEO]**에 비디오 케이블을 연결하세요.

☑ 참고

- 모니터 전면 또는 리모컨의 'SOURCE'버튼을 눌러 **외부입력**모드를 선택하세요.
- 테이프를 넣고 재생버튼을 누르세요.

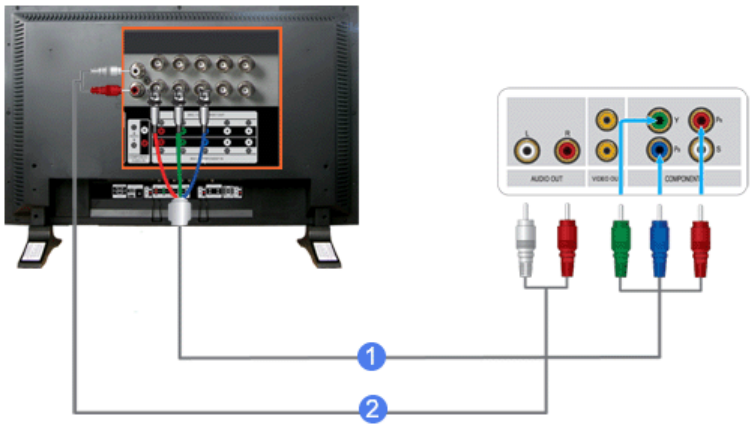
☑ 참고

- 오디오 및 비디오 케이블은 일반적으로 캠코더와 함께 제공됩니다.
(케이블을 받지 못한 경우에는 가까운 대리점에 문의하세요.)
스테레오 캠코더는 두 개의 케이블로 연결해야 합니다.

DTV 셋톱박스 연결하기

☑ 참고

- 일반적인 셋톱박스 연결 방식은 다음과 같습니다.



1) 모니터의 **BNC / COMPONENT IN - PR, Y, PB** 단자와 셋톱박스의 PR, Y, PB 단자에 컴포넌트 케이블을 연결하세요.

2) 모니터의 **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]**와 셋톱박스의 오디오 출력 단자에 소리 연결선을 연결하세요

☑ 참고

- 모니터 전면 또는 리모컨의 'SOURCE' 버튼을 눌러 **컴포넌트**모드를 선택하세요.

☑ 참고

- 컴포넌트 비디오에 관한 설명은 셋톱박스 설명서를 참조하세요.

스피커와 연결하기

☑ 참고

- 나사로 스피커를 모니터에 고정시키십시오.
  * 스피커 세트를 장착할 때는 스피커의 스탠드를 제거하신 후 장착하세요.

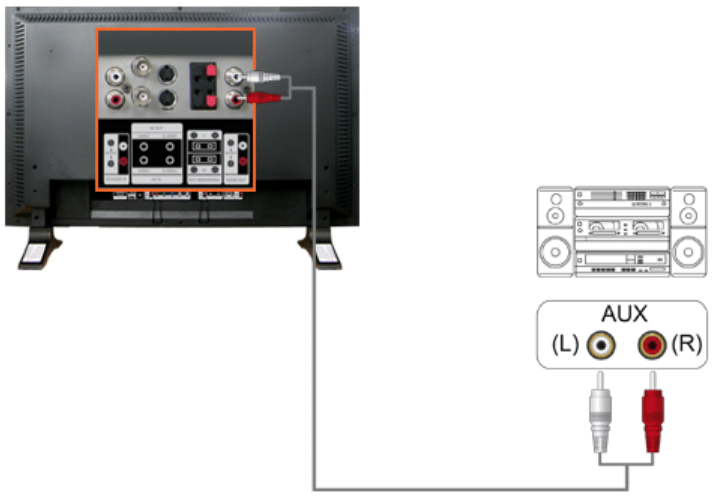
☑ 참고

- 스피커 연결 케이블을 사용하여 모니터 뒷면에 있는 스피커 연결 잭과 스피커 뒷면에 있는 스피커 연결 잭을 서로 연결하십시오

☑ 참고

- 스피커가 모니터에 부착된 상태에서 스피커를 잡고 모니터를 옮기지 마십시오.
  모니터 스피커를 연결하는 스피커 브래킷이 손상될 수 있습니다.

오디오 시스템 연결하기



☑ 참고

- 오디오 시스템의 AUX L, R 단자와 모니터의 **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]**에 소리 연결선을 연결하세요.

유선 리모컨 연결하기

☑ 참고

- REMOTE OUT 단자를 통해서 다른 기기로 부터 리모컨 신호를 받아 모니터를 제어 할수 있다.
- REMOTE IN 단자를 통해서 다른 기기의 리모컨 신호를 보내어 다른 기기를 제어 할수 있다.

☑ 참고

- 제약사항: 반드시 다른 기기도 와이어드 리모컨 입출력 단자를 지원 해 줄 경우 가능함

HDMI 연결 사용

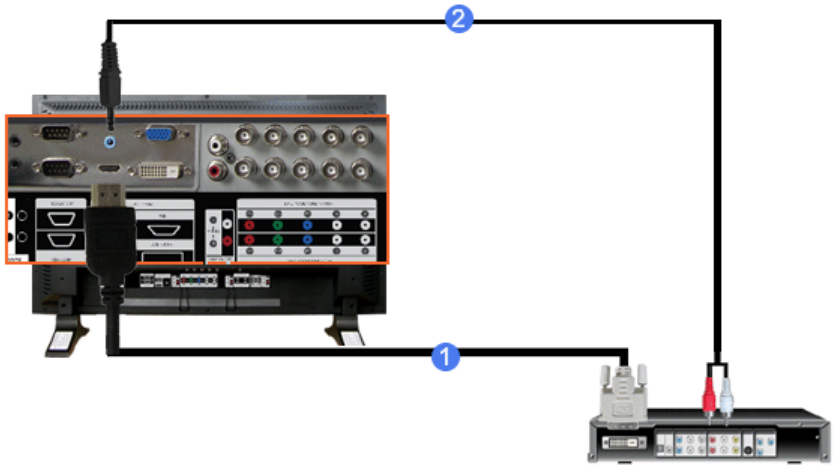
☑ 참고

- HDMI 선으로 디지털 출력 단자 기기의 HDMI 출력 단자와 모니터의 [HDMI IN] 단자를 연결 하세요.

☑ 참고

- [HDMI IN] 단자는 PC 연결에 사용할 수 없습니다.

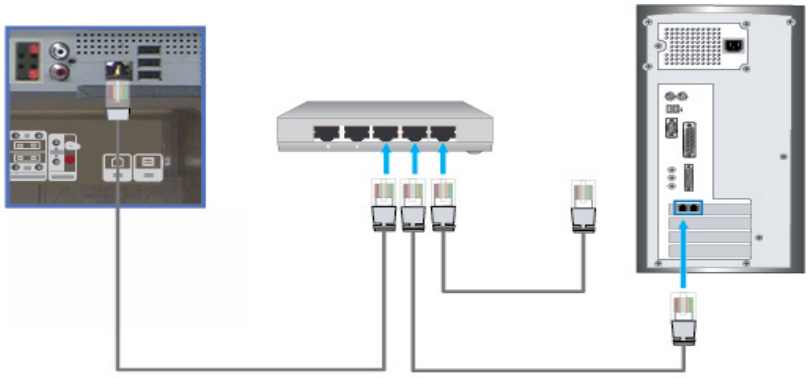
DVI to HDMI 케이블로 연결



1) DVI to HDMI선으로 디지털 출력 단자 기기의 DVI 출력 단자와 모니터의 [HDMI IN] 단자를 연결 하세요.

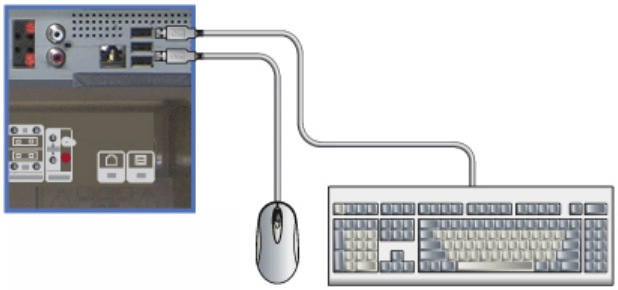
2) RCA to (PC용)stereo 케이블의 붉은색, 흰색 잭을 디지털 기기의 음향 출력 단자 색상에 맞춰 연결하고 반대쪽 잭은 모니터의 [HDMI/PC DVI-D AUDIO IN]단자와 연결하세요.

LAN 케이블 연결하기



1) LAN 케이블을 연결합니다.

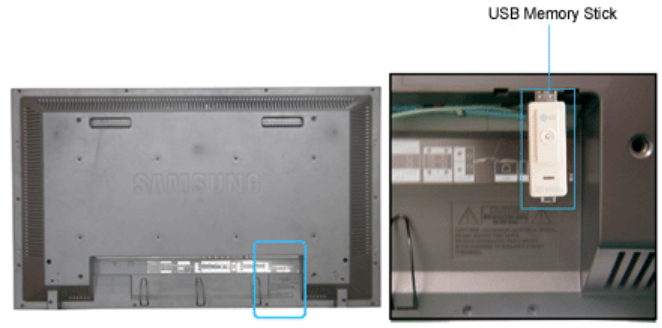
USB 연결하기

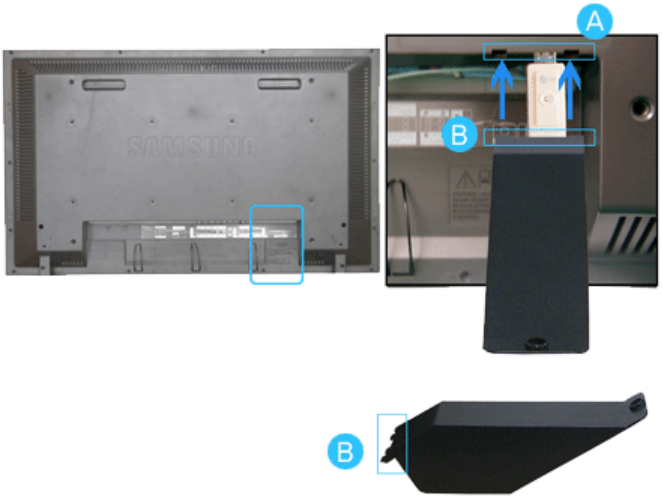


1) 마우스나 키보드 등 USB를 사용하는 기기를 연결 할 수 있습니다.

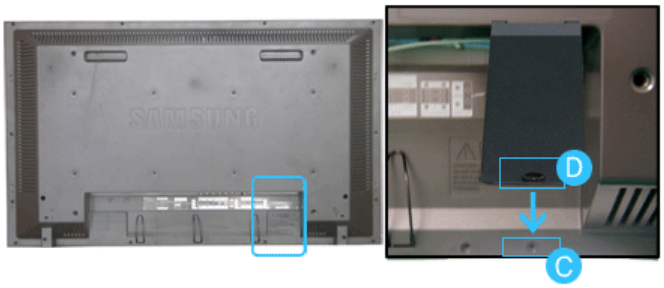
USB 홀더 사용하기

뒷면의 USB 단자에 이동식 메모리스틱과 같은 소형 외부장치를 연결하여 사용할 때 도난 및 분실의 위험이 있습니다. 이러한 경우 해당 외부기기를 설치한 후 USB 홀더를 설치 하면 도난 및 분실 방지의 효과가 있습니다.

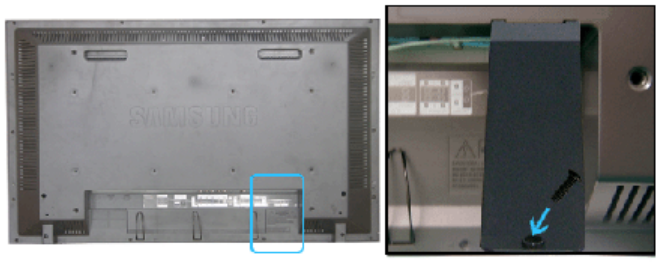




1) 모니터 뒷면의 A 부분의 홈에 USB 홀더의 B 부분을 끼워 넣고 고정시키세요.

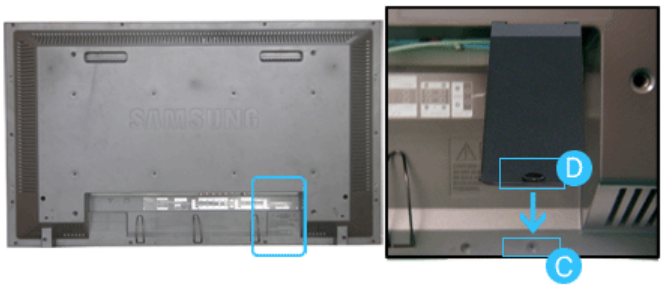


2) 모니터 뒷면의 아래 부분 C 홈과 USB 홀더의 D 부분을 맞추세요.

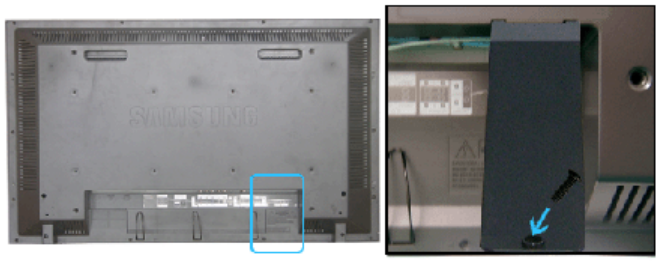


3) 나사를 2)번에서 맞춘 홈에 넣고 고정시키세요.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved



2) 모니터 뒷면의 아래 부분 Ⓒ 홈과 USB 홀더의 Ⓓ 부분을 맞추세요.



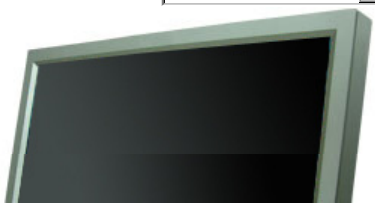
3) 나사를 2)번에서 맞춘 홈에 넣고 고정시키세요.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
MagicNet 설치
MDC
MagicNet
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster



www.samsung.com

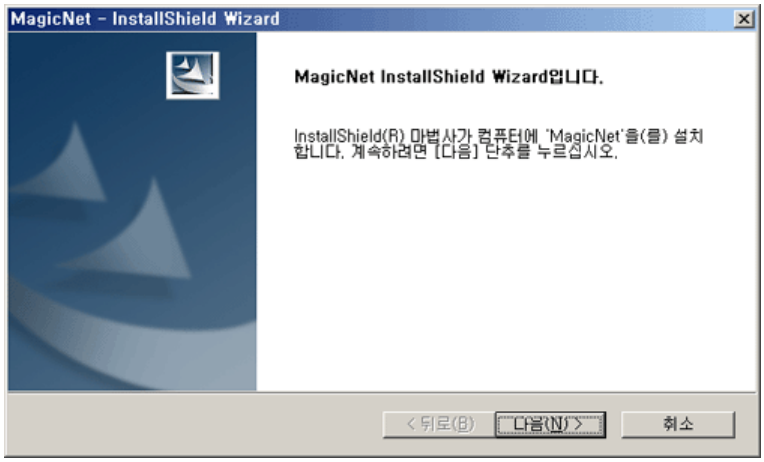
제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

소프트웨어 설치 및 사용

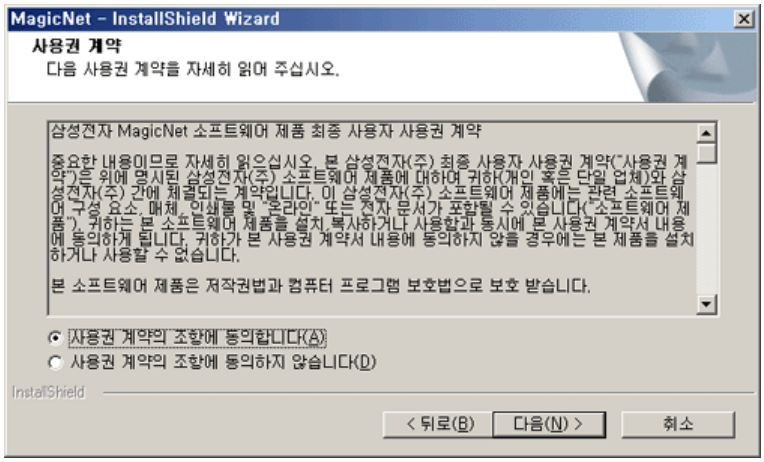
MagicNet 설치

설치 관련

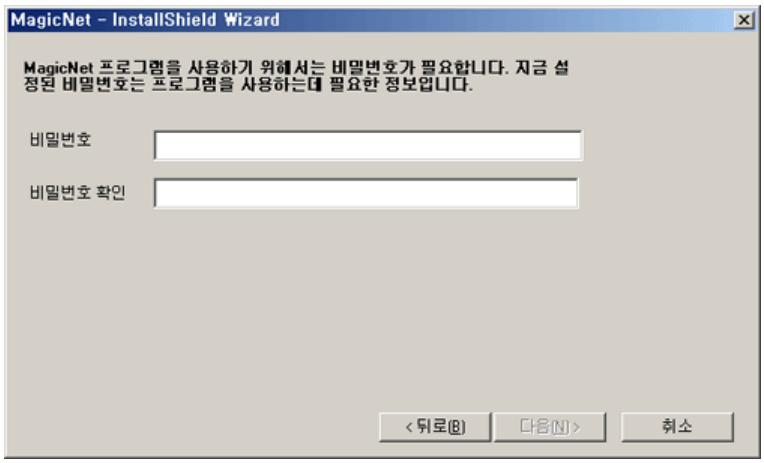
1. 먼저 설치 CD를 CD-ROM에 넣으세요
2. MagicNet 설치 프로그램을 클릭합니다.
3. 설치 마법사 화면이 나타나면 다음을 클릭합니다.



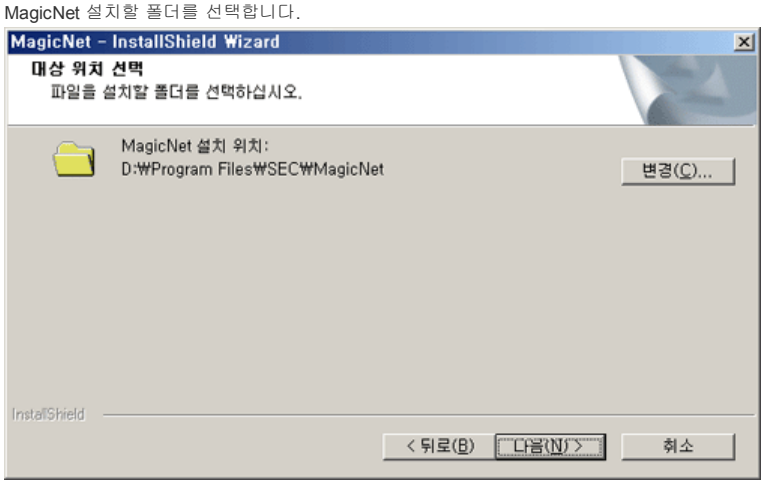
4. '사용권 계약의 조항에 동의합니다'를 선택하고 다음을 클릭합니다.


MagicNet - InstallShield Wizard
사용권 계약
다음 사용권 계약을 자세히 읽어 주십시오.
삼성전자 MagicNet 소프트웨어 제품 최종 사용자 사용권 계약
중요한 내용이므로 자세히 읽으십시오. 본 삼성전자(주) 최종 사용자 사용권 계약("사용권 계약")은 위에 명시된 삼성전자(주) 소프트웨어 제품에 대하여 귀하(개인 혹은 단일 업체)와 삼성전자(주) 간에 체결되는 계약입니다. 이 삼성전자(주) 소프트웨어 제품에는 관련 소프트웨어 구성 요소, 매체, 인쇄물 및 "온라인" 또는 전자 문서가 포함될 수 있습니다("소프트웨어 제품"). 귀하는 본 소프트웨어 제품을 설치,복사하거나 사용함과 동시에 본 사용권 계약서 내용에 동의하게 됩니다. 귀하가 본 사용권 계약서 내용에 동의하지 않을 경우에는 본 제품을 설치하거나 사용할 수 없습니다.
본 소프트웨어 제품은 저작권법과 컴퓨터 프로그램 보호법으로 보호 받습니다.
사용권 계약의 조항에 동의합니다(A)
사용권 계약의 조항에 동의하지 않습니다(D)
InstallShield
< 뒤로(B)
다음(N) >
취소

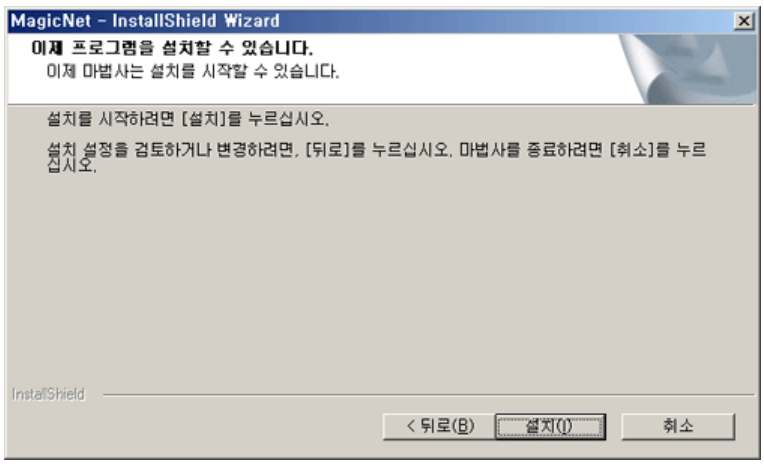
5. MagicNet Server 프로그램 은 로그인이 필요합니다. 로그인 할 때 사용하실 비밀번호를 입력합니다. 비밀번호는 로그인한 상태에서 변경이 가능합니다.



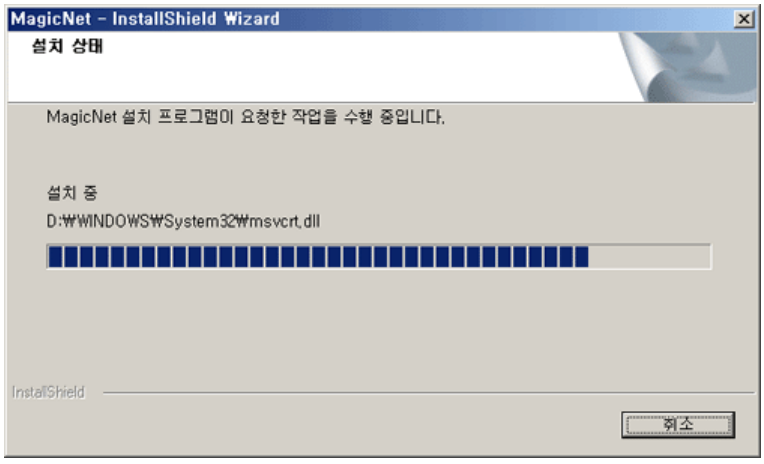
6. MagicNet 설치할 폴더를 선택합니다.



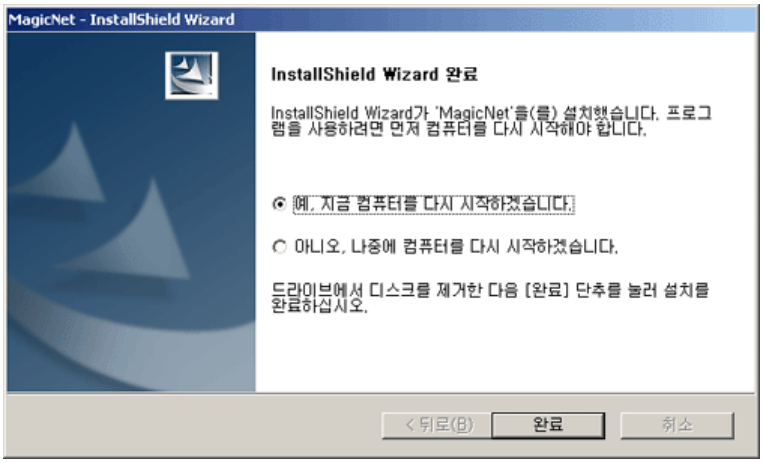
7. 설치를 클릭합니다.



8. 설치 상태 화면이 나타납니다.



9. MagicNet Server 프로그램의 정상적인 동작을 위해 설치 후 재시동 하길 권장합니다.
   완료를 클릭합니다.



10. 설치가 완료되면 바탕화면에 MagicNet 실행 아이콘이 생성됩니다.

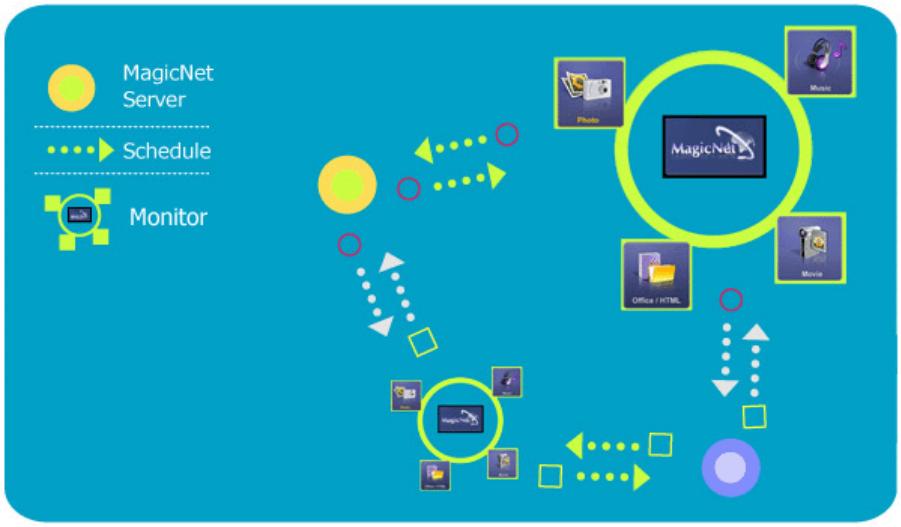
11. 아이콘을 두번 클릭하여 프로그램을 실행합니다.

Server System 요구 사양 spec

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
최소사양	P1.8	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (서비스 팩 4)	WMP 9 이상 설치
권장사양	P3.0Ghz	512M			

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

MagicNet 소개



MagicNet은 서버/모니터의 Ethernet 방식 네트워크를 채용하여 서버에 있는 미디어 파일(이미지/음악/동영상)과 오피스파일(HTML, PDF)을 네트웍을 통해 모니터로 전송합니다. 한대의 서버에 여러대의 모니터를 두고, 네트웍으로 연결하여 각각의 모니터에 각각의 파일을 전송할 수 있으며, 전송의 방법으로는 서버가 모니터로 스케줄을 등록하여 보내는 방법과 모니터에서 서버의 라이브러리 리스트에 등록된 파일을 검색하여 선택한 후 전송 받아 재생하는 방법이 있습니다. 연결된 서버가 한대 이상일 경우 모니터에서 서버를 선택하여 스케줄을 전송 받을 수 있습니다. 모니터에서는 자체적으로 인터넷 접속 기능도 가지고 있습니다. 서버와 모니터는 네트웍상으로 연결되어 있고, 서로를 확인하기 위해 고유의 이름을 가지고 있고, 서버와 모니터간에 서버의 이름이 일치하여야만 정상 연결될 수 있습니다. 즉, 서버이름이 MagicNet일 때, 서버이름을 MagicNet으로 설정한 모니터만 그 서버의 스케줄을 받을 수 있습니다. 모니터에서 설정한 서버이름과 동일한 이름의 서버가 없다면, 동일한 이름의 서버가 나타날 때까지 대기합니다. 그러나, 자동연결 기능을 설정하면 다른 서버에 연결 시도하여 가장 먼저 연결된 서버로 접속하게 됩니다.

MagicNet 주요기능

1. 자유로운 스크린 디자인 기능
   → 모니터에서 표시할 스크린을 각 영역과 영역 속성 변경을 통해 자유로운 배치 및 멀티 플레이가 가능합니다.

2. 컨텐츠를 다운로드 또는 스트림으로 전송 가능
   → 스크린에서 재생될 컨텐츠들의 전송 방식을 스트림이나 다운로드를 선택 하여 상황에 맞는 스크린 재생이 가능합니다. 다운로드로 전송된 스크린은 서버와 연결이 되어 있지 않아도 해당 스케쥴 시간 동안 재생 됩니다.

3. 라이브러리 Media file 관리 및 컨텐츠 서버
   → 라이브러리에 등록된 컨텐츠를 새로운 폴더 생성하여 효율적으로 관리할 수 있고 스크린에 재생될 컨텐츠들을 네트워크 상황에 고려하여 컨텐츠 서버를 운용하여 상황에맞는 스크린 재생이 가능합니다.

4. 네트워크/로컬 스케쥴 및 배포하기 기능
   → 편집된 스크린을 배포를 이용하여 원하는 모니터에 전송이 가능하며 네트워크로 연결되지 않는 모니터에도 로컬 스케쥴을 이용하여 스크린 전송이 가능합니다.

5. Instants message
   → 스케쥴과 상관없이 모니터에 원하는 메세지를 표시 할 수 있습니다.

6. MDC 및 시스템
   → MDC 및 시스템 기능을 통해 모니터를 쉽게 제어하고 모니터의 상태보기 및 진단이 가능합니다.

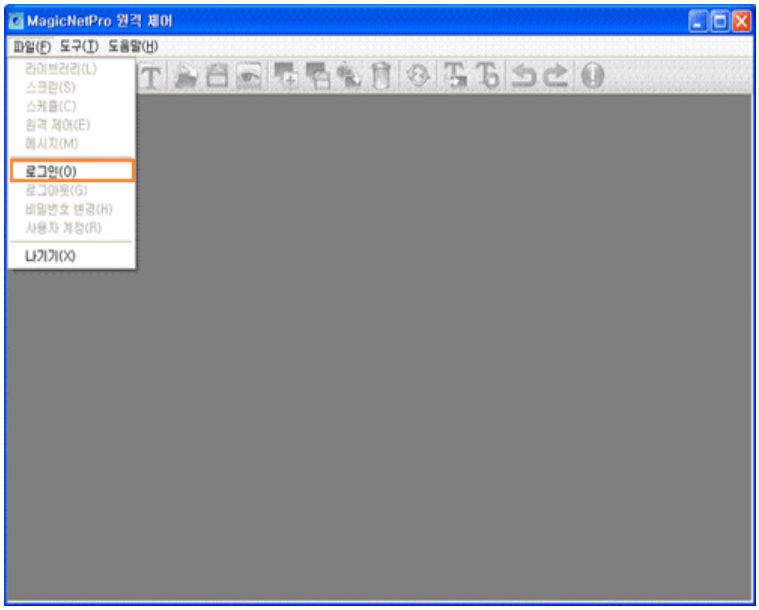
7. VNC
   → VNC 기능을 통해 원격으로 모니터를 연결하여 모니터의 상태보기 및 제어가 가능합니다.

8. 업데이트 및 PXE
   → 모니터의 프로그램을 업데이트 기능을 통하여 쉽게 업데이트가 가능하고 PXE를 통해 모니터의 이미지 복구가 가능 합니다.

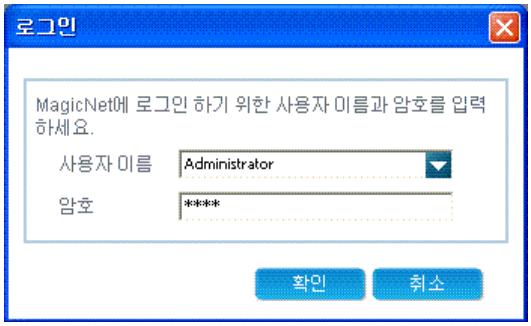
MagicNet 사용

매직넷 프로 프로그램 시작

1. 프로그램 -> MagicNetPro -> MagicNetPro를 클릭하세요.
2. MagicNetPro가 실행이되면 파일 -> 로그인을 클릭하세요.



3. 사용자 이름과 비밀번호를 입력한 후 확인 버튼을 클릭하세요.

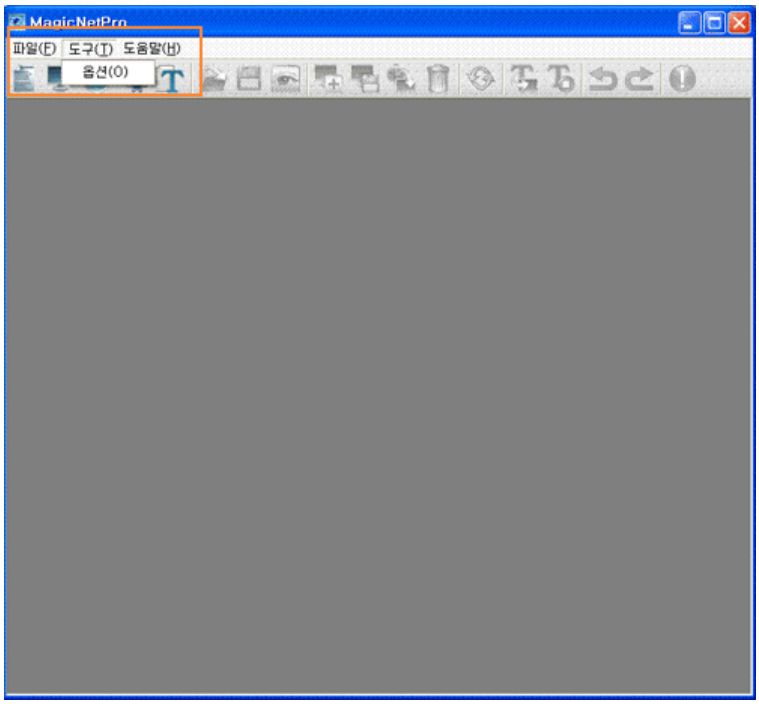


처음 로그인시에는 사용자 이름을 관리자을 선택하고 프로그램 설치시 설정해주었던 비밀번호를 입력하세요. (매직넷 프로그램 설치 방법은 Using the Software의 Installation MagicNet을 참고하세요.)

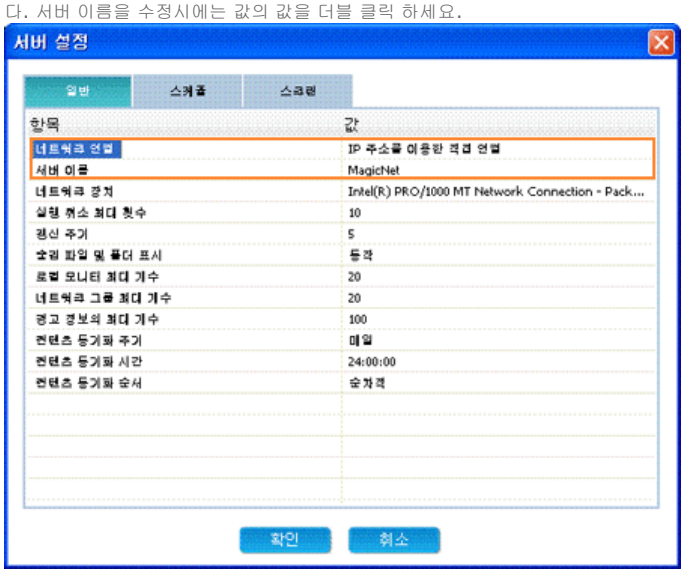
서버와 디스플레이될 모니터의 연결

서버 설정방법

1. 도구 -> 옵션을 클릭하여 서버 설정 창을 띄웁니다.



2. 일반 탭에서 네트워크 연결의 값을 설정하고 서버 이름을 디스플레이될 모니터의 서버이름과 동일하게 설정해줍니다. 서버 이름을 수정시에는 값의 값을 더블 클릭 하세요.



3. 서버에서 사용하는 네트워크 카드가 두개 이상일 경우 네트워크 장치 에서 사용될 네트워크 카드 를 선택 하세요.

4. 서버와 모니터가 같은 네트워크 상에 위치 하고 있다면 서버와 모니터 사이의 연결 방법을 서버의 옵션 의 네트워크 연결 에서 서버 이름을 이용한 자동연결로 설정 하세요. 모니터의 설정 에서도 동일 해야 합니다.

5. 서버와 모니터가 다른 네트워크 상에 위치 하고 있다면 서버와 모니터 사이의 연결 방법을 서버의 옵션 의 네트워크 연결에서 IP 주소를 이용한 직접 연결 로 설정 하세요. 모니터의 설정 에서도 동일 해야 합니다.

이때 모니터에서 연결될 서버의 IP 는 Public IP 주소 를 가지고 있어야 하며 이 IP 를 모니터 설정 의 서버 IP 주소 에 정확히 입력 해야 합니다.

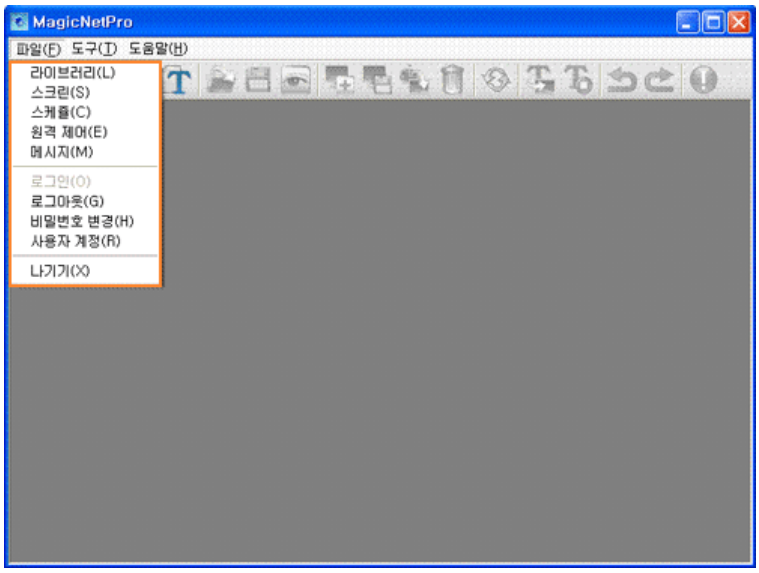
서버에서 방화벽을 사용하고 있다면 서버에서 모니터와 연결을 위해 방화벽을 예외로 바꿔주세요.

● 디스플레이될 모니터 설정방법

1. 디스플레이될 모니터의 소스를 MagicNet으로 설정한 후 설정메뉴 혹은 네트워크 연결에서 IP와 서버 이름을 서버와 동일하게 설정해줍니다. (설정 방법은 OSD 페이지의 MagicNet 설정설명을 참고하세요.)

2. 서버가 연결이 됐다는 팝업 메세지가 나옵니다.

파일의 하위 메뉴



1 라이브러리 / 스크린/ 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지

- 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.

2 닫기

- 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.

3 로그인

- 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.

4 로그아웃

- 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

5 비밀번호 변경

- 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.

6 사용자 계정

- 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
  - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
  - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.

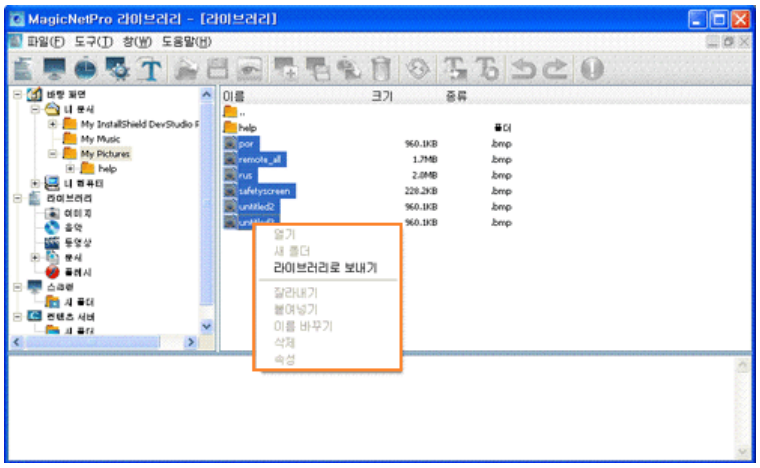
7 나가기

- 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

라이브러리 등록하기

1. 파일 -> 라이브러리를 클릭하여 라이브러리 창을 띄웁니다.
2. 서버에 있는 이미지파일, 음악파일, 영화파일, 문서파일, 플래시 파일 등을 선택합니다.

3. 선택한 파일을 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 팝업메뉴에서 라이브러리로 보내기를 선택하여 라이브러리를 등록합니다.

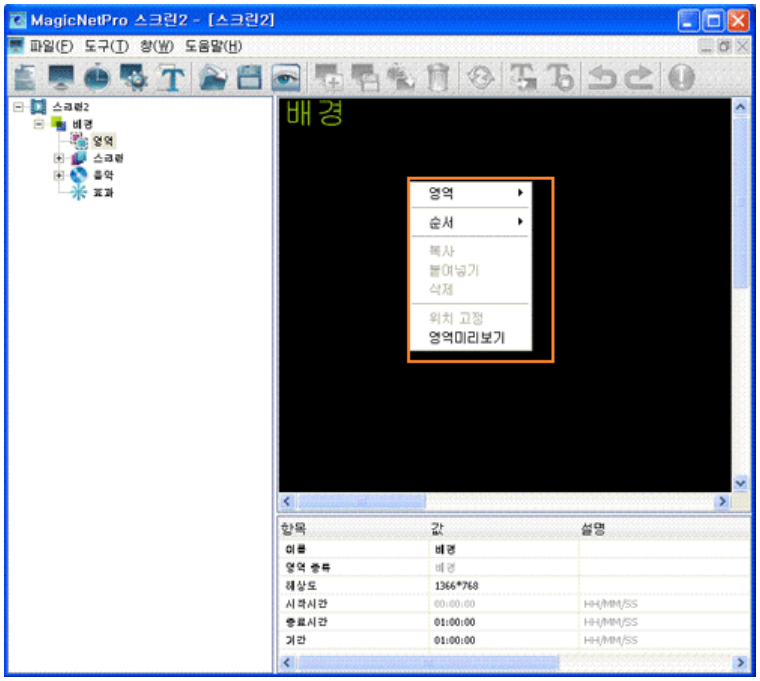


4. 등록한 라이브러리 파일들은 디스플레이될 모니터의 동작모드가 플레이어 상태일때 그 모니터 자체에서 파일을 사용하거나, 스크린 등록시 사용합니다.

스크린 등록하기

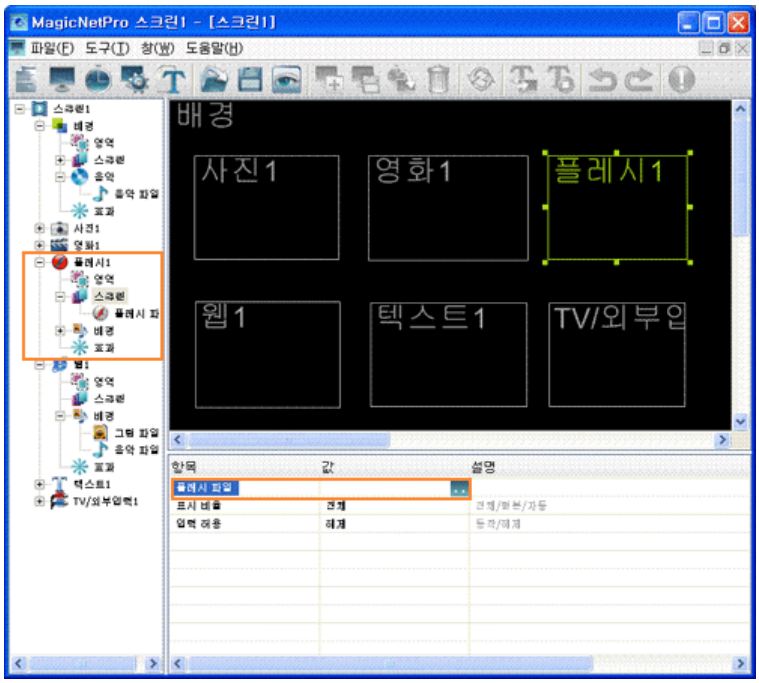
1. 파일 -> 스크린을 클릭하여 스크린 창을 띄웁니다.

2. 배경창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 팝업메뉴가 나옵니다. 팝업메뉴에서 영역의 사진, 영화, 플레시, 웹, 문자 모드, TV/외부입력 중의 하나를 선택합니다.



3. 마우스의 포인터가 + 모양으로 변경된 상태에서 편집기 창 위에서 드래그를 하여 디스플레이할 파일의 영역을 설정합니다.

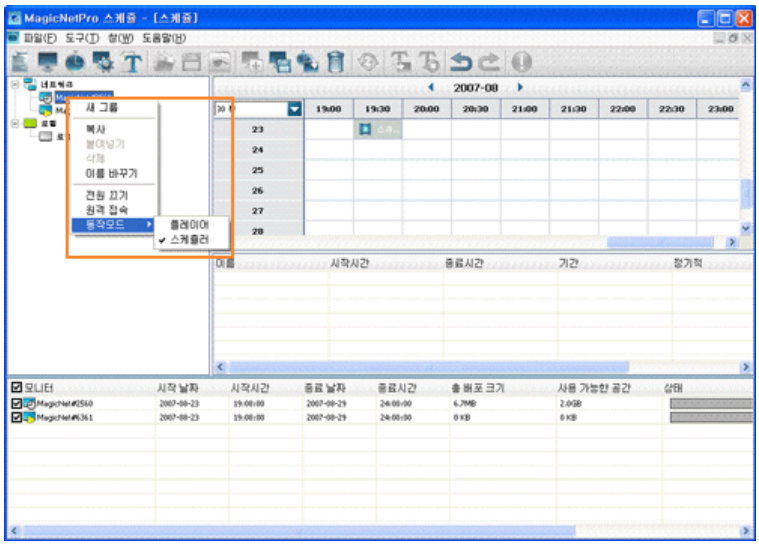
4. 영역을 설정하면 좌측 트리 메뉴 배경과 같은 순위로 트리 메뉴가 추가가 됩니다. 이때 추가되는 메뉴는 2번에서 설정한 파일의 형식입니다. 생성된 트리 메뉴 하단의 스크린을 선택한 후 배경 하단의 리스트 메뉴에서 파일을 선택할 수 있습니다.



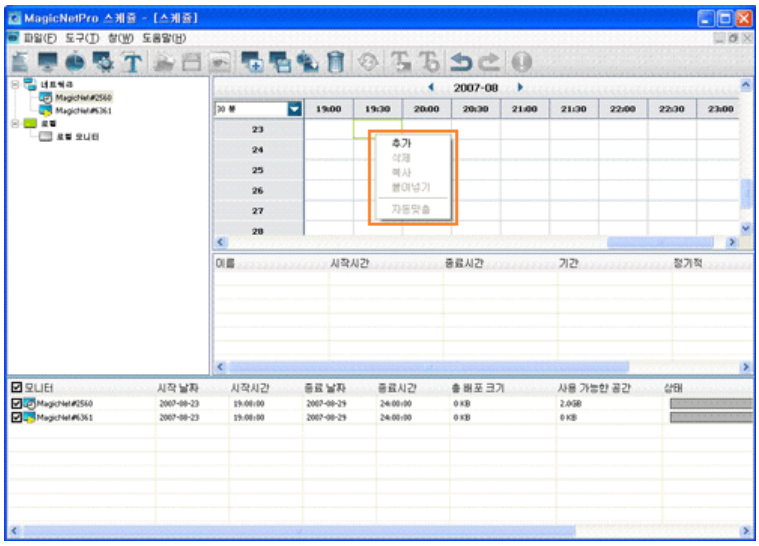
5. 2-4 의 과정을 반복하여 한 화면에 여러개의 스크린을 등록할 수 있습니다.
6. 스크린 등록이 완료되면 파일 -> 저장 하여 스크린을 저장합니다.
7. 저장된 스크린으로 스케쥴을 등록하여 화면을 디스플레이 할 수 있습니다.

스케쥴 등록하기

1. 파일 -> 스케쥴을 클릭하여 스케쥴 창을 띄웁니다.
2. 스케줄 등록을 할 모니터를 좌측의 트리 메뉴에서 선택합니다. 이때 선택된 모니터는 동작 모드에서 스케쥴로 설정이 되어 있어야 서버에서 등록한 스케줄을 디스플레이 할 수 있습니다.



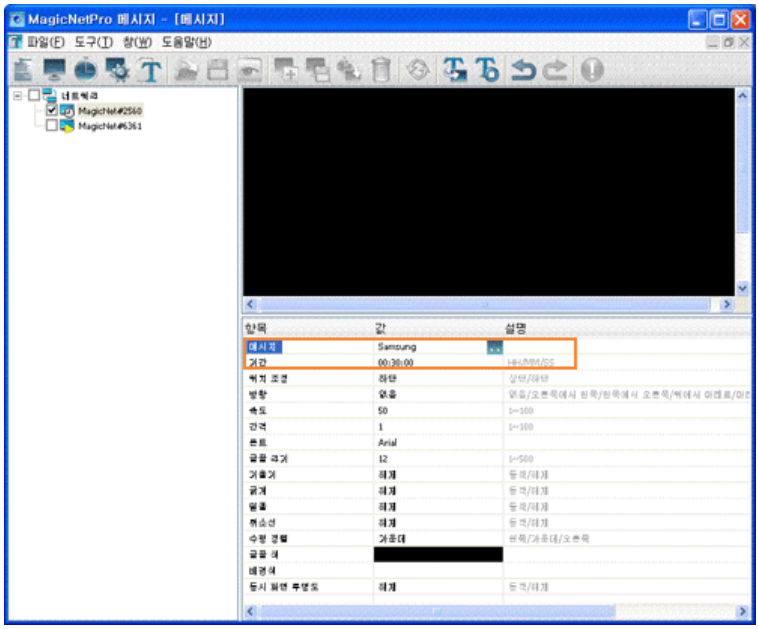
3. 우측의 편집 창에서 스케줄 등록을 원하는 날짜와 시간을 클릭한 후 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 나오는 팝업창에서 추가를 클릭하여 스케줄을 등록합니다. 이 때 선택 가능한 스케줄은 스크린에서 저장한 목록입니다.



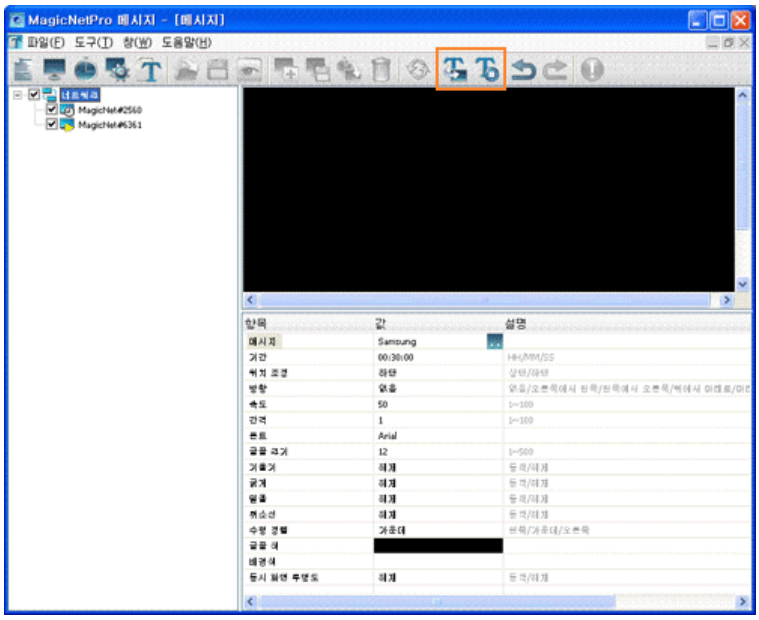
4. 선택한 스케줄을 마우스 드레그로 시간 또는 날짜 이동이 가능합니다.
5. 도구-> 배포하기를 하면 배포하기 창에서 체크박스를 이용하여 선택 된 모니터에 스케줄을 시작할 수 있습니다.

메세지 전송하기

1. 파일 -> 메시지 를 클릭하여 메시지 창을 띄웁니다.
2. 메시지 등록을 할 모니터를 좌측의 트리 메뉴에서 체크박스를 이용하여 선택합니다.
3. 우측하단의 목록창에서 메세지 아이템에 값을 설정해줍니다. 이때 설정해준 문자 모드가 모니터에 보여질 메세지입니다.

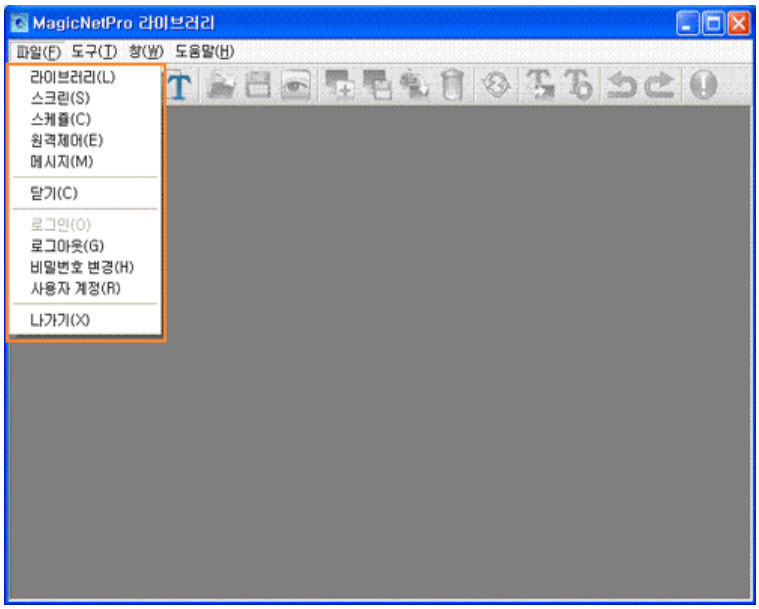


4. 메뉴바 바로 아래의 아이콘바에서 전송 메시지를 클릭하면 메세지가 모니터에 디스플레이 됩니다.
전송 메시지의 우측의 정지 메시지를 클릭하면 모니터에 표시 되었던 메세지의 동작이 멈춥니다.


MagicNetPro 메시지 - [메시지]
파일(F) 도구(T) 창(W) 도움말(H)
네트워크
MagicNet#2560
MagicNet#6361
항목
값
설명
메시지
Samsung
기간
00:30:00
HH/MM/SS
방향
왼쪽
속도
50
1~100
간격
1
1~100
폰트
Arial
글꼴 크기
12
1~500
가로거
재계
동작/재계
굵게
재계
동작/재계
밑줄
재계
동작/재계
애쇼선
재계
동작/재계
수평 정렬
가운데
왼쪽/가운데/오른쪽
글꼴 색
배경색
동시 표현 투명도
재계
동작/재계

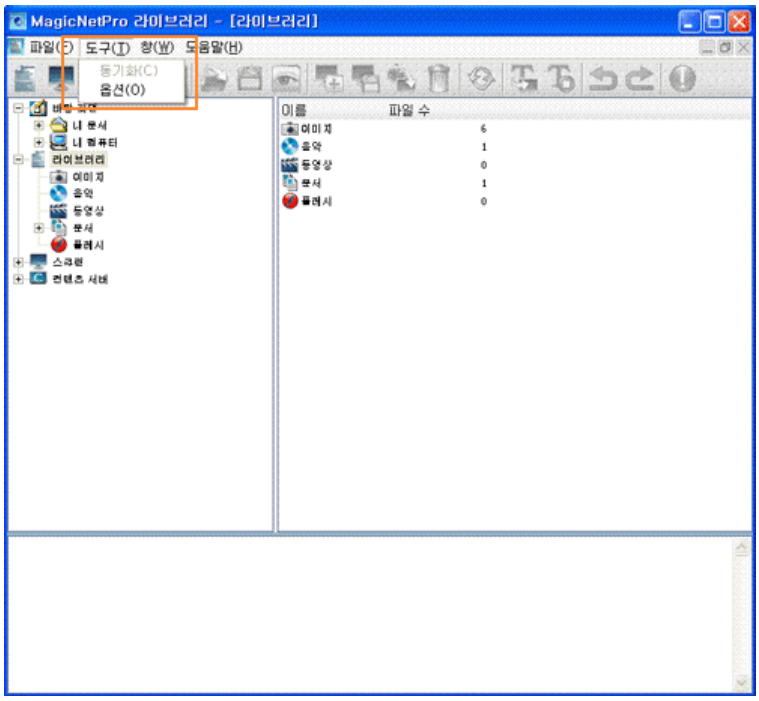
라이브러리

파일의 하위메뉴



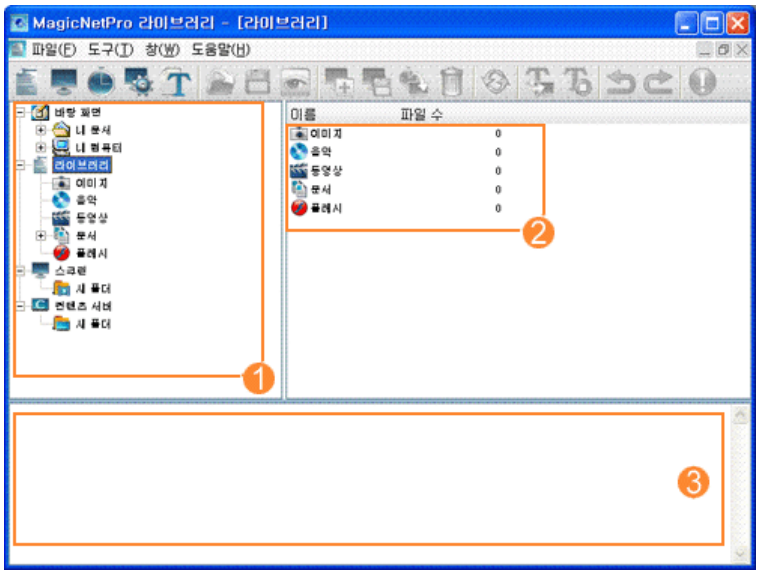
- **라이브러리 / 스크린/ 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지**
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- **닫기**
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **로그인**
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- **로그아웃**
  - 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **비밀번호 변경**
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- **사용자 계정**
  - 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- **나가기**
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

툴의 하위메뉴



- **컨텐츠 동기화**
  - 메인 서버의 라이브러리와 컨텐츠 서버의 파일들을 동일하게 만들어 줍니다.
- **옵션**
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

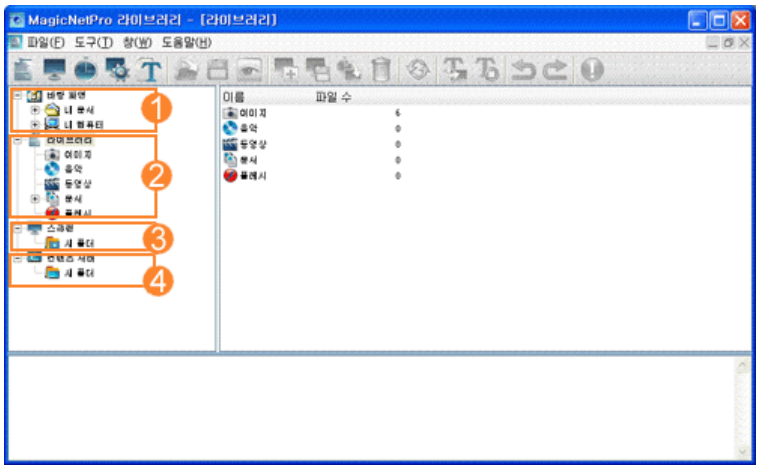
라이브러리



1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)
3. Output View (출력창)

Tree View (트리창)

내 컴퓨터의 바탕화면, 라이브러리, 스크린, 컨텐츠 서버 하부의 모든 폴더를 트리구조로 보여주며, 각 폴더를 선택함으로써 선택된 폴더내의 폴더와 파일들을 오른쪽의 ListView(목록창)에 나타낼 수 있습니다.



1. 일반 파일 탐색
2. 라이브러리 탐색
3. 스크린 파일 탐색
4. 컨텐츠 서버 탐색

일반 파일 탐색

- 서버가 설치된 컴퓨터 내부의 모든 폴더를 트리 구조로 보여줍니다.
- 기능 : 바탕화면 하부의 폴더를 선택하면 하부 폴더와 라이브러리에 등록 가능한 파일 리스트를 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.

라이브러리 탐색

- 라이브러리 내부에 생성되어져 있는 모든 폴더를 트리구조로 보여줍니다.
- 기능
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 라이브러리 파일들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.
  - Hot Key기능
    - F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
    - Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 바탕화면 파일 : 목록창에 있는 바탕화면 하부의 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 파일이 해당 라이브러리 컨텐츠에 등록가능한 파일인지 여부를 확인 후 등록가능시 라이브러리에 등록합니다.
    - 라이브러리 파일 : 목록창에 있는 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 파일이 선택된 컨텐츠의 종류와 동일하면 파일을 이동합니다.

스크린 파일 탐색

- 스크린 메뉴에서 생성된 스크린들을 관리하는 폴더들을 트리구조로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 스크린 파일들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.
  - Hot Key기능
    - F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
    - Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 스크린 파일 : 목록창에 있는 스크린 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 위치로 스크린 파일을 이동합니다.

컨텐츠 서버 탐색

- 컨텐츠 서버들을 관리하는 폴더들을 트리구조로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 컨텐츠 서버들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.

Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.

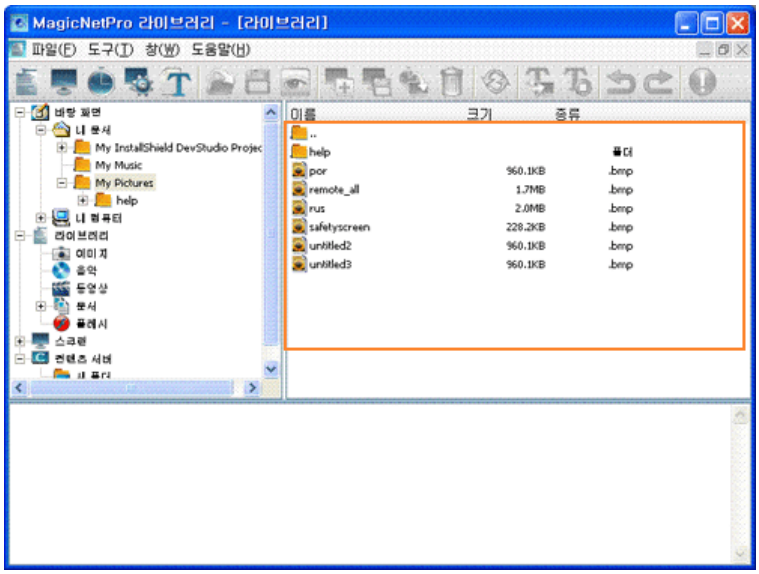
Drag & Drop 기능

- 컨텐츠 서버 : 목록창에 있는 컨텐츠 서버들을 Drag하여 Drop시 해당 위치로 컨텐츠 서버를 이동합니다.

List View(목록창)

트리창에서 선택되어진 폴더 하부의 모든 폴더와 파일 혹은 컨텐츠 서버를 리스트로 보여주며, Drag&Drop과 단축키, 그리고 Context Menu를 통해 각 항목들을 이동, 삭제, 이름 바꾸기등의 기능을 수행할 수 있습니다.

일반 파일 탐색



- 해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.
- 기능 :

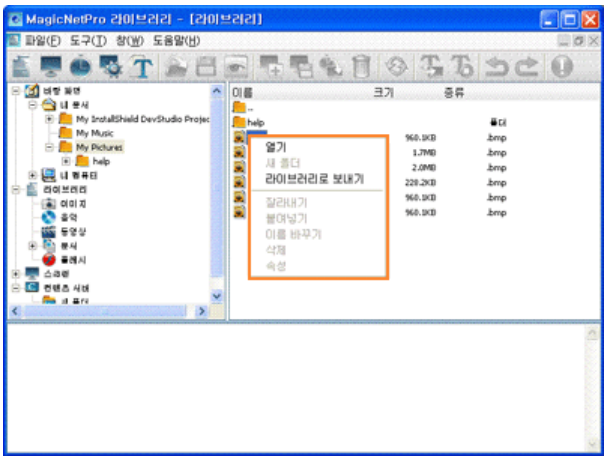
더블클릭

- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.
- 파일을 더블클릭하면 해당 파일을 실행할 수 있습니다.

Drag & Drop 기능

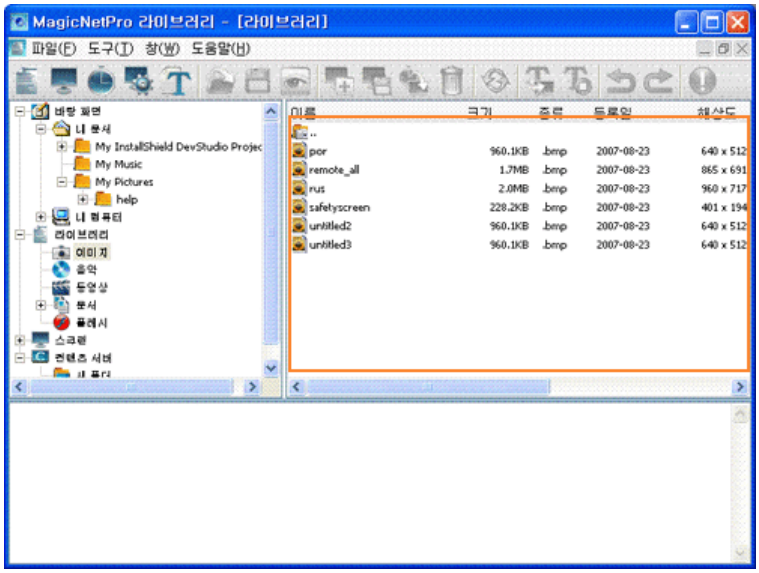
- 파일들을 Drag하여 트리창의 라이브러리 내부 폴더로 Drop시 파일 등록이 가능 합니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu



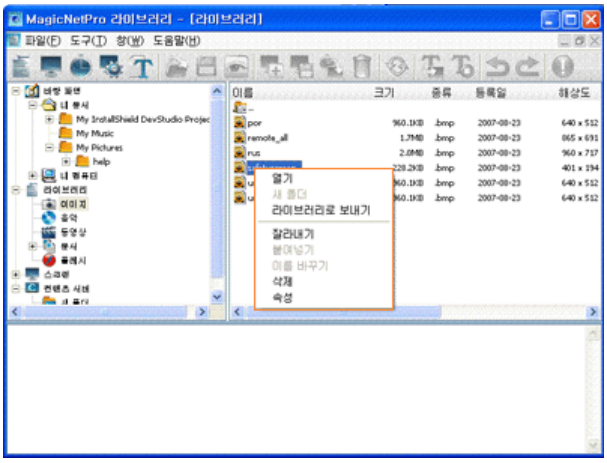
- 열기 : 폴더 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 하고, 파일 선택시는 해당 파일 을 실행시킵니다.
- 라이브러리로 보내기 : 파일들을 선택 후 라이브러리로 보내기를 클릭 시 해당 파일들을 라이브러리에 등록시킵니다.

● 라이브러리 탐색



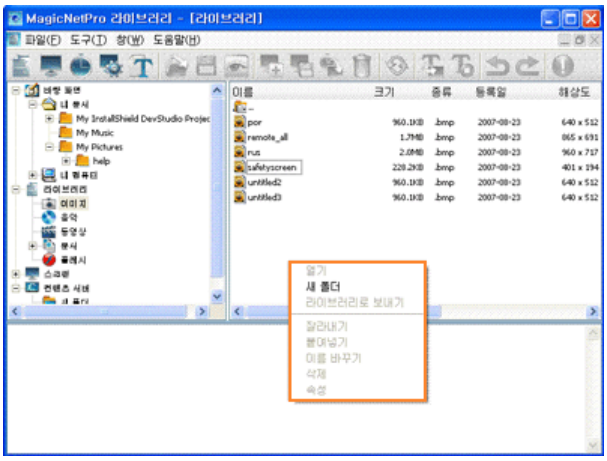
- 해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 더블클릭
    - .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
    - 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.
    - 파일을 더블클릭하면 해당 파일을 실행할 수 있습니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 라이브러리 파일들을 Drag하여 트리창의 라이브러리 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 선택된 영역과 컨텐츠 종류가 동일하다면 해당 위치로 선택된 라이브러리 파일들 을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu



- 열기 : 폴더 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 하고, 파일 선택시는 해당 파일 을 실행시킵니다.
- 라이브러리로 보내기 : 선택된 라이브러리 파일들을 각 컨텐츠 별 최상위 폴더로 이동시킵니다.
  단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 잘라내기 : 선택된 라이브러리 파일들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다.
  단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 붙여넣기 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 파일들을 해당 위치로 이동시킵니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화됩니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화되며, 라이브러리 파일의 경우에는 이름변경기능을 지원하지 않습니다.
- 삭제 : 라이브러리 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우와 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 라이브러리 파일의 자세한 정보를 볼 수 있으며, 설명을 입력할 수 있습니다.

- 이름 : 선택된 파일의 이름을 보여줍니다.
- 위치 : 선택된 파일이 등록되어 있는 위치를 보여줍니다.
- 크기 : 선택된 파일의 크기를 보여줍니다.
- 해상도 : 선택된 파일의 해상도를 보여줍니다.
- 기간 : 선택된 파일의 재생시간을 보여줍니다.
- 수정된 날짜 : 선택된 파일의 최종 수정 날짜를 보여줍니다.
- 대상 : 선택된 파일의 실제 위치를 보여줍니다.
- 설명 : 선택된 파일에 대한 사용자가 입력한 설명으로 수정이 가능합니다.

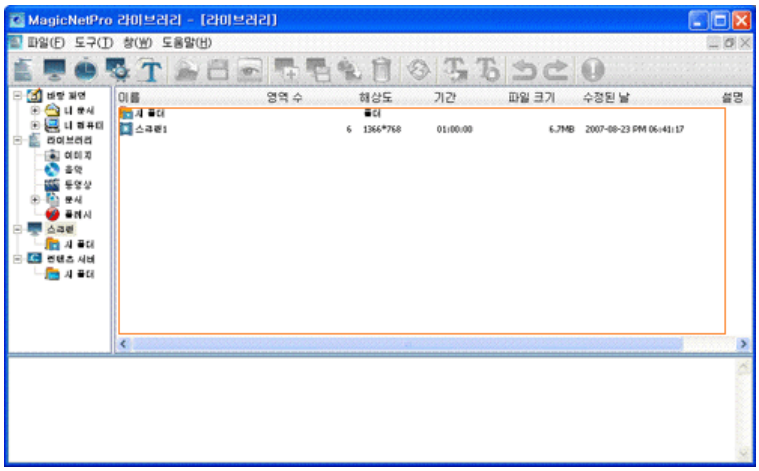


- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다. 단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화됩니다.

Hot Key기능

- F2 키 : 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 라이브러리 파일 삭제할 수 있습니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 라이브러리 파일을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 파일들을 해당 위치로 이동시킵 니다. 단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 붙여넣을 수 없습니다.

스크린 탐색



- 해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.
- 기능 :

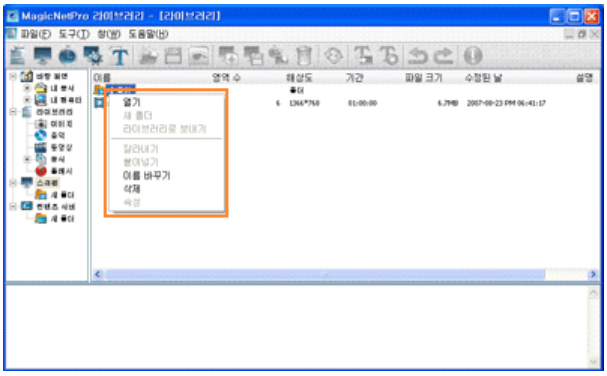
더블클릭

- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.

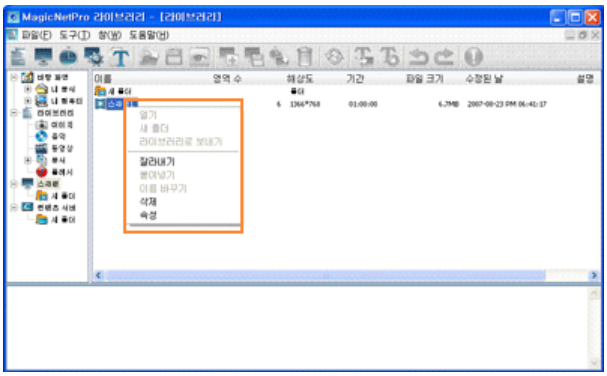
Drag & Drop 기능

- 스크린 파일들을 Drag하여 트리창의 스크린 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 해당 위치로 선택된 스크린 파일을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu

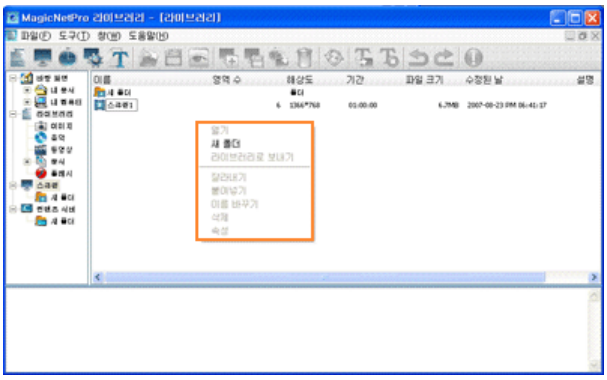


- 열기 : 폴더를 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 합니다. 단, 스크린 파일을 선택시는 비활성화됩니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다. 단, 스크린 파일의 경우에는 이름변경기능을 지원하지 않습니다.
- 삭제 : 스크린 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.



- 잘라내기 : 선택된 스크린 파일들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 삭제 : 스크린 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 라이브러리 파일의 자세한 정보를 볼 수 있으며, 설명을 입력할 수 있습니다.

- 이름 : 선택된 스크린의 이름을 보여줍니다.
- 위치 : 선택된 스크린이 등록되어 있는 위치를 보여줍니다.
- 크기 : 선택된 스크린이 가지고 있는 다운로드로 설정되어 있는 파일들의 크기를 보여줍니다.
- 해상도 : 선택된 스크린의 해상도를 보여줍니다.
- 기간 : 선택된 스크린의 재생시간을 보여줍니다.
- 수정된 날짜 : 선택된 스크린의 최종 수정 날짜를 보여줍니다.
- 대상 : 선택된 스크린의 실제 위치를 보여줍니다.
- 설명 : 선택된 스크린에 대한 사용자가 입력한 설명으로 수정이 가능합니다.

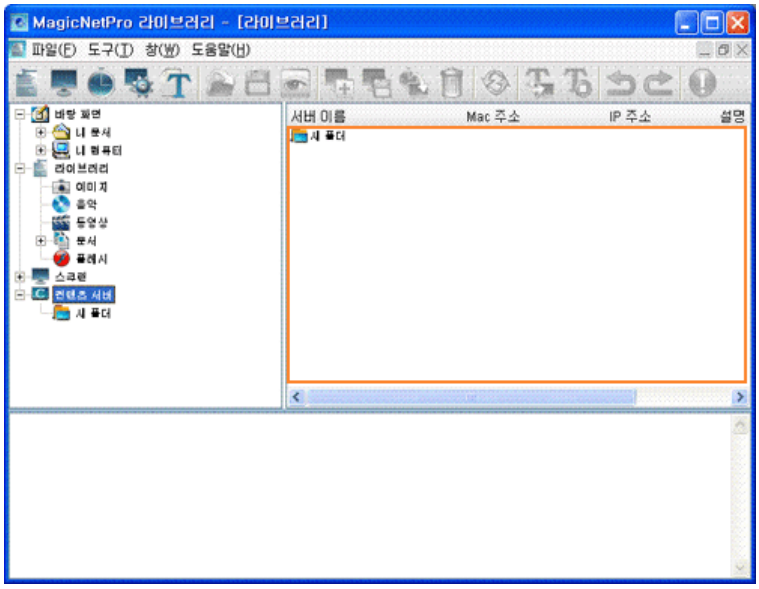


- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다.

Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 스크린 파일을 삭제합니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 스크린 파일을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 스크린 파일들을 해당 위치로 이동시킵니다.

컨텐츠 서버 탐색



해당 위치의 폴더와 컨텐츠 서버들을 리스트로 보여 줍니다.

기능 :

더블클릭

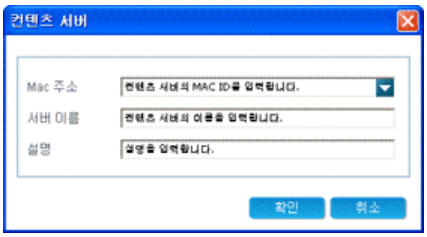
- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.

Drag & Drop 기능

- 컨텐츠 서버들을 Drag하여 트리창의 컨텐츠 서버 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 해당 위치로 선택된 컨텐츠 서버들을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

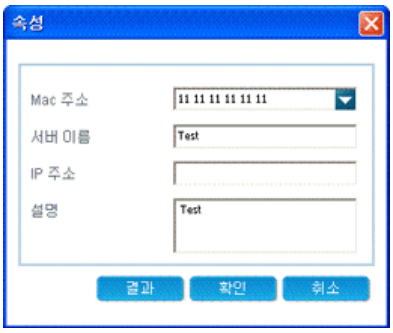
Context Menu

- 열기 : 폴더를 선택 시 해당 폴더의 위치로 이동을 합니다. 단, 컨텐츠 서버를 선택 시는 비활성화됩니다.
- 새 서버 : 폴더와 파일들을 선택하지 않은 상태에서 활성화되며, 선택시 Mac 주소와 서버 이름, 설명을 입력할 수 있습니다.



- Mac 주소 : 새로 생성할 컨텐츠 서버의 Mac 주소
- 서버 이름 : 새로 생성할 컨텐츠 서버의 이름
- 설명 : 새로 생성할 컨텐츠 서버에 대한 설명

- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다.
- 잘라내기 : 선택된 컨텐츠 서버들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더를 선택 시는 비활성화됩니다.
- 붙이기 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 컨텐츠 서버들을 해당 위치로 이동시킵니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다. 단, 컨텐츠 서버의 경우에는 Property창을 통해 서만 이름을 변경할 수 있습니다.
- 삭제 : 컨텐츠 서버와 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 컨텐츠 서버의 자세한 정보를 볼 수 있으며, Mac주소, 서버 이름, 설명을 수정할 수 있습니다.



1) Mac 주소 : 선택된 컨텐츠 서버의 Mac 주소를 보여 주며 수정이 가능합니다.
2) 서버 이름 : 선택된 컨텐츠 서버의 이름을 보여 주며 수정이 가능합니다.
3) IP 주소 : 선택된 컨텐츠 서버의 IP주소를 보여 주며 수정이 불가능합니다.
* 적어도 한 번은 연결되어야만 IP주소를 보여 줍니다.
4) 설명 : 선택된 컨텐츠 서버에 대한 설명을 합니다.

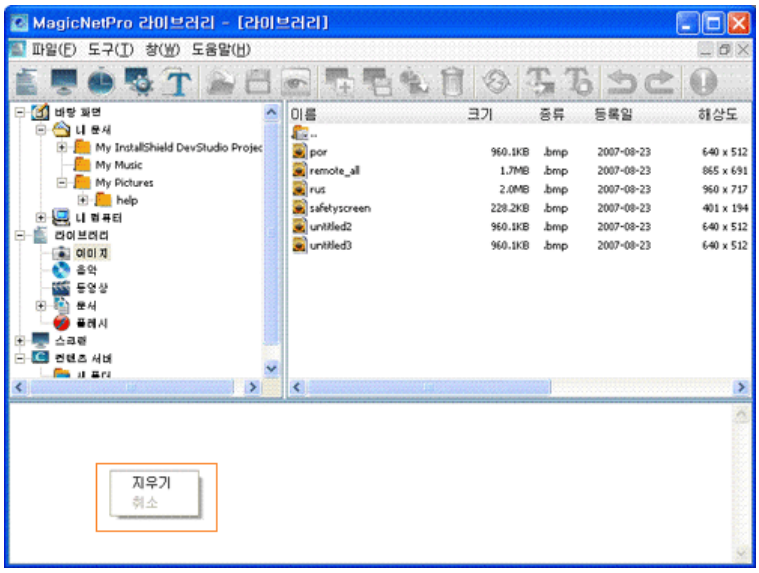
Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 컨텐츠 서버를 삭제합니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 컨텐츠 서버를 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 컨텐츠 서버들을 해당 위치로 이동시킵니다.

컨텐츠 서버 상태

- 컨텐츠 서버가 연결되었을 때의 아이콘 모양입니다.
- 컨텐츠 서버가 동기화중일 때의 아이콘입니다.
- 컨텐츠 서버가 동기화에 실패했을 때의 아이콘입니다.
- 컨텐츠 서버가 연결되지 않았을 때의 아이콘 모양입니다.

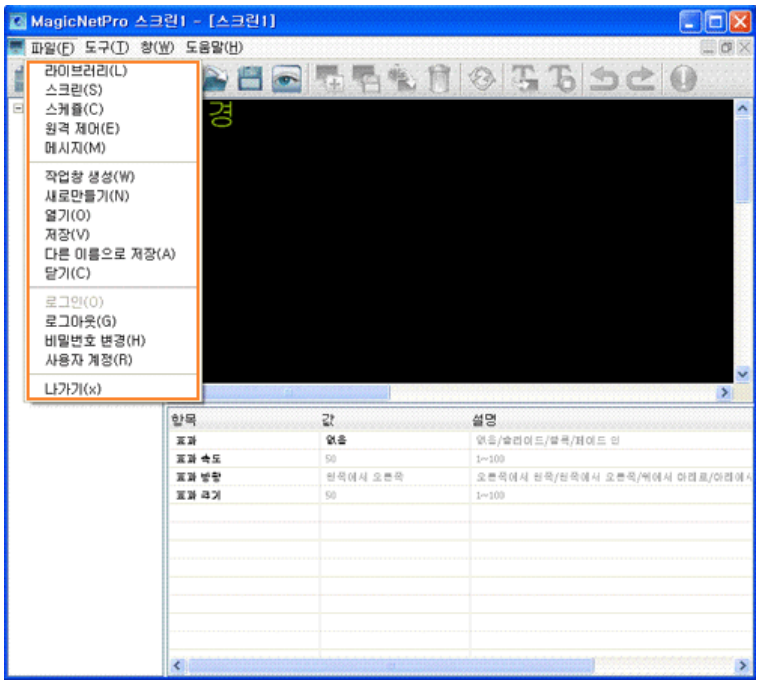
Output View(결과창)



- 라이브러리 추가 및 삭제에 대한 처리과정 및 결과를 보여 주며, 추가 및 삭제 명령을 취소할 수 있습니다.
- Context Menu
  - Clear : 라이브러리 처리과정 및 결과 메세지 List를 삭제합니다.
  - 취소 : 아직 처리되지 않은 라이브러리 추가 및 삭제 명령을 선택하여 취소할 수 있습니다.
- Hot Key기능
  - Ctrl + C키 : 선택된 메세지를 복사하여 다른 곳에 붙여넣을 수 있습니다.

스크린

파일의 하위메뉴

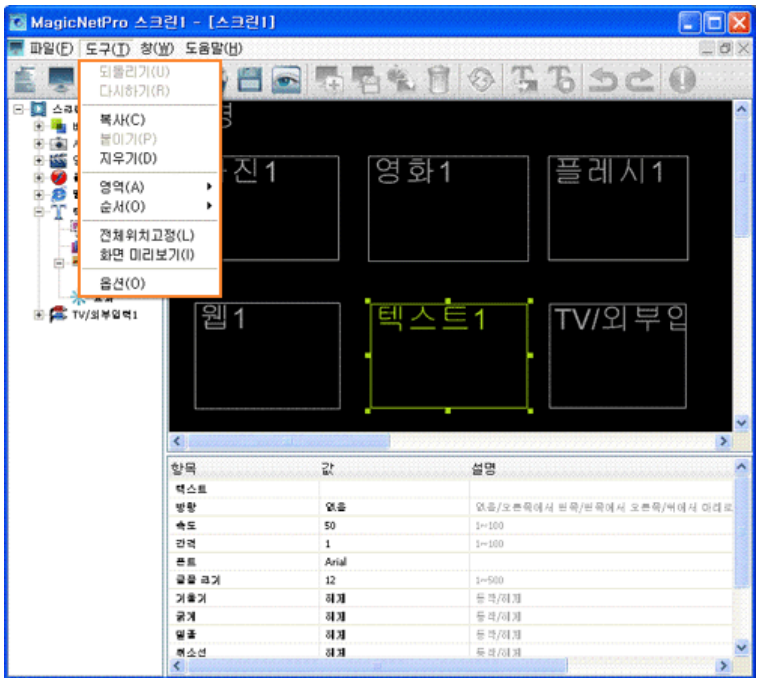


- 라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 뷰창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 작업창 생성
  - 하나 이상의 스크린 창을 Design 하기 위해 새로운 스크린 창을 생성할 수 있습니다. 스크린 창 이외의 것은 하나만 생성 가능 합니다.
- 새로만들기
  - 현재 작업 중인 스크린 창을 초기화 합니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기
  - 저장 되어 있는 스크린 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장
  - 작업된 스크린 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 스크린 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 서버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.

○ 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
○ 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.

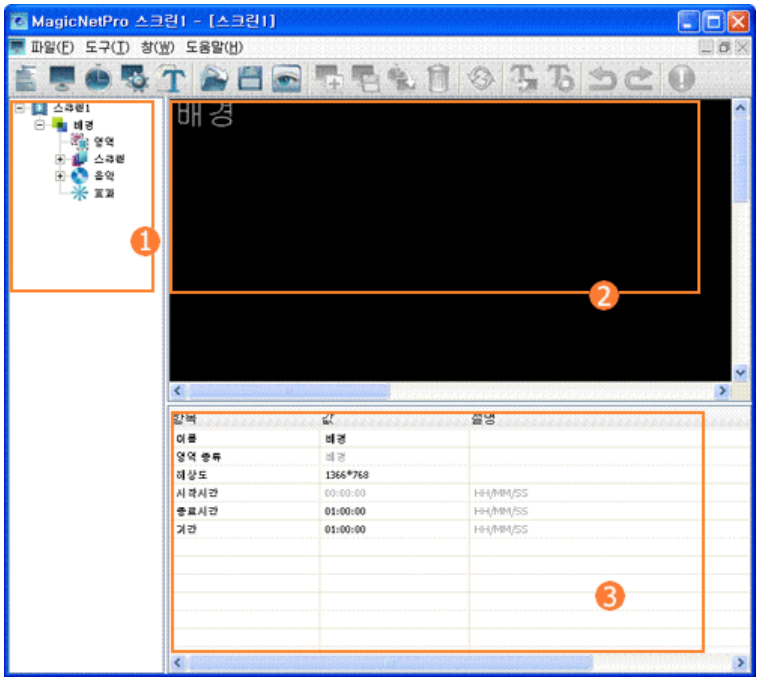
- 나가기
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴



- 되돌리기 / 다시하기
  - 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 실행취소를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.
- 복사 / 붙이기 / 삭제
  - 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.
- 영역
  - 생성하고자 하는 영역의 종류를 선택할 수 있습니다. 선택된 영역은 스크린 편집 창에 마우스 드래그를 이용 하여 생성 할 수 있습니다.
    - TV/외부입력 영역은 하나만 생성 가능 합니다.
      (사진, 영화, 플레시, 웹, 문자 모드, TV/외부입력를 추가 할 수 있습니다.)
- 순서
  - 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.
    - TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
      (맨 앞으로 가져오기, 맨 뒤로 보내기, 앞으로 가져오기, 뒤로 보내기)
- 전체위치고정
  - 현재 생성된 모든 영역의 위치를 잠글 수 있습니다. 위치조정이 잠긴 영역은 마우스를 이용하여 위치 및 크기 변경을 할 수 없습니다.
- 화면 미리보기
  - 현재 작업된 상태를 미리 보기할 수 있습니다. 미리 보여지는 창은 별도의 창으로 생성되고 미리 보기를 종료 하려면 미리 보기 창을 더블 클릭 하거나 ESC Key를 이용하여 종료 할 수 있습니다.
    - TV/외부입력과 배경의 문서 파일은 미리 보기 되지 않습니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

스크린

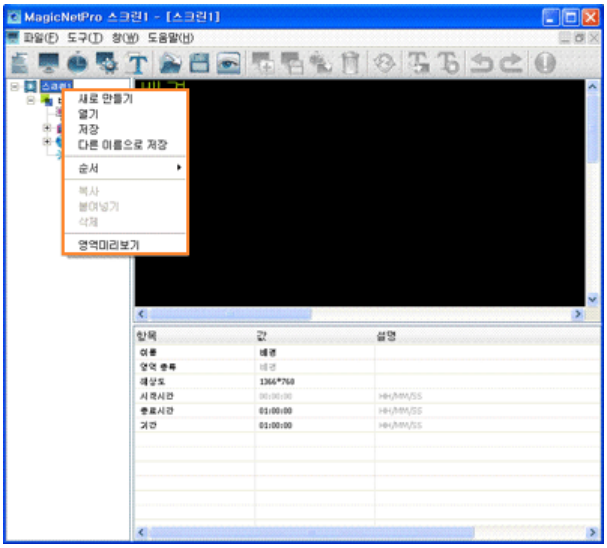


1. Tree View (트리창)
2. Edit View (편집창)
3. List View (목록창)

Tree View (트리창)

Edit View(편집창)에서 생성한 영역들 간의 상하 순서에 맞추어 생성 되며 현재 Edit View(편집창)에 선택 되어진 영역을 확인 할 수 있고 그에 관련한 각 영역의 속성을 선택 하면 그에 대한 세부 속성이 List View(목록창)에 나타나게 됩니다.

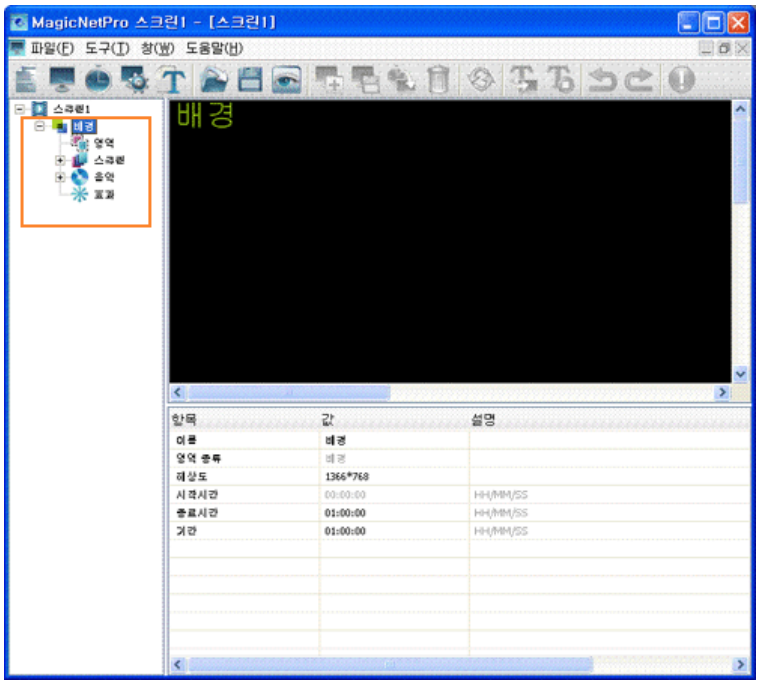
Context Menu



- 새로만들기 : 현재 작업 중인 스크린 창을 초기화 합니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기 : 저장 되어 있는 스크린 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장 : 작업된 스크린 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 순서 : 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
    (맨 앞으로 가져오기, 맨 뒤로 보내기, 앞으로 가져오기, 뒤로 보내기)
- 복사 / 붙여넣기 / 삭제 : 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.

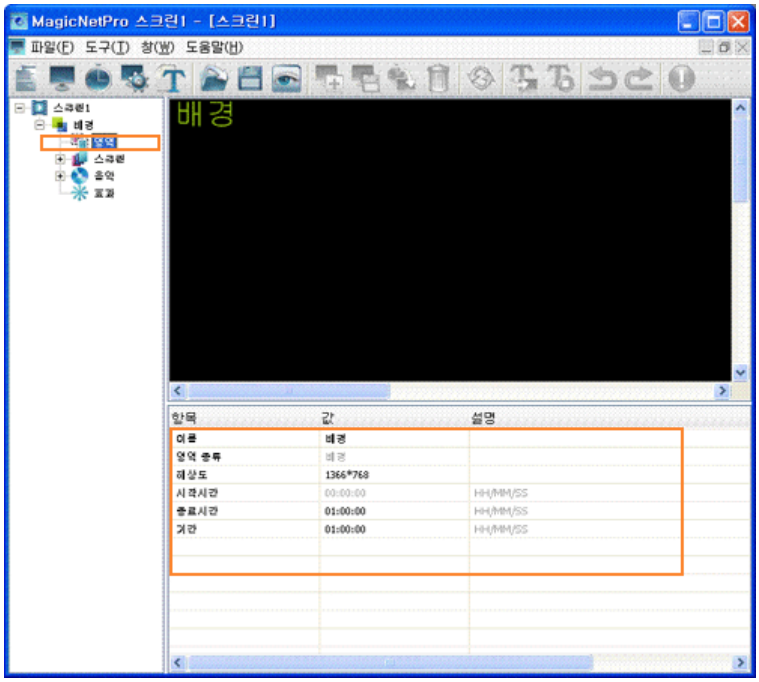
- 영역미리보기 : 현재 선택된 영역의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.
  TV/외부입력과 배경의 문서파일은 미리 보기 되지 않습니다.

배경



전체 화면에 적용될 배경을 설정하는 기능으로서 영역, 스크린, 음악을 들을 때, 효과로 구성되어 있습니다. 색이나 사진을 배경으로 사용할 경우는 동영상, 문자 등의 다른 영역들을 배경 위에 자유롭게 배치하여 다양한 화면을 구성할 수 있으며, 오피스 파일이나 외부 입력을 배경으로 설정할 경우에는 다른 영역을 배경 위에 배치할 수 없고 배경만으로 화면을 구성해야 합니다. 영역은 배경의 크기와 전체 스크린 이 동작되는 총 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 은 배경으로서 사용할 컨텐츠에 대한 설정 기능입니다. 음악을 들을 때 에서는 전체 배경에 적용할 수 있는 배경 음악을 설정할 수 있으며, 효과 에서는 배경 화면이 변경될 때 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

영역



- 이름 : 배경의 이름을 변경 할 수 있습니다.

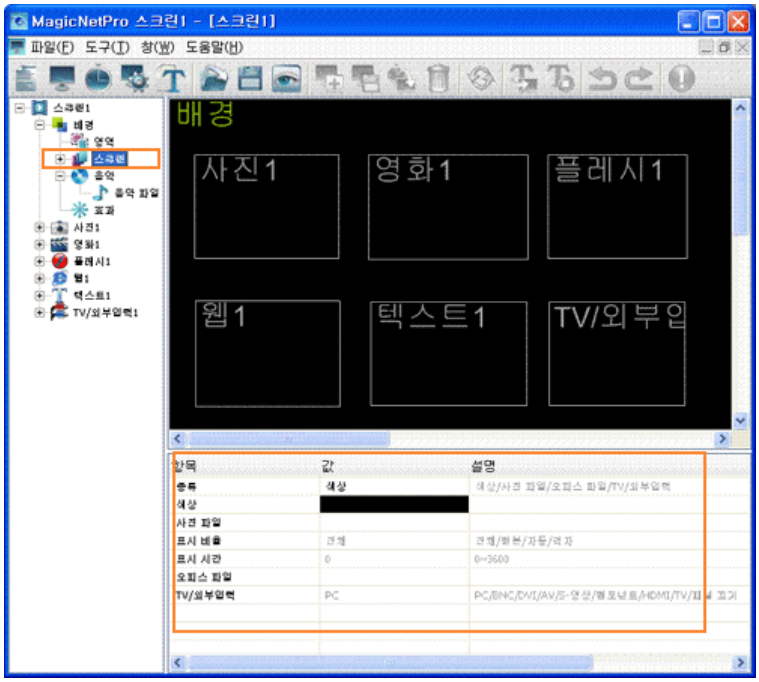
변경 되는 이름은 다른 영역의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.

해상도 : 배경의 해상도를 변경 할 수 있습니다. 옵션에서 새로운 해상도를 추가 할 수 있고 기본으로 사용 되는 해상도를 지정 할 수 있습니다.

시작, 정지, 재생 시간,기간 : 배경이 재생되는 시간을 분 단위로 설정 할 수 있습니다.

배경의 재생시간이 스크린 의 재생시간이 되며 배경에 포함된 영역의 재생시간 보다 작게 설정 될 수 없습니다.

스크린



종류 : 배경의 형식(색, 사진 파일, 문서 파일, TV/외부입력 리스트)을 결정 할 수 있습니다.

문서 파일 / TV/외부입력 리스트 선택 시 다른 영역을 생성 하지 못합니다.

색상 : 배경 형식을 색상로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.

사진 파일 : 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.

표시 비율 : 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율를 선택할 수 있습니다.

- 확장 화면 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

표시 시간 : 배경 형식을 사진 파일로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

오피스 파일 : 배경 형식을 문서 파일 로 선택하였을 때 적용될 문서 파일을 선택할 수 있습니다.

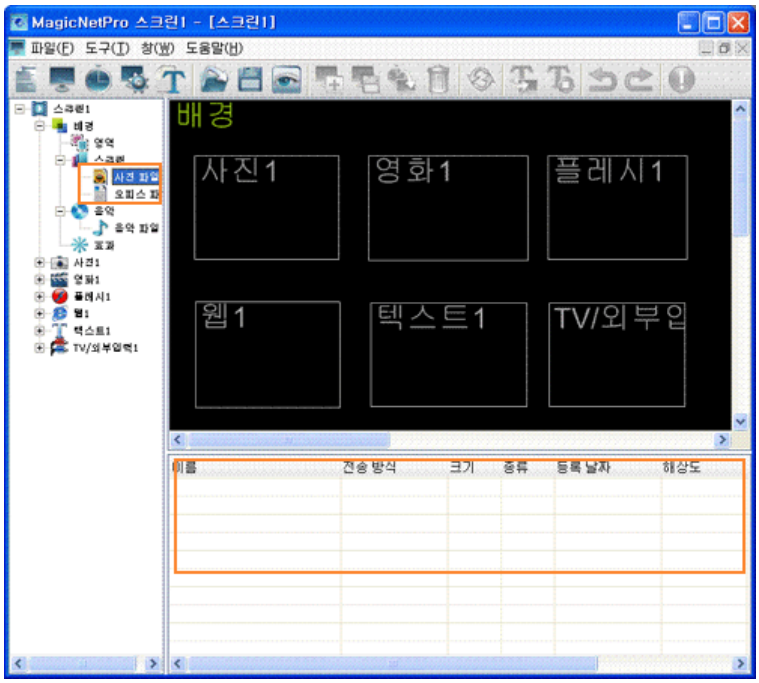
Power Point, Excel, Word, PDF 파일 을 사용하여 화면을 구성할 수 있습니다. 문서 파일은 영역으로 구성되지 않으며 배경설정에서 전체 화면으로만 표시할 수 있습니다. 문서 파일을 사용하려면 해당되는 뷰어 프로그램을 제품에 설치해야 합니다.

문서 파일 은 두 개 이상 선택 할 수 없습니다.

TV/외부입력 : 배경 형식을 TV/외부입력 리스트로 선택하였을 때 적용될 TV/외부입력를 선택할 수 있습니다.

TV/외부입력은 두 개 이상 선택 할 수 없습니다.

사진 파일 / 문서 파일 / 음악 파일

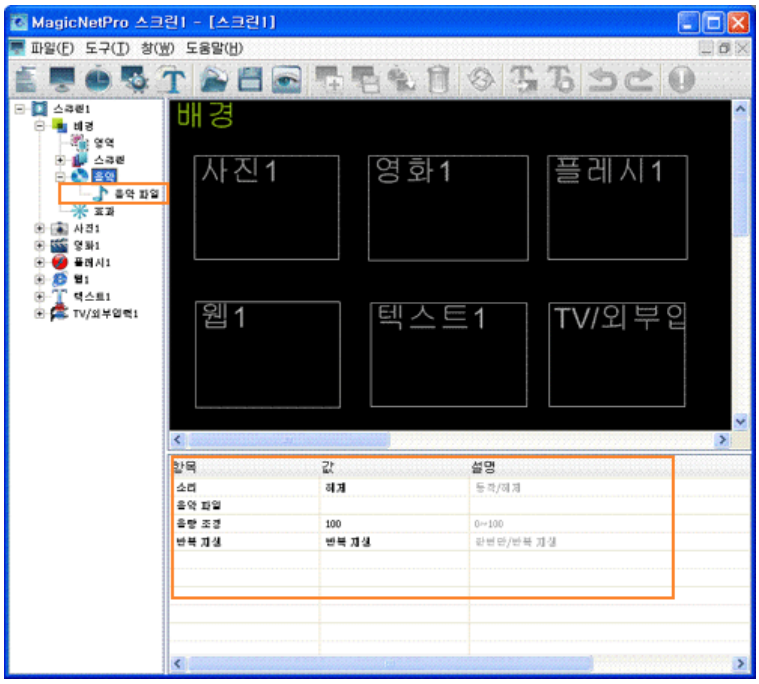


각 형식에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 모드 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

- Con문자 모드 메뉴 : 추가, 삭제, 위로, 아래로 : 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

음악



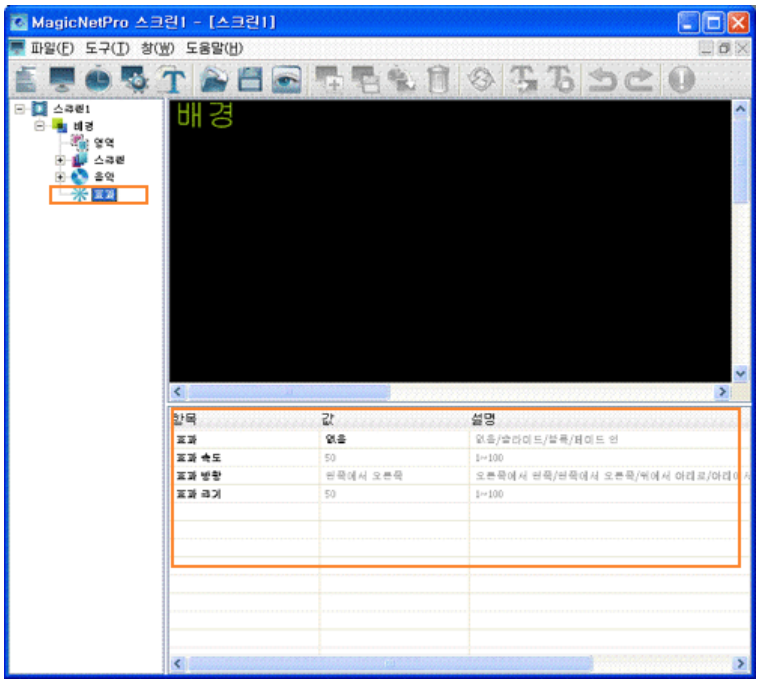
소리 : 배경에 실행되는 음악의 소리를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 배경에 실행되는 음악에 적용될 음악 파일을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 배경에 실행되는 음악의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 재생: 배경에 실행되는 음악의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

효과



- 효과 : 배경 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류를 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 배경이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 배경이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 배경이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기를 설정할 수 있습니다.

● 사진

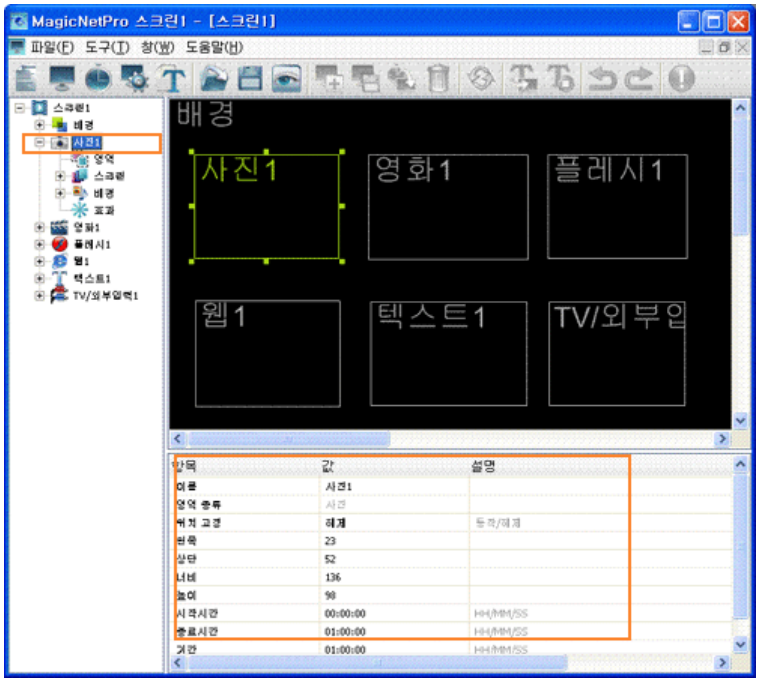
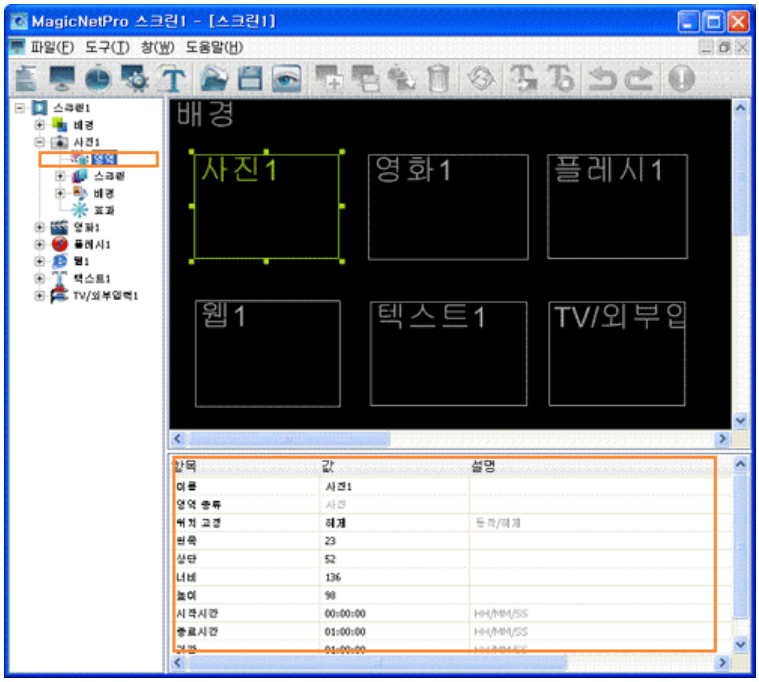


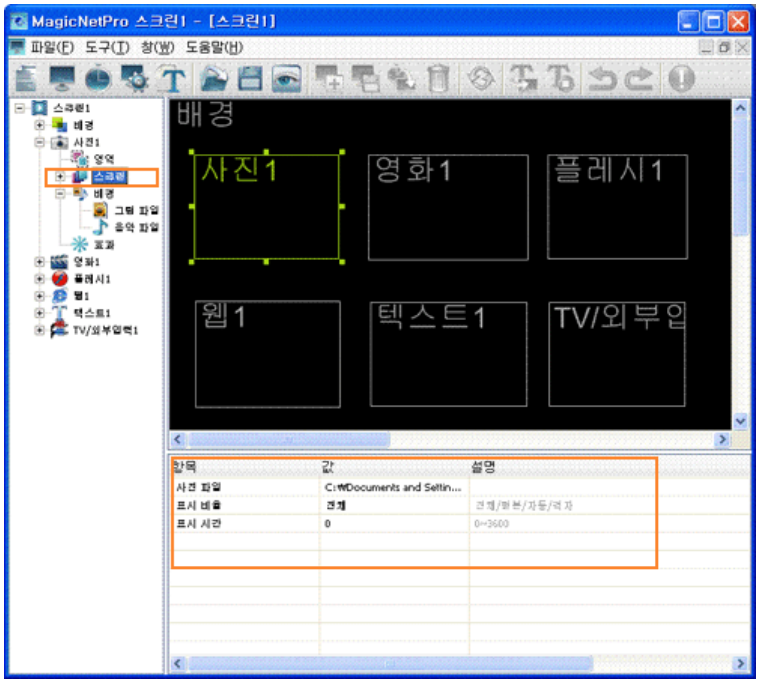
사진 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과로 구성되어 있습니다. 영역은 사진이 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 적용되는 사진 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 사진의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경이 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다. 사진에서 사용되는 세부적인 옵션은 다음과 같습니다.

영역



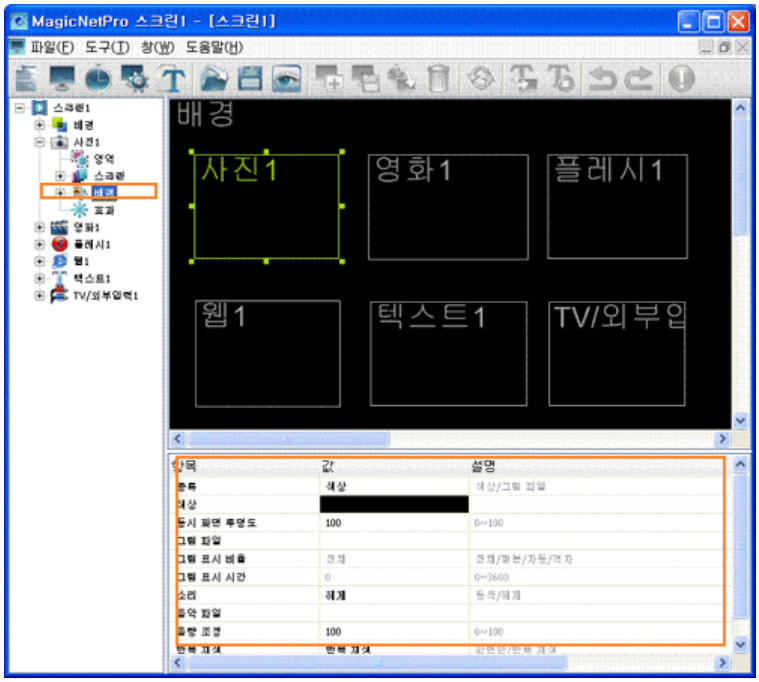
- 이름 : 영역의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



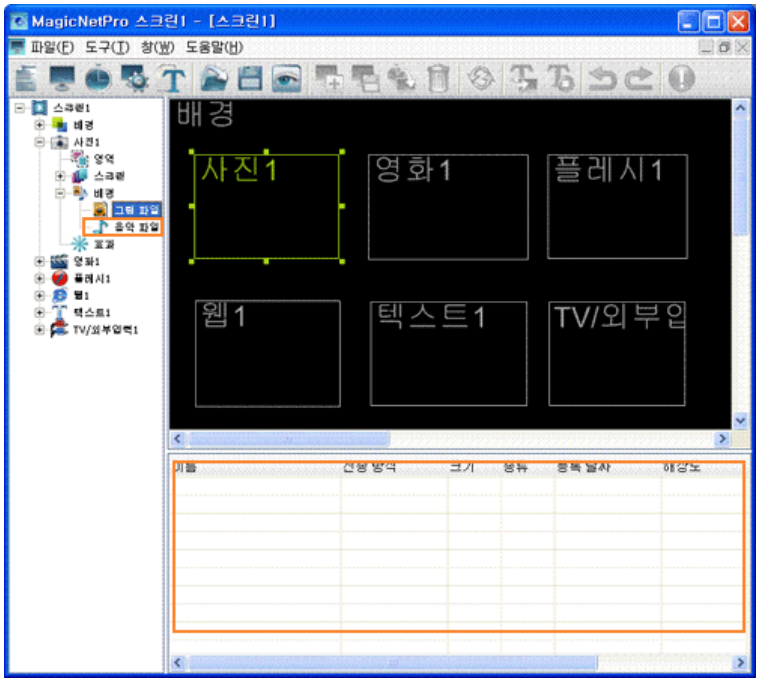
- 사진 파일 : 사진영역에 재생될 사진 파일을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 사진영역에 재생될 사진파일의 표시비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 표시 시간 : 선택 된 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

배경



- 종류 : 사진 영역의 배경형식(색, 사진파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 사진 영역의 배경 형식을 색으로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 사진 영역의 배경형식을 색으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 사진 영역의 배경 형식을 사진파일로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 그림 표시 비율 : 사진영역의 배경형식을 사진파일로 선택하였을 때 사진 파일의 표시비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 그림 표시 시간 : 사진영역의 배경형식을 사진파일로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.
- 소리 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악의 음향을 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악에 적용될 음악 파일을 선택 할 수 있습니다.
- 음량 조정 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 재생 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택 시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

사진 파일 / 문서 파일 / 음악 파일

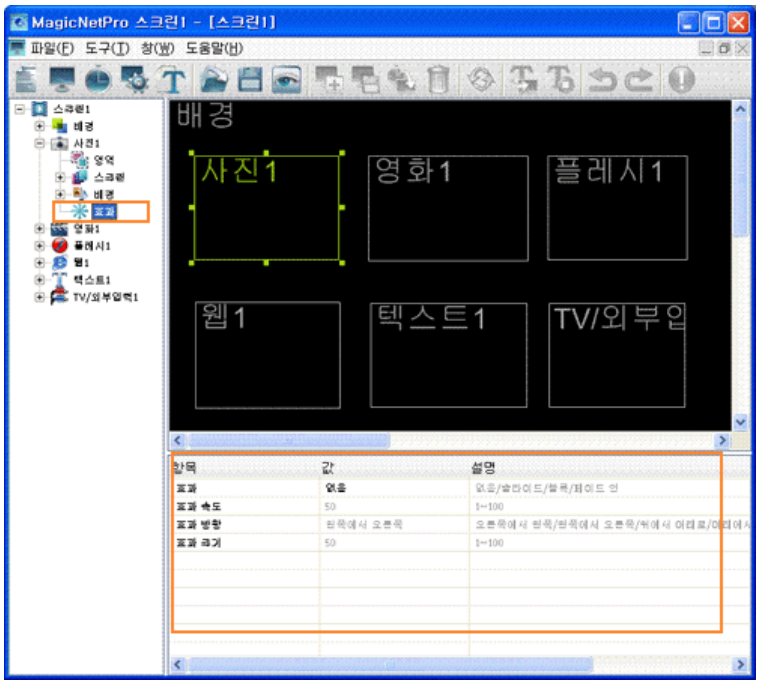


각 형식에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

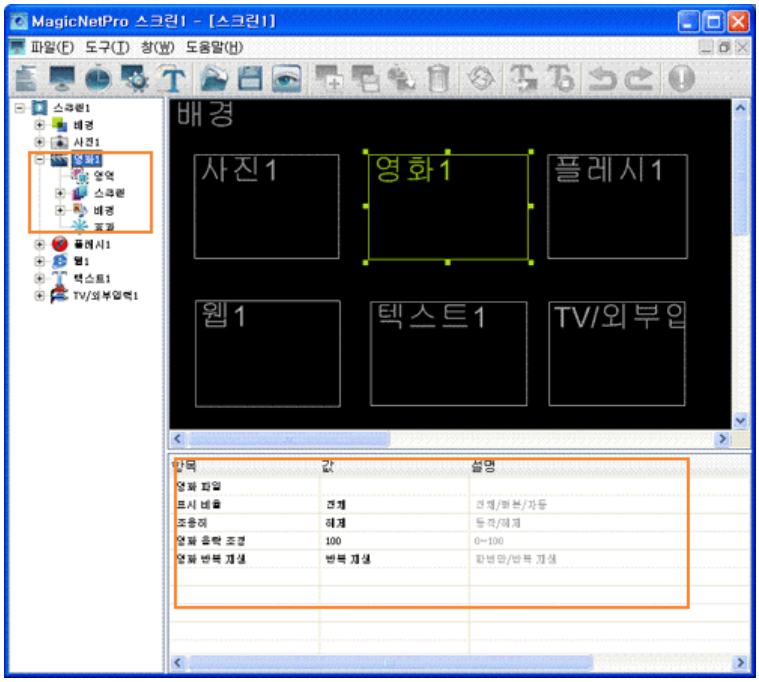
- Context Menu : 추가, 삭제, 위로, 아래로 : 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



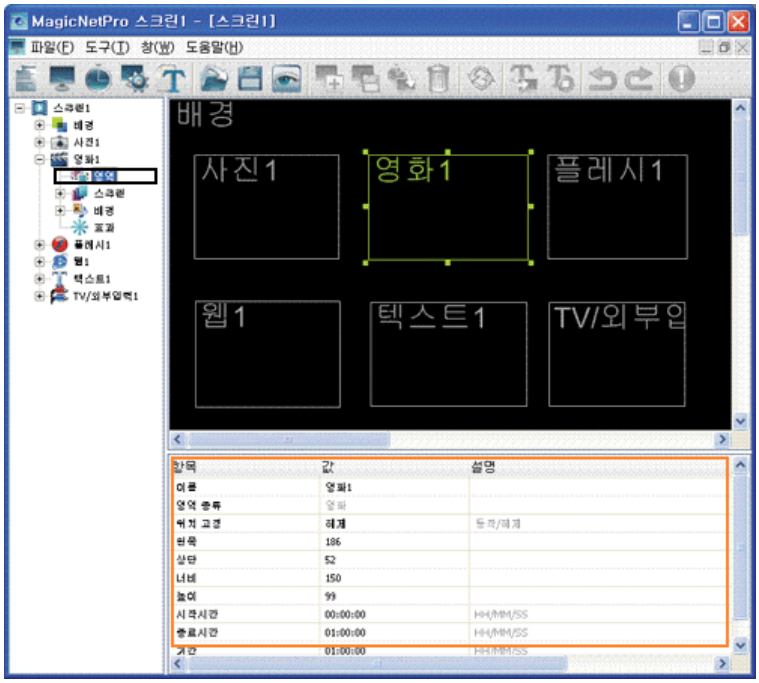
- 효과 : 사진 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 사진영역이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 사진 영역이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 사진 영역이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

영화



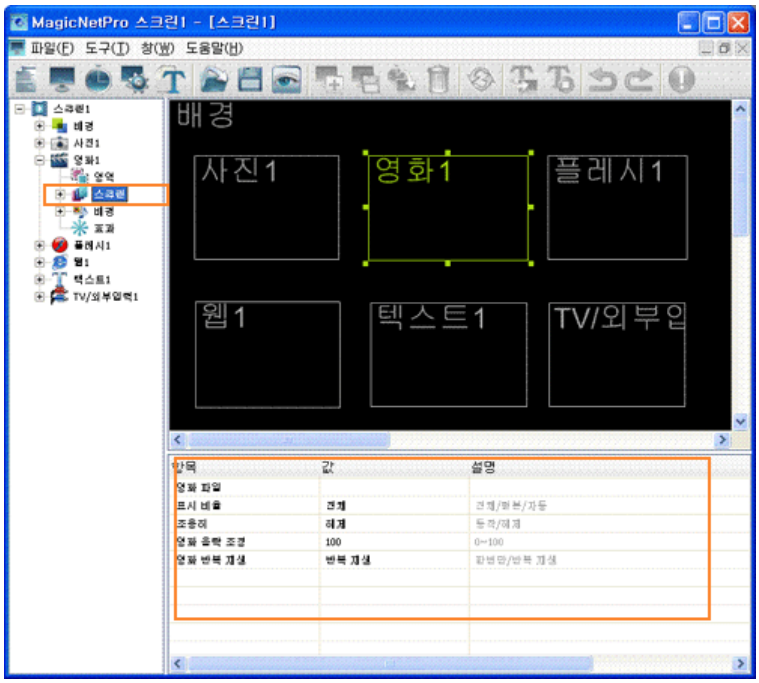
동영상 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 동영상이 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 플레이 하고자 하는 동영상 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 동영상의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과에서는 배경이 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

영역



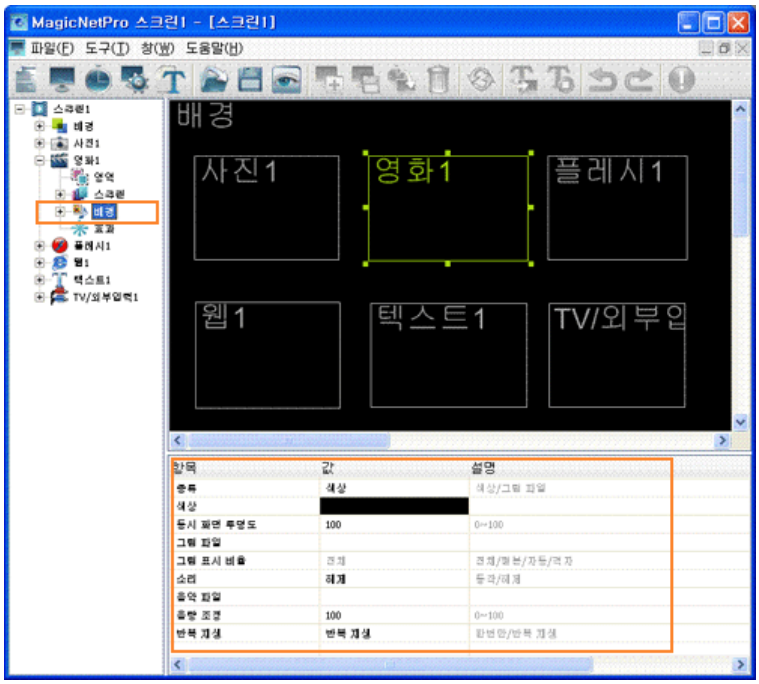
- 이름 : 영역의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경 의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



- 영화 파일 : 영화 영역에 재생될 영화 파일 을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 영화 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 영화 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 영화 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 조용히 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 음향 를 조용히 할 수 있습니다.
- 영화 음량조정 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 영화 반복 재생: 영화 영역에 실행되는 영화 파일의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택 시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

배경



- 형식 : 영화 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 영화 영역의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 영화 영역의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 영화 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
  - 영화 영역 의 사진 파일 은 하나만 선택 할 수 있습니다.

그림 표시 비율 : 영화 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.

- 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

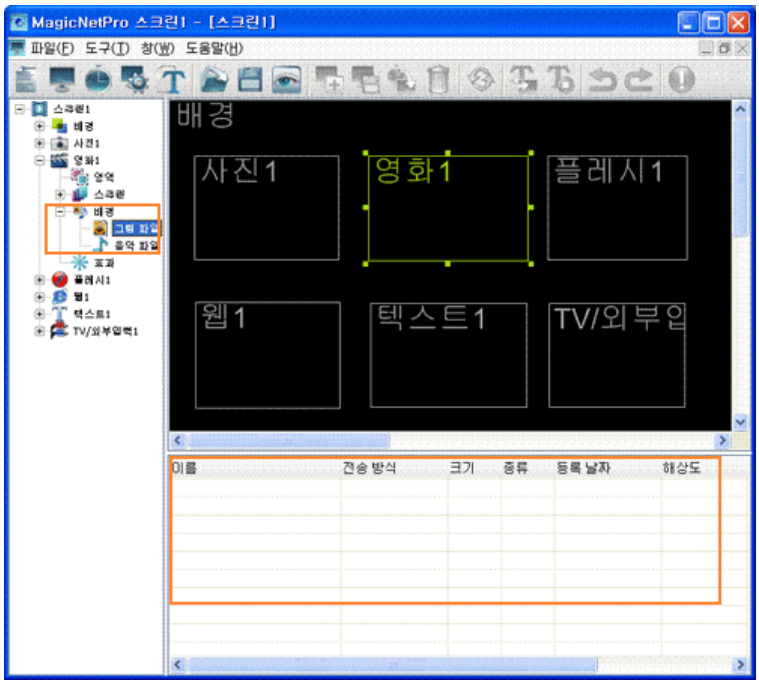
음향 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 재생: 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

영화 파일 / 사진 파일 / 음악 파일

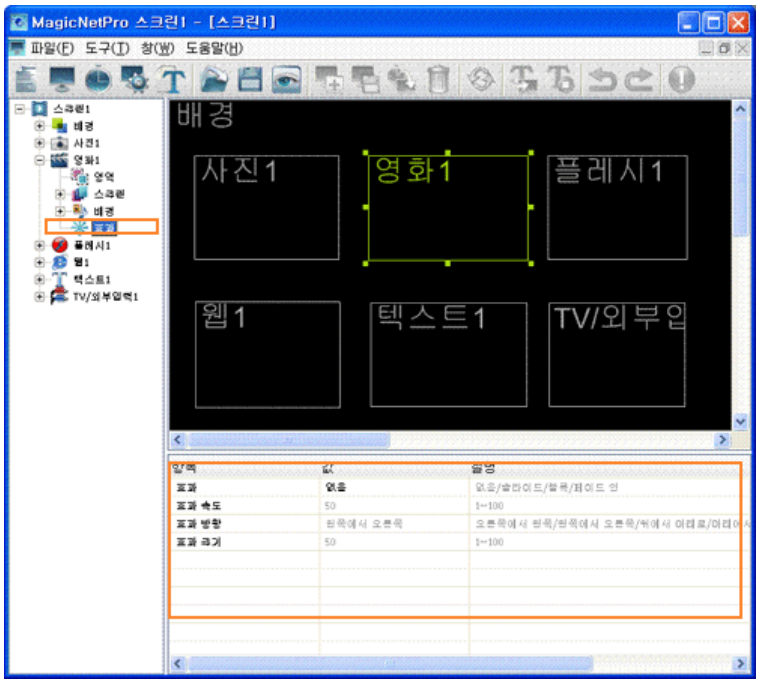


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

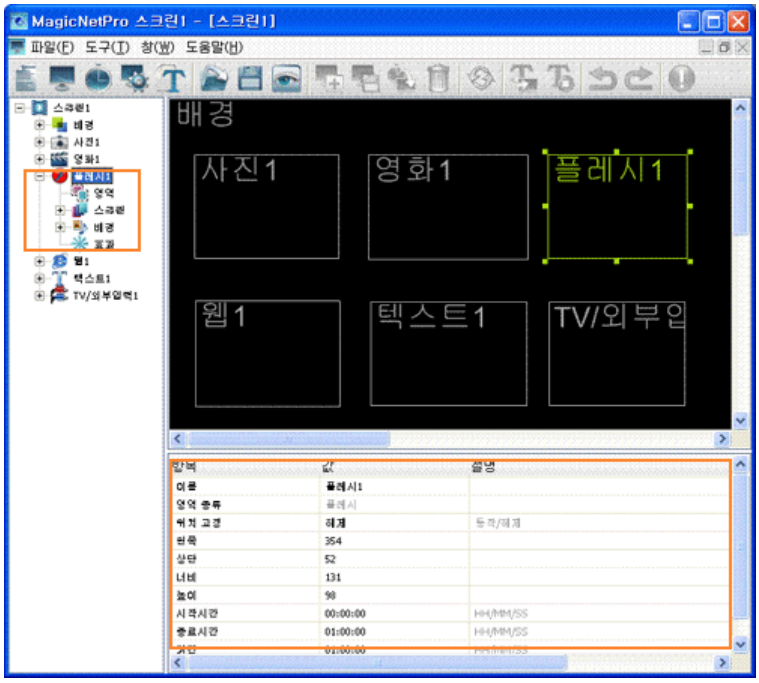
- Context Menu : 추가, 삭제, 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



- 효과 : 영화 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 영화 영역이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 영화 영역이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 영화 영역이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

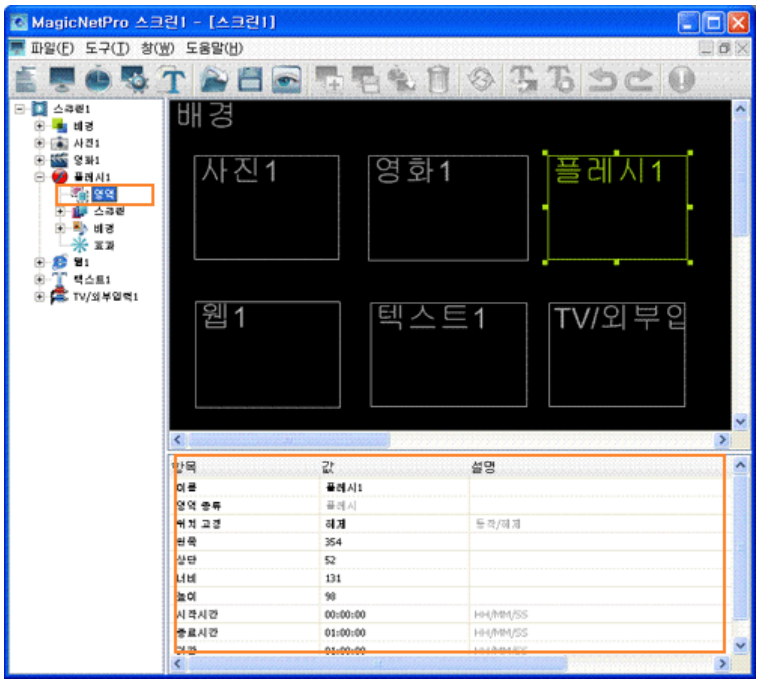
플레시



Macromedia 플레시 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 플레시가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 플레이 하고자 하는 플레시 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 플레시의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

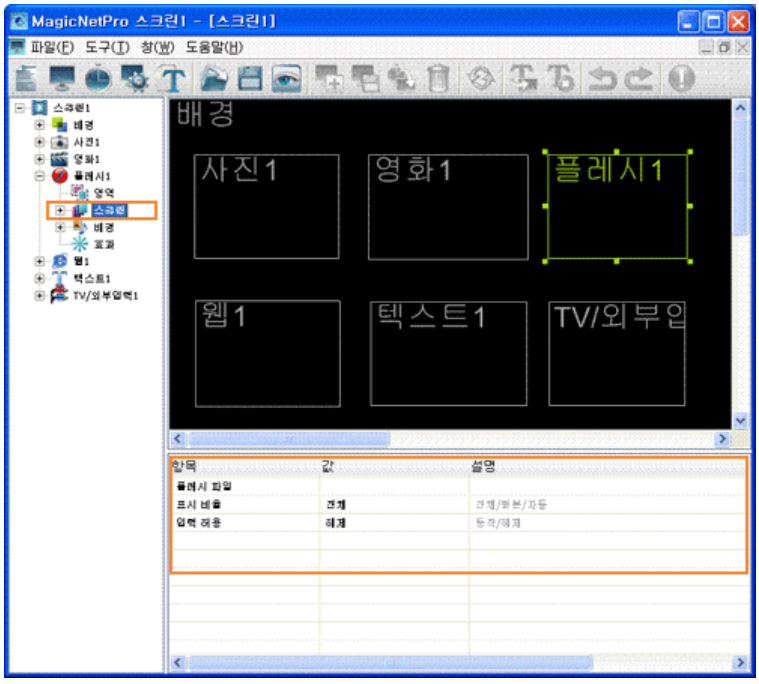
서버가 설치된 PC에 플레시 플레이어가 설치 되어 있지 않다면 정상적인 동작이 되지 않을 수 있습니다. 플레시 플레이어를 설치 해 주세요.

영역



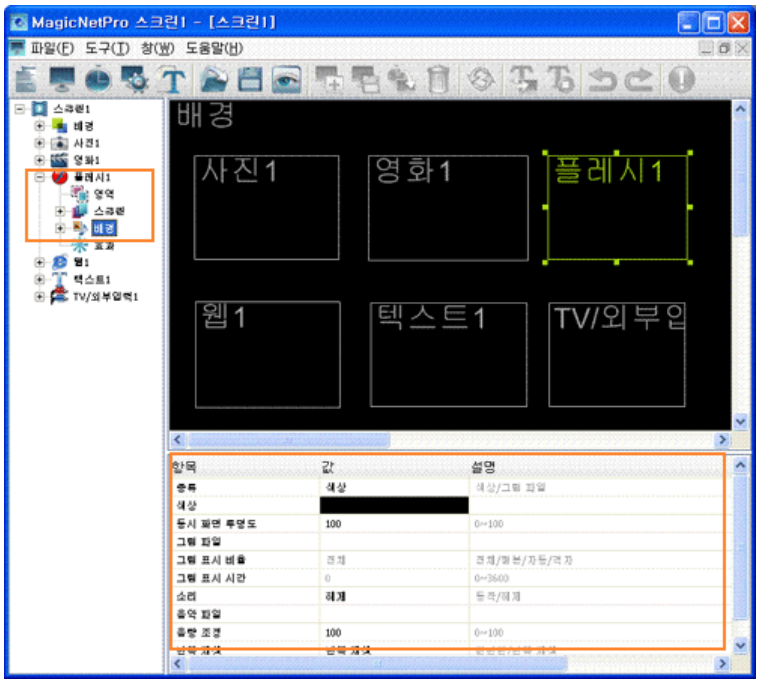
- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



- 플레시 파일 : 플레시 영역에 재생될 플레시 영역 을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 플레시 영역에 재생될 플레시 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 플레시 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 플레시 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 플레시 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 입력 허용 : 플레시 영역에 마우스 입력을 허용할 수 있습니다.

배경

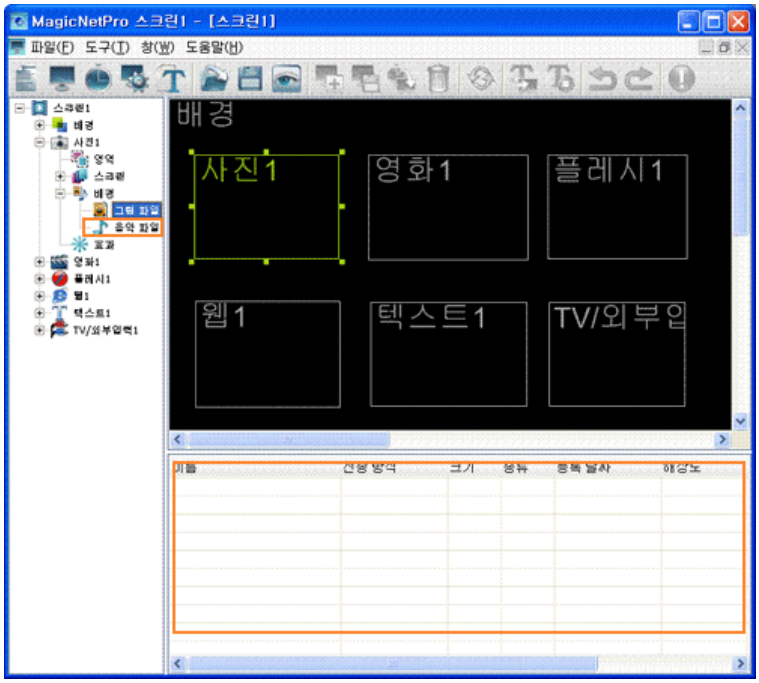


- 종류 : 플레시 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 플레시 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 플레시 영역 의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.

  투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 사진 파일 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 사진 표시 비율 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.

  - 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 사진 표시 시간 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼타임을 설정할 수 있습니다.
- 음향 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.
- 음량조정 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

플레시 파일 / 사진 파일 / 음악 파일

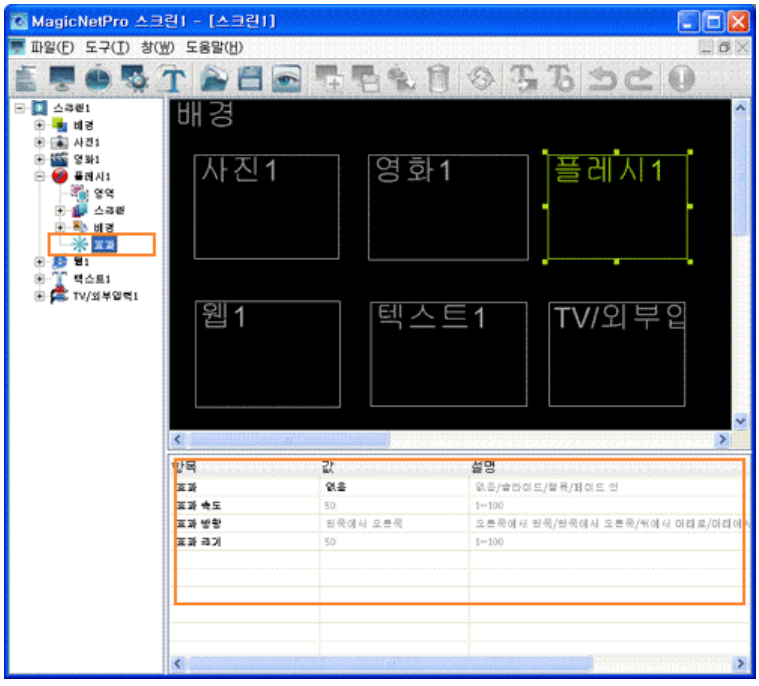


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

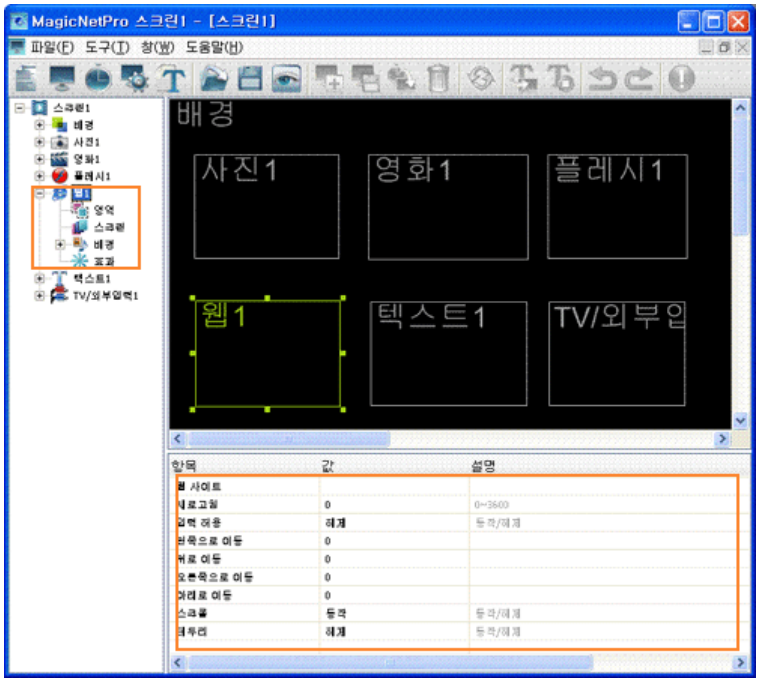
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



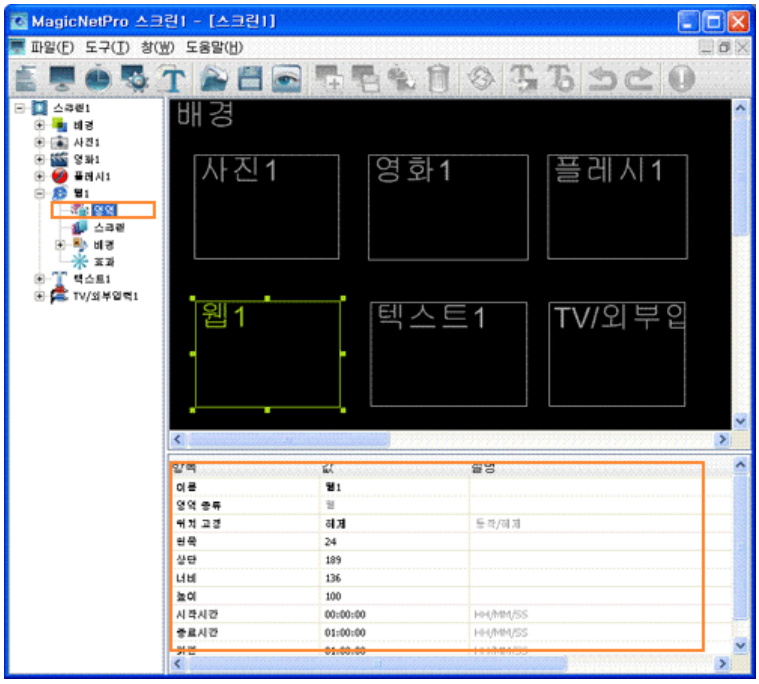
- 효과 : 플레시 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 플레시 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 플레시 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 플레시 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

웹



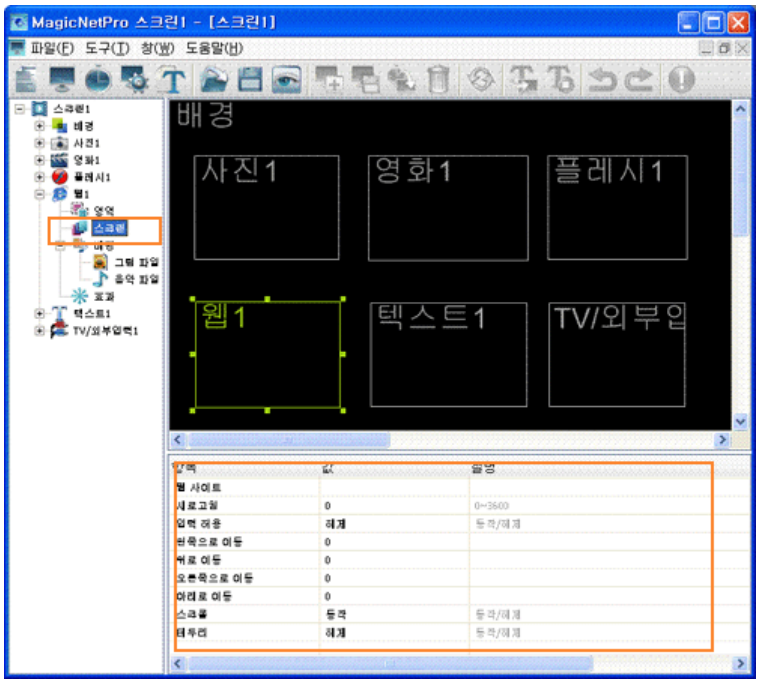
웹사이트를 연결하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 웹페이지가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 연결하고자 하는 웹사이트와 웹페이지 내의 위치를 설정할 수 있습니다. 배경에서는 웹 영역의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

- 영역



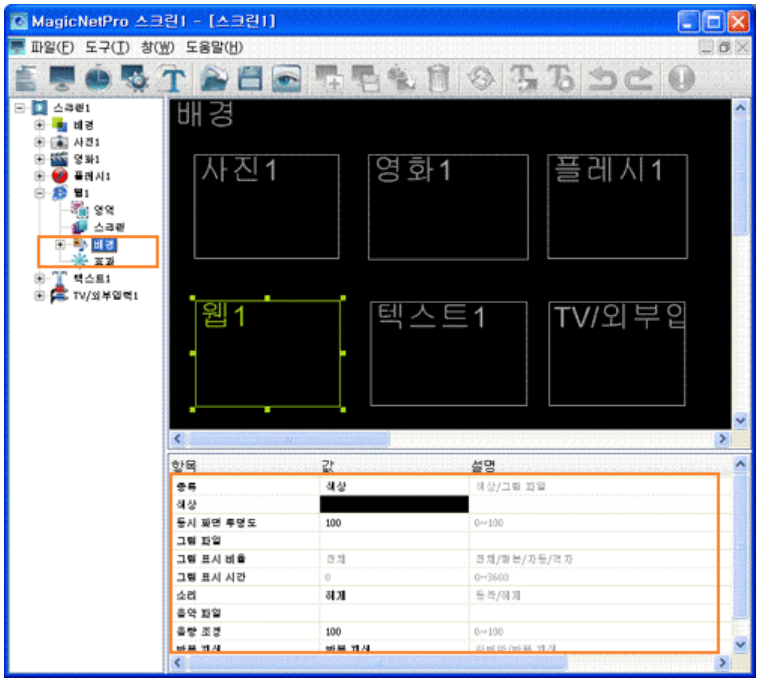
  - 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
    - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
  - 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
  - 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
    - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
  - 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
    - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

- 스크린



- 웹 사이트 : 웹 영역에 나타날 웹페이지를 설정할 수 있습니다.
  - 웹 영역의 URL은 하나만 선택 할 수 있습니다.
- 새로고침 : 웹 영역에 나타날 URL 의 새로고침 시간을 설정할 수 있습니다.
- 입력 허용 : 웹 영역에 마우스 입력을 허용할 수 있습니다.
- 왼쪽 / 위 / 오른쪽 / 아래 : 웹 영역에 웹페이지의 위치를 이동할 수 있습니다.
- 스크롤 : 웹 영역에 웹페이지의 스크롤바 를 동작/해제 할 수 있습니다.
- 테두리 : 웹 영역에 웹페이지의 테두리를 동작/해제 할 수 있습니다.

배경



- 형식 : 웹 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 웹 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 웹 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 웹 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 그림 표시 비율 : 웹 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.

- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

사진 표시 시간 : 사진 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

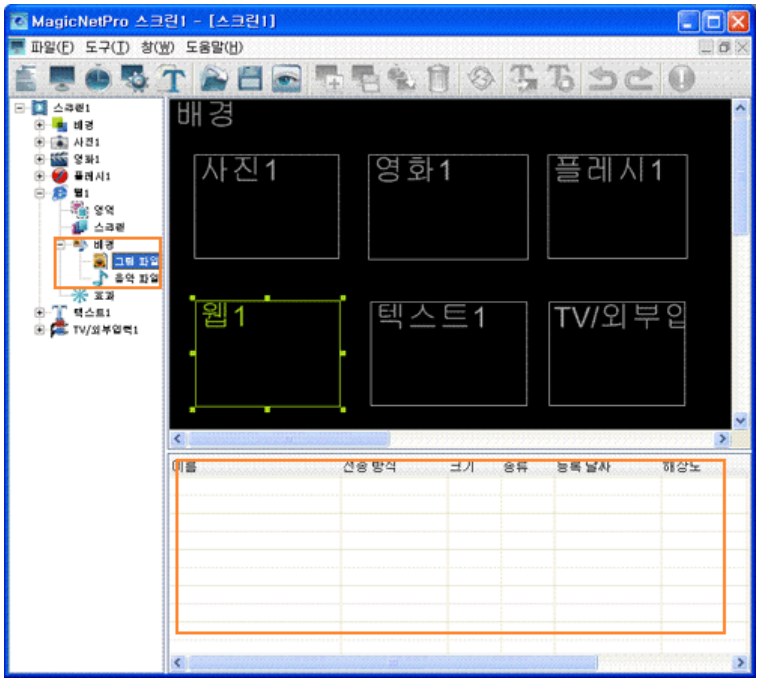
소리 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

사진 파일 / 음악 파일

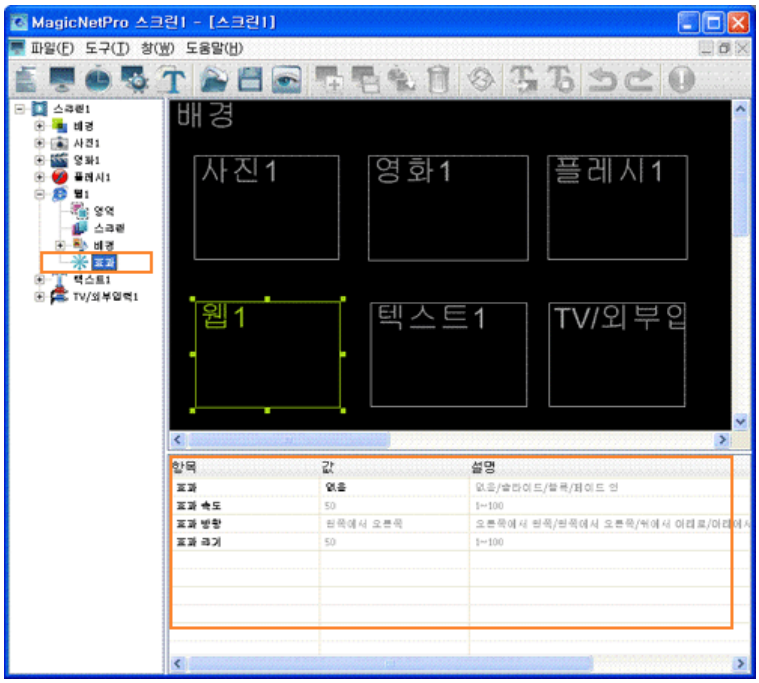


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

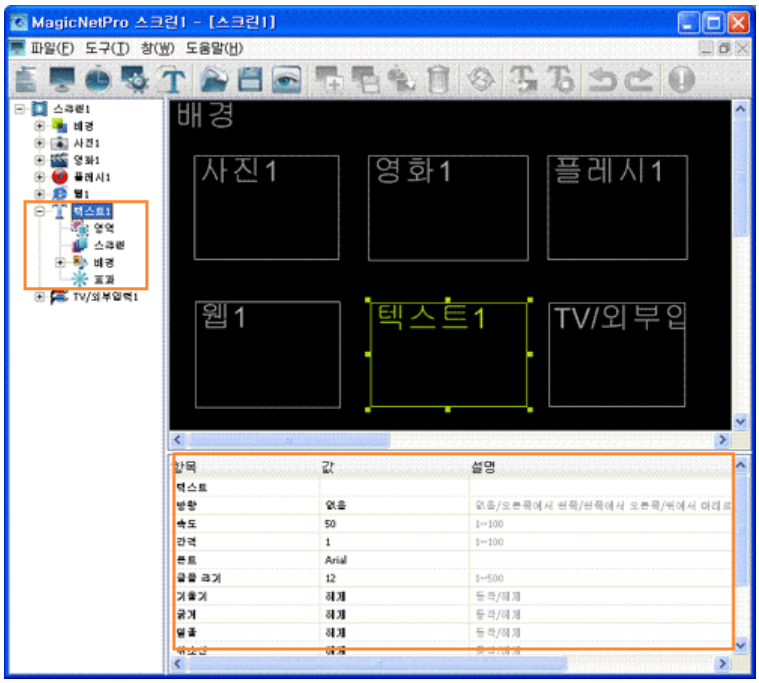
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



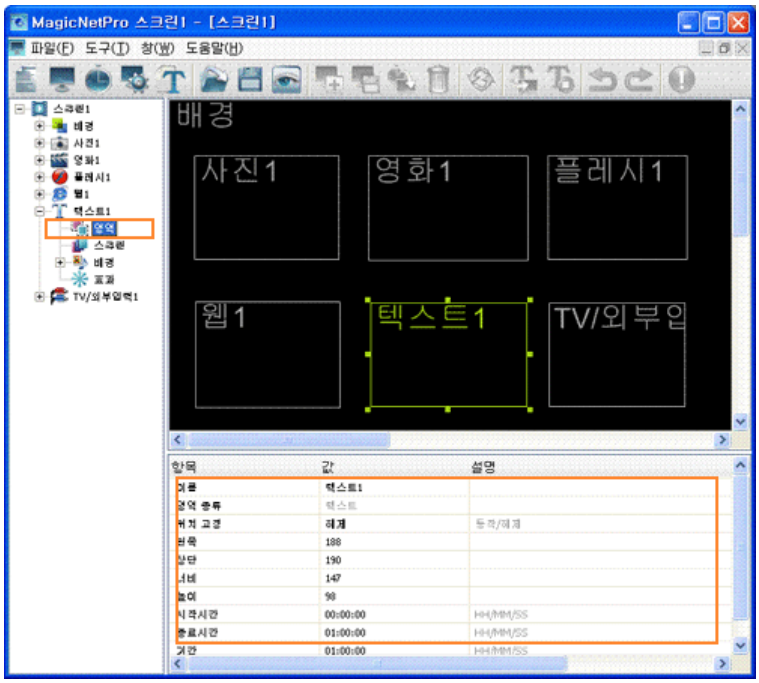
- 효과 : 웹 영역생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 웹 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 웹 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 웹 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

문자 모드



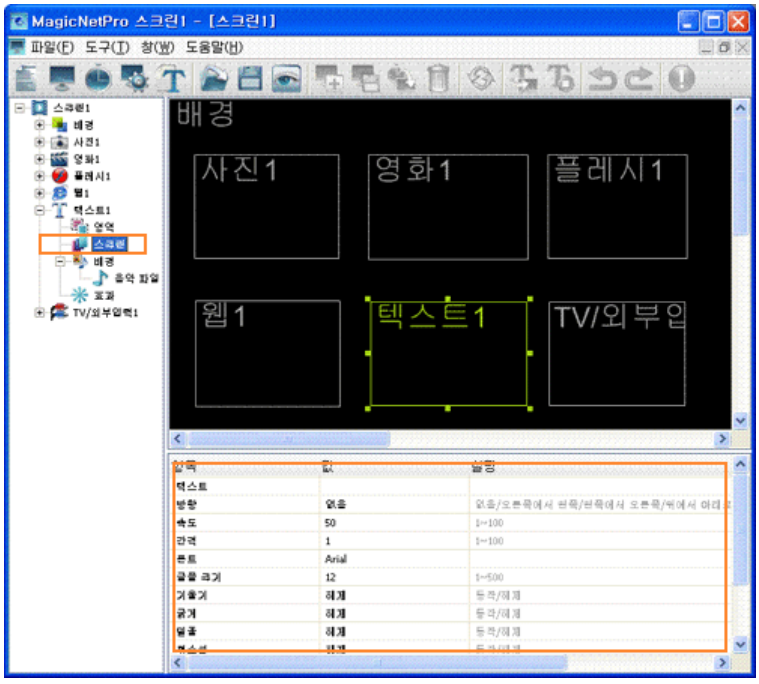
문자를 연결하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 문자가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 나타내고자 하는 문자와 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 문자 영역의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다. 문자 영역에서 사용되는 세부적인 옵션은 다음과 같습니다.

영역



- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

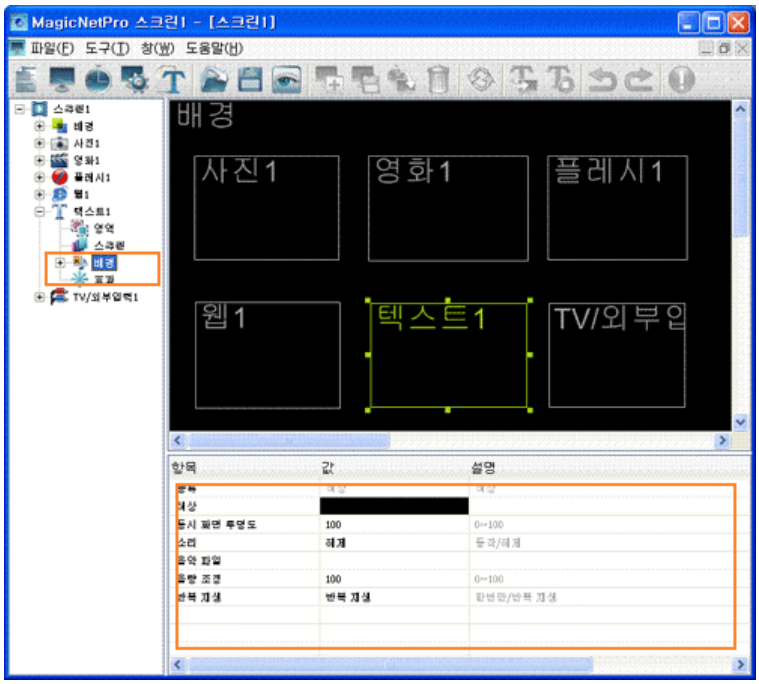
스크린



- 문자 모드 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 를 설정할 수 있습니다.
- 방향 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 방향을 설정할 수 있습니다.
  - 없음
  - 오른쪽에서 왼쪽
  - 왼쪽에서 오른쪽
  - 위에서 아래로
  - 아래에서 위로
- 속도 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 속도를 설정할 수 있습니다.
- 간격 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 간격을 설정할 수 있습니다.

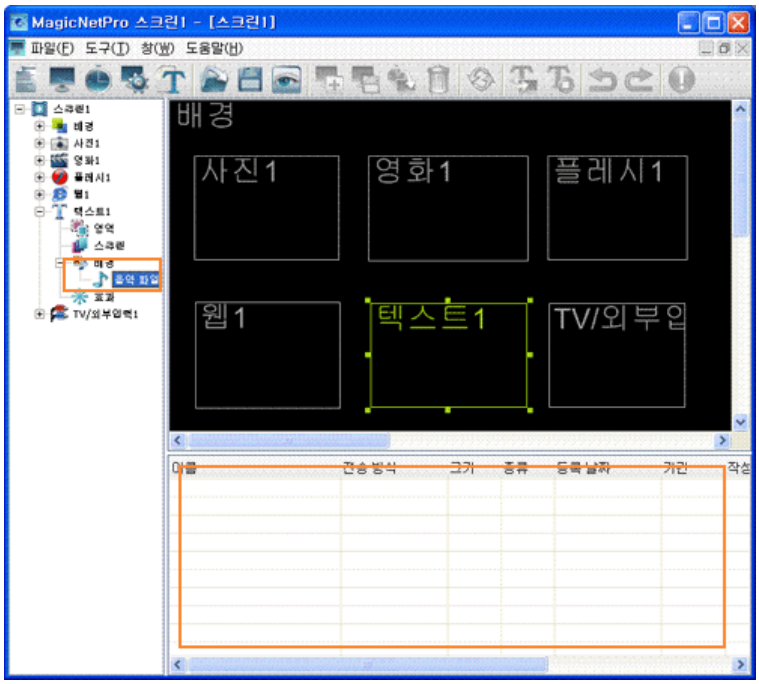
- 글꼴 , 글꼴 크기 , 기울기 , 굵게 , 밑줄 , 취소선 , 글꼴 색상 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 편집을 설정할 수 있습니다.
  - 글꼴 의 종류는 현재 서버가 동작되는 PC 의 글꼴 를 보여 줍니다. 모니터에 같은 글꼴 가 설치되어 있어야 모니터에도 글꼴 를 표현 할 수 있습니다.
- 수평 정렬 , 수직 정렬 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 정렬을 설정할 수 있습니다.

배경



- 형식 : 문자 모드 영역의 배경형식(색상)을 결정 할 수 있습니다.
  - 문자 모드 영역의 배경형식 은 색상 만 가능 합니다.
- 색상 : 문자 모드 영역의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 문자 모드 영역의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 소리 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.
- 음량 조정 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 재생 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

음악 파일

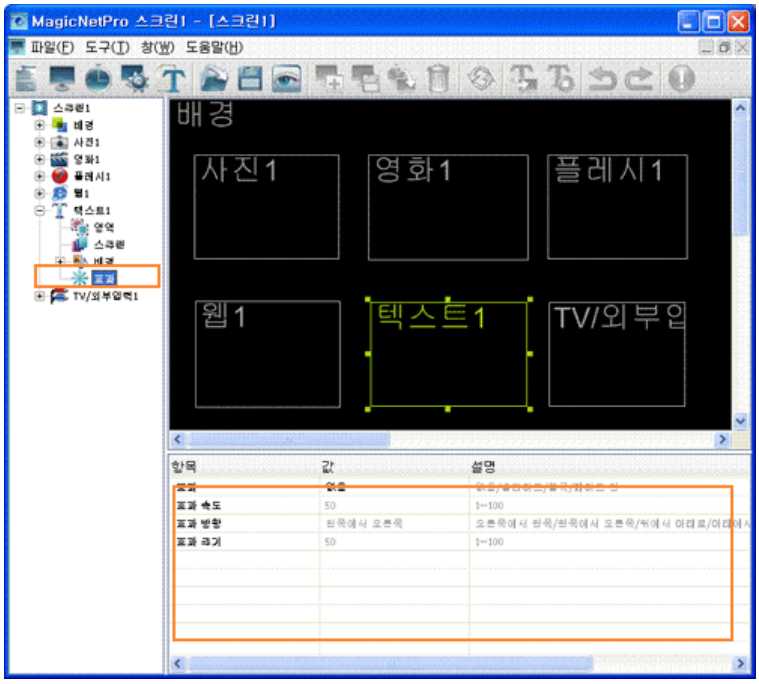


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

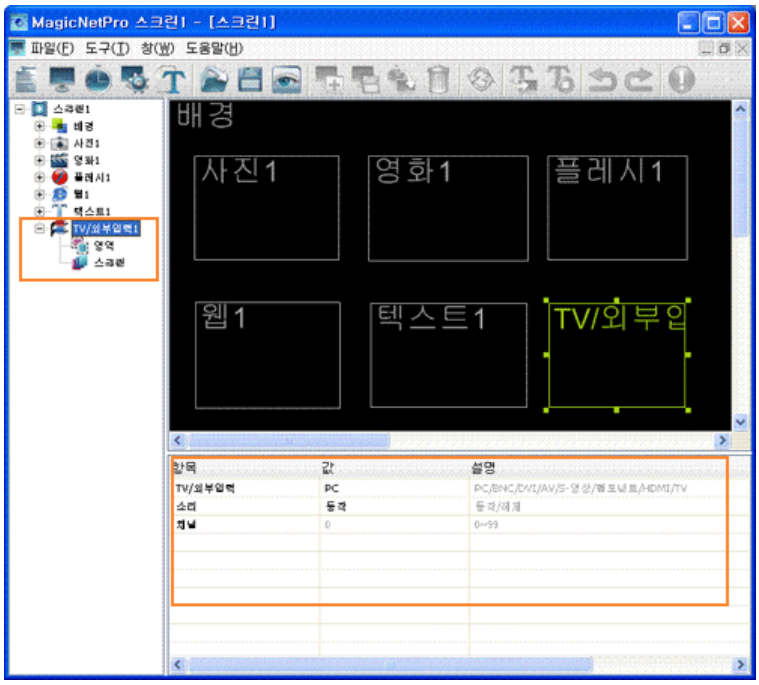
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



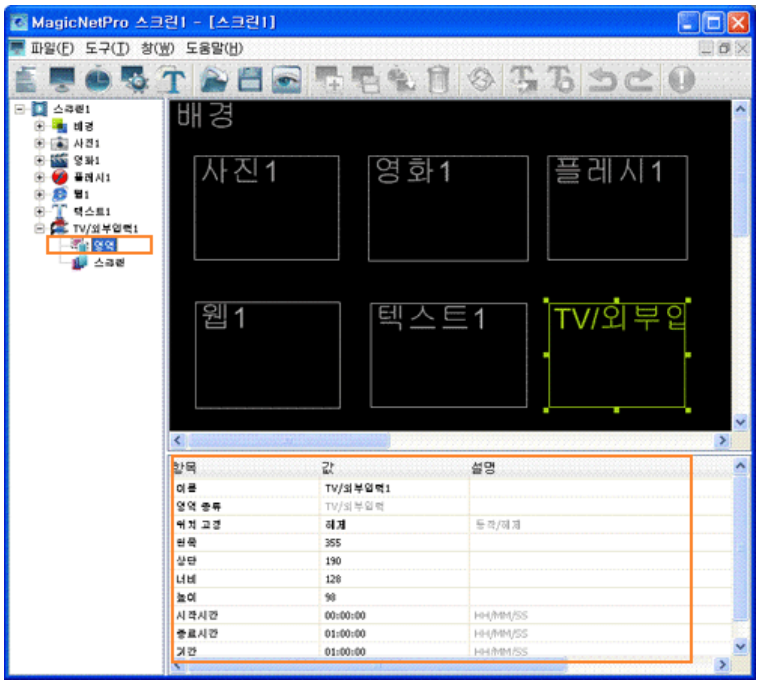
- 효과 : 문자 모드 영역생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 문자 모드 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 문자 모드 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 문자 모드 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

TV/외부입력



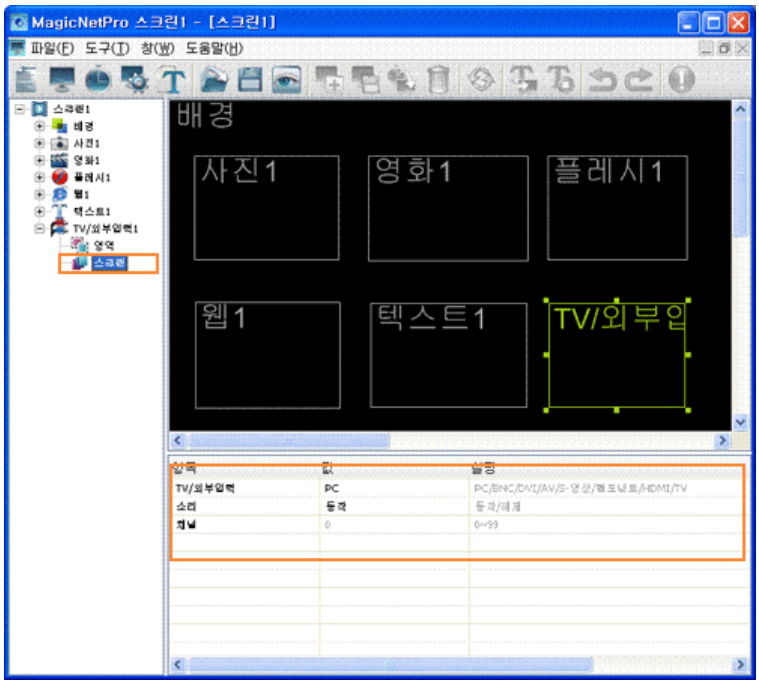
TV/외부입력 영역은 동일 스크린에 하나만 설정 가능 합니다.

영역



- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린

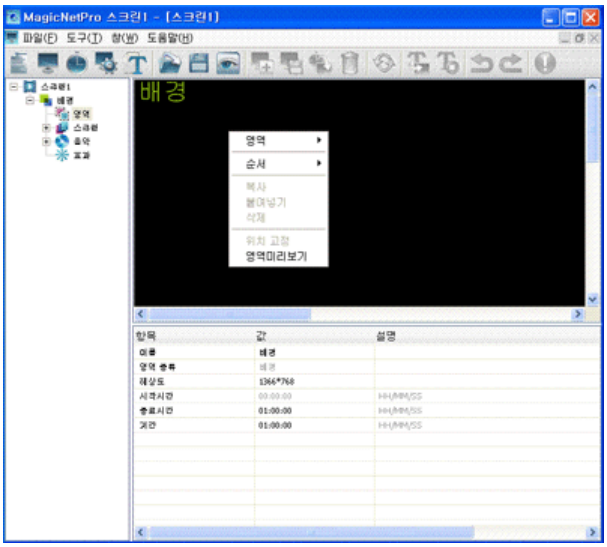


- TV/외부입력 : TV/외부입력 영역에서 재생 하고자 하는 TV/외부입력 를 선택 할 수 있습니다.
- 소리 : TV/외부입력 영역에서 재생 하고자 하는 TV/외부입력 의 음향 를 동작/해제 선택 할 수 있습니다.
- 채널 : TV/외부입력 리스트에서 TV 선택 시 채널을 선택 할 수 있습니다.

Edit View (편집창)

스크린을 디자인하는 기본이 되는 창으로 마우스를 이용하여 영역을 생성 하고 이동 및 크기 변경을 할 수 있습니다.
Context Menu 의 미리보기 영역이나 더블 클릭으로 현재 작업된 영역 의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.

- Context Menu



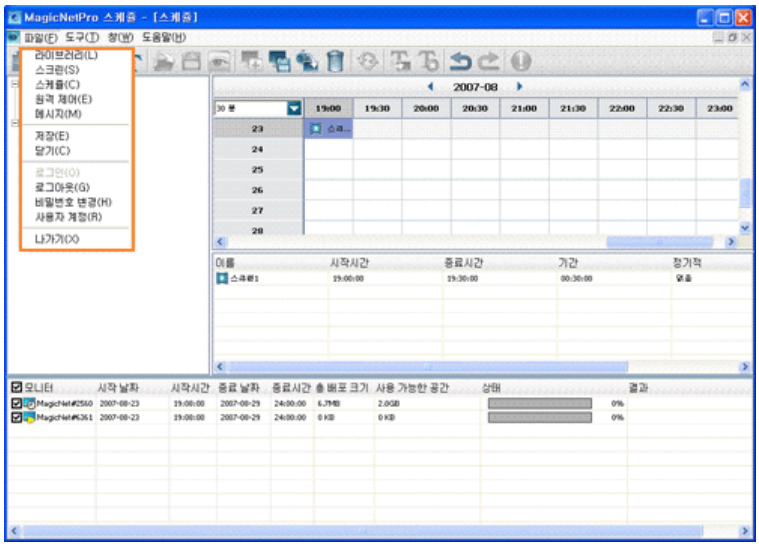
- 영역 : 생성하고자 하는 영역 의 종류를 선택할 수 있습니다. 선택된 영역은 마우스 Drag 를 이용 하여 생성 할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 영역은 하나만 생성 가능 합니다.
    (사진 , 영화 , 플레시 , 웹 , 문자 모드 , TV/외부입력 를 추가 할 수 있습니다.)
- 순서: 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
    (맨 앞으로 가져오기 , 맨 뒤로 보내기 , 앞으로 가져오기 , 뒤로 보내기)
- 복사 / 붙여넣기 / 삭제 : 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.
- 위치 고정 : 현재 선택된 영역 의 위치를 고정시키는 기능입니다. 위치 조정 잠긴 영역은 마우스를 이용하여 위치 및 크기 변경을 할 수 없습니다.
- 영역미리보기 : 현재 선택된 영역 의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 와 배경의 문서 파일 은 미리 보기 되지 않습니다.

List View (리스트창)

편집창에서 선택 된 영역 와 트리창에서 선택된 영역 의 각 속성의 세부 기능을 나타내며 세부 기능 값을 나타내는 리스트의 셀을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼을 클릭 하여 변경 할 수 있습니다. 변경 된 값은 미리보기 되어지고 있는 영역에 바로 적용되어 나타나게 됩니다.

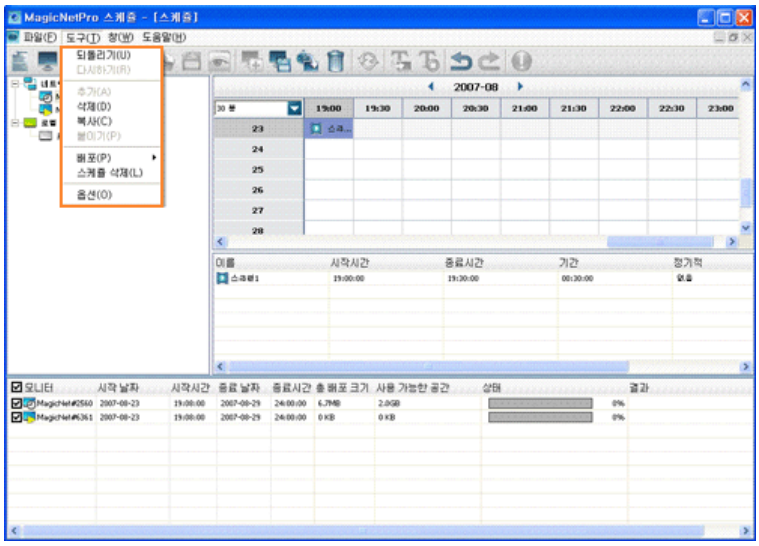
스케줄

파일의 하위메뉴



- 라이브러리 / 스크린 / 스케줄 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케줄 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 보기 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 저장
  - 현재 EPG창에 설정 된 모든 스케줄 정보를 DB에 저장할 수 있습니다. 저장 된 정보는 서버 재시작시 반영할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 스케줄 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스케줄 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃 을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃 시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정 를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- 나가기
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴

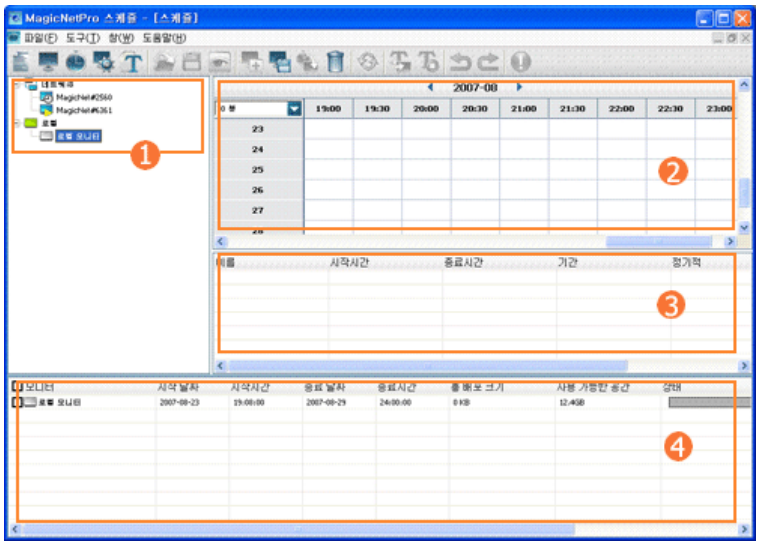


- 되돌리기 / 다시하기
  - 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 실행취소를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.
- 추가
  - EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 스케쥴 하고자 하는 스크린을 추가 할 수 있습니다.
- 삭제
  - 현재 EPG 창에 선택된 스크린을 삭제 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기
  - 현재 선택된 스크린 을 복사하고 EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 배포 (네트워크)
  - 배포하기 창에 체크 되어진 네트워크 모니터에 설정된 스케쥴을 네트워크를 통해서 배포 할 수 있습니다.
- 배포 (로컬)
  - 배포하기 창에 체크 되어진 로컬 모니터에 설정된 스케쥴을 Local Publish directory로 모니터와 같은 이름의 폴더에 생성 합니다. 모니터의 이름으로 생성된 폴더 밑에 포함된 모든 파일 및 폴더를 USB 메모리의 루트 위치에 복사 하여 모니터의 USB 포트에 연결 하면 네트워크 연결 없이도 자동으로 해당 스케쥴을 진행 합니다.

    모니터의 로컬 스케쥴 옵션 을 변경 하면 스케쥴 실행 되는 방법을 설정 및 변경 가능 합니다. 자세한 사항은 모니터의 설정 및 도움말을 참조 하세요.

    Local Publish Directory 는 옵션 의 스케쥴 탭에서 확인 및 변경 가능 하고 초기값은 서버 실행 파일이 존재하는 폴더에 생성 됩니다.

- 스케줄 삭제
  - 배포창에 체크 되어진 모니터가 배포 중이라면 배포를 중단하고 네트워크 모니터가 스케쥴 진행 중이라면 스케쥴을 중단 합니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.



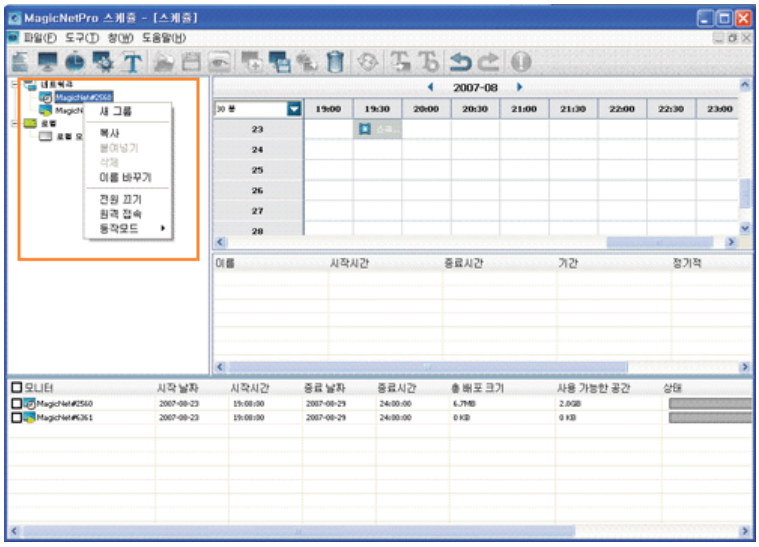
1. Tree View (트리창)
2. EPG View
3. List View (목록창)
4. Publish View

Tree View (트리창)

현재 서버와 연결된 모니터들을 모니터의 아이콘에 따라 연결 상태를 확인 할 수 있습니다. 또한 네트웍 그룹을 생성 하여 모니터들을 효율적으로 관리 할 수 있습니다. 생성된 네트웍 그룹 간의 이동은 마우스의 Drag & Drop 을 사용 합니다.

- : 서버와 모니터가 플레이어 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 스케쥴 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 알 수 없는 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 연결 되지 않거나 로컬 모니터 임

네트워크



네트워크 을 이용하여 서버와 연결 된 모니터

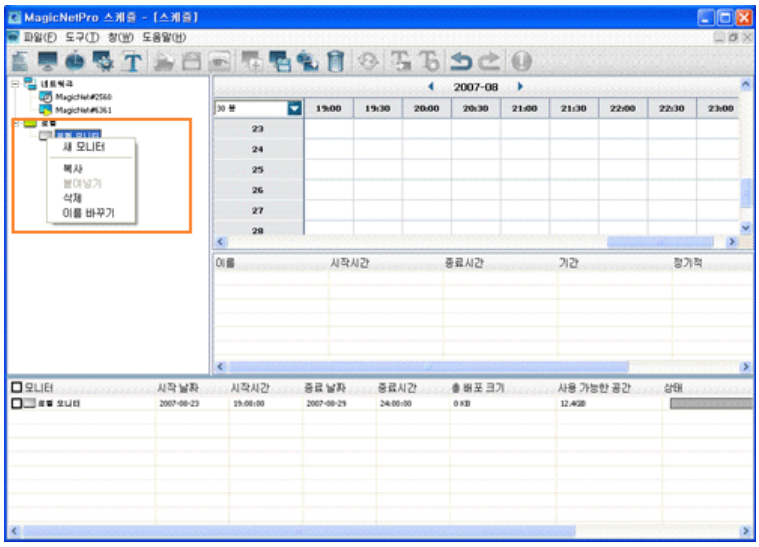
새 그룹 : 네트워크 모니터를 묶을 수 있는 새로운 그룹을 생성 합니다. 그룹의 이동은 마우스 Drag & Drop 으로 이동 할 수 있습니다.

복사 / 붙여넣기: 선택 된 모니터에 설정 되어있는 모든 스케쥴을 복사하고 원하는 모니터에 붙여넣기 할 수

있습니다.

- 이름 바꾸기 : 서버와 연결 된 모니터들에 한하여 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경된 이름은 다른 모니터의 이름과 중복되어 사용 될 수 없습니다.
- 삭제 : 서버와 연결 되지 않은 모니터들에 한하여 모니터를 삭제 할 수 있습니다.
- 전원 켜기(전원 끄기) : 선택된 모니터의 전원을 켜기/끄기 할 수 있습니다.
  - 서버와 모니터가 Private 네트워크 상에 있는 모니터는 전원 켜기 기능이 동작 될 수 없습니다. 단 동일한 Subnet 상에 동작되고 있는 다른 네트워크 모니터나 컨텐츠 서버가 존재 할 경우에는 전원 켜기 기능이 동작 할 수 있습니다.
- 원격 접속 : 서버와 연결 된 모니터를 VNC를 동작 하여 원격 조정 할 수 있습니다.
  - 원격 접속 기능은 서버의 및 모니터의 성능을 저하 시킬 수 있습니다.
  - 원격 접속 기능은 Private 네트워크 상의 모니터를 지원하지 않습니다. 또한 모니터에서 Overlay 로 재생 되고 있는 동영상 화면은 볼 수 없습니다.
- 동작모드 : 서버와 연결된 모니터의 동작모드를 변경 할 수 있습니다 (플레이어 / 스케쥴러)

로컬



서버와 네트워크 로 연결 하여 사용 하지 않는 모니터에 스케줄을 생성하기 위해 생성된 가상의 모니터로 로컬 배포를 진행 하여 로컬 모니터에서 사용할 수 있는 스케쥴 을 생성 할 수 있습니다.

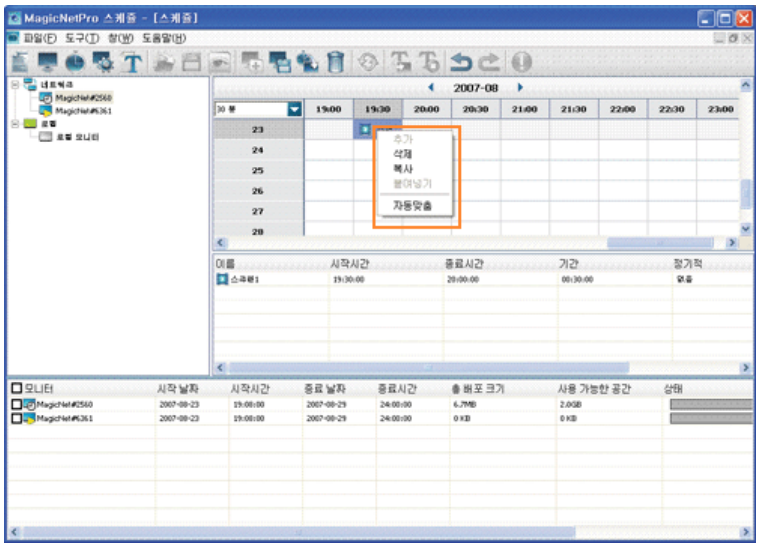
- 새 모니터 : 새로운 가상의 로컬 모니터를 생성 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기 : 선택 된 모니터에 설정 되어 있는 모든 스케쥴 을 복사하고 원하는 모니터에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 모니터의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경된 이름은 다른 모니터의 이름과 중복되어 사용 될 수 없습니다.
- 삭제 : 선택된 모니터를 삭제 할 수 있습니다.

EPG View

스케쥴 하고자 하는 모니터와 시간을 선택 하고 선택된 곳에 스크린을 등록 하여 스케쥴을 편집 가능 합니다. 등록된 스크린은 마우스 Drag를 이용하여 이동 가능하고 더블 클릭으로 등록 시간을 변경 할 수 있습니다.

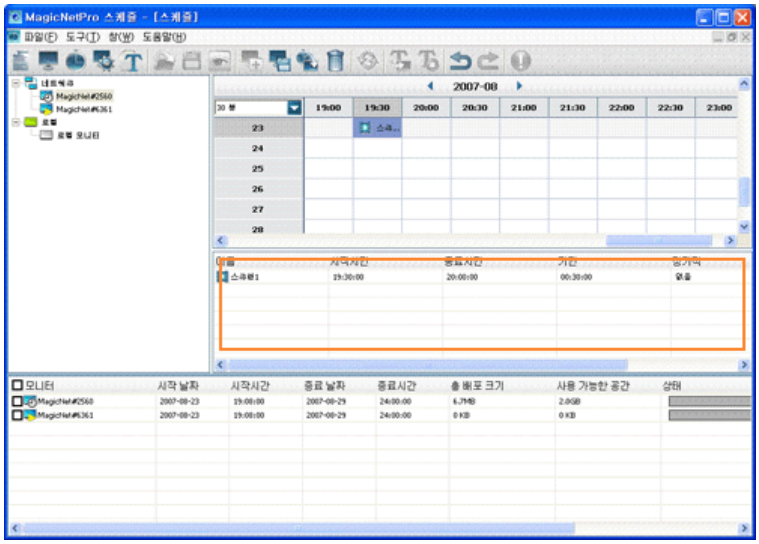
- 마우스를 이용한 스크린의 시간 변경은 항상 시간 축의 최소 단위로 변경 되며 세부적인 시간 변경은 리스트 창에서 변경 가능 합니다. 트리 창에서 모니터의 그룹을 선택 하면 해당 그룹의 모든 모니터에 설정된 스크린 을 보여 줍니다 스크린 을 보여 주는 날짜를 1일 단위로 변경 하여 볼 수 있습니다. 트리 창에서 모니터를 선택 시 해당 모니터의 스크린 을 보여 줍니다. 날짜 변경은 1달 단위로 변경 할 수 있습니다.

EPG



- 추가 : EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 스케쥴 하고자 하는 스크린을 추가 할 수 있습니다.
- 삭제 : 현재 EPG 창에 선택된 스크린 을 삭제 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기: 현재 선택된 스크린 을 복사하고 EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 자동 맞춤 : 현재 선택된 스크린 을 스크린 의 편집 시 설정된 배경의 총시간에 맞추어 자동으로 변경 할 수 있습니다.
- Time Combo Box : 현재 보여지고 있는 시간 축의 단위를 변경 할 수 있습니다. (1/5/10/30/60/120 Min)

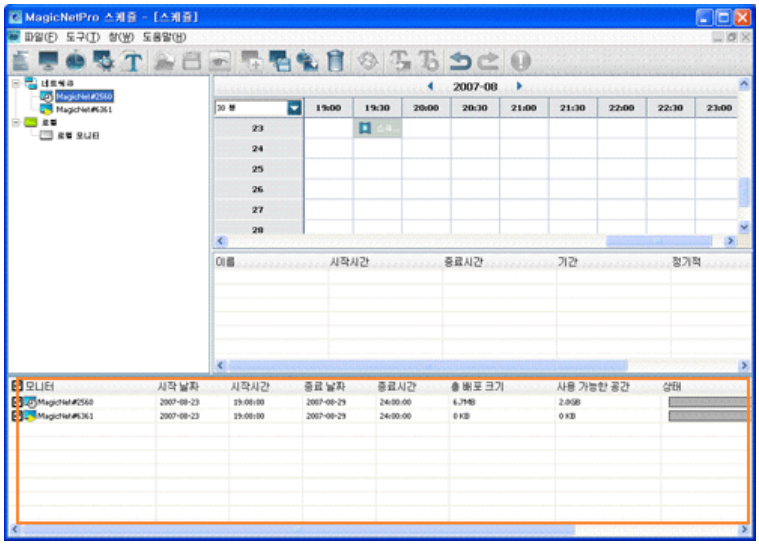
List View



- 선택된 스크린 의 세부 항목을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼 클릭으로 설정 할 수 있습니다.

  - 이름 : 선택된 스크린을 변경 가능 합니다. 스크린만 변경 되며 시간 정보는 유지 합니다.
  - 시작시간 / 종료시간 / 재생 시간,기간 : 선택된 스크린 의 시간정보를 분단위로 변경할 수 있습니다.
  - 정기적 : 선택된 스크린 의 반복 속성을 결정 할 수 있습니다. (없음 / 일별 / 주별 / 월별)
  - 종료 날짜 : 선택 된 스크린 의 반복 속성을 선택 한 날짜까지 적용 할 수 있습니다.

Publish View

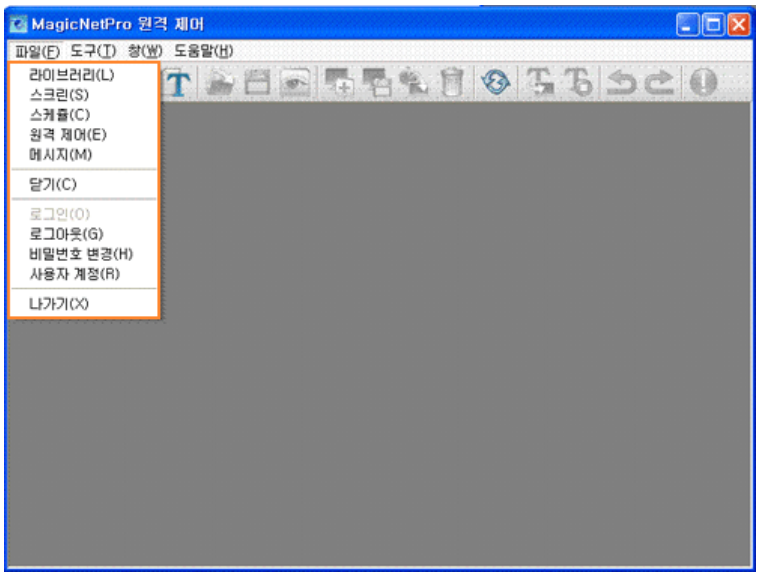


- EPG 창 및 목록창에서 설정 완료된 스케쥴을 체크 되어 선택 된 모니터에 Publish를 통하여 스케쥴을 배포 할 수 있습니다.

  - 시작 날짜 / 시작시간 / 종료 날짜 / 종료시간 : 모니터에 배포 할 스케쥴 의 기간을 설정 할 수 있습니다. 설정 된 기간 내에 존재하는 스크린 만 배포를 할 수 있습니다.
  - 총 배포 크기 : 설정 된 배포 기간 내에 존재하는 스크린의 크기로 스크린 내에 다운로드로 설정된 파일들의 크기를 나타냅니다. 단, 로컬 모니터의 경우 스트림으로 설정된 파일의 크기도 포함 합니다.
  - 사용 가능 공간 : 스케쥴 배포 되는 모니터에 다운로드 가능 한 크기를 나타냅니다. 만약 총 배포 크기가 Free Size 보다 크다면 배포하기를 진행 할 수 없습니다. 단, 서버 옵션 내의 스케쥴 탭에서 배포 크기 옵션을 변경 하면 Free Size 변경 및 Free Size 를 확인 하지 않고 스케쥴 배포 가능 합니다.
  - 상태 : 배포 후 스케쥴 배포 되는 상태가 슬라이드바 와 % 로 표시 됩니다. % 는 배포되는 총 스크린(파일) 크기와 모니터가 다운로드 받은 크기의 %를 나타냅니다.
  - 결과 : 배포 완료 후 배포 결과를 확인 할 수 있습니다 . 더블 클릭이나 버튼 클릭으로 자세한 배포 정보를 확인 할 수 있습니다.

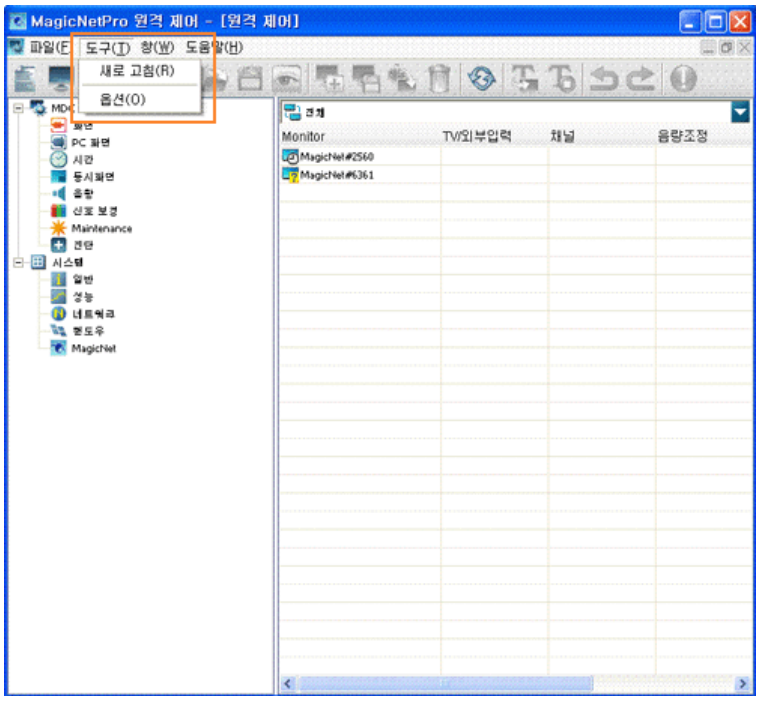
원격 제어

파일의 하위메뉴



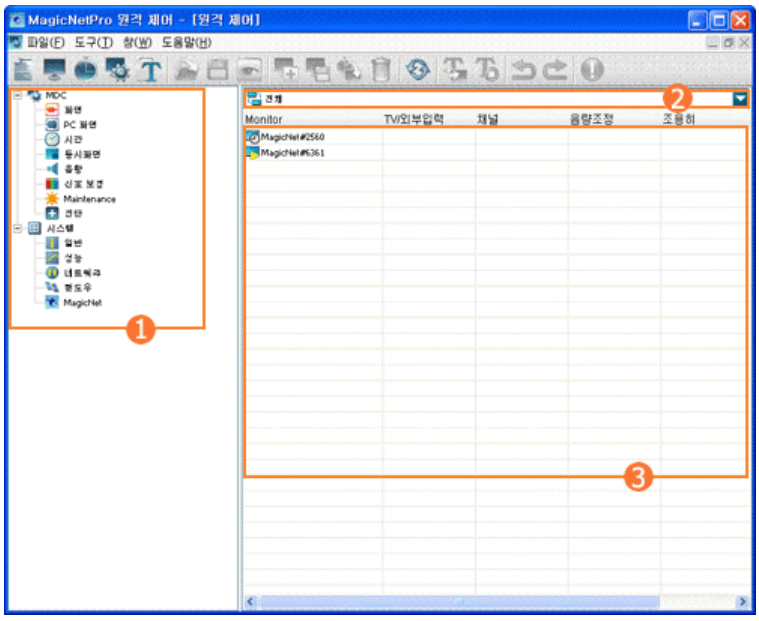
- **라이브러리 / 스크린/ 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지**
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- **닫기**
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **로그인**
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- **로그아웃**
  - 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **비밀번호 변경**
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- **사용자 계정**
  - 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- **나가기**
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

툴의 하위메뉴



- 새로 고침
  - 현재 선택되어 있는 원격제어 항목에 대한 각 클라이언트의 값을 갱신합니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

원격 제어

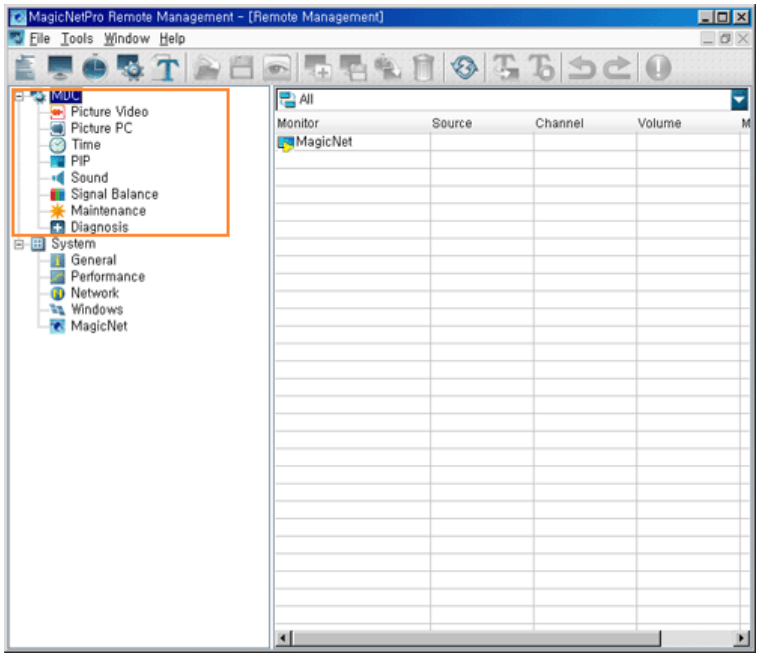


1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)
3. Combo View(그룹창)

Tree View (트리창)

각종 클라이언트를 제어하는 항목을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

MDC 부분



- 클라이언트가 되는 각 모니터들의 OSD 메뉴중 원격으로 제어가 필요한 항목들을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

- 세부항목
  - MDC : 클라이언트를 제어하는데 기본이 되는 항목인 외부입력(Source), 채널, 음량조정, Mute의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - Picture Video : Video 모드(AV, S-영상, 컴포넌트, DVI(HDCP), HDMI)의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - Picture PC : PC 모드(PC, BNC, DVI, MagicNet)의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  -

시간 설정 : 시간에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

-현재 시간

1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력

-켜짐 시각

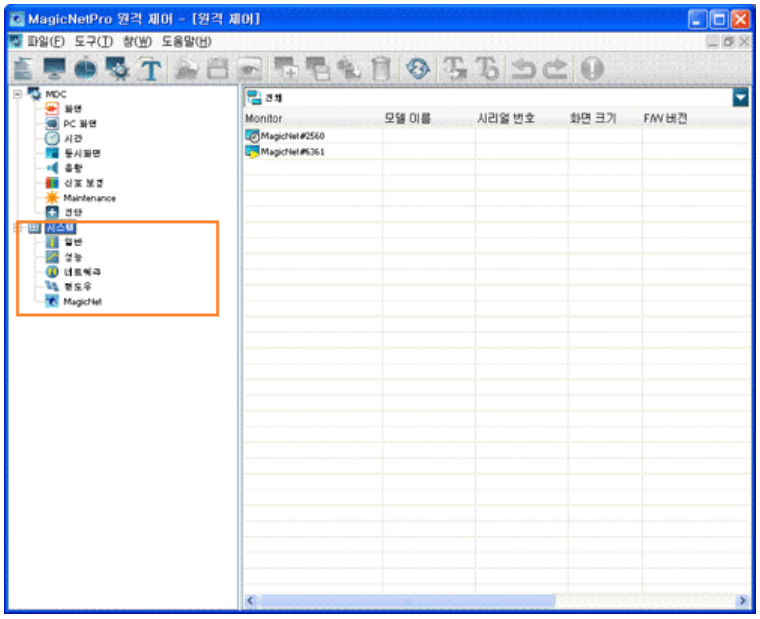
1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력
4) 동작 : 켜짐 시각을 사용할지 여부를 입력
5) TV/외부입력 : 외부 입력을 선택
6) 음량 조정 : 음량을 선택

-꺼짐 시각

1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력
4) 동작 : 꺼짐 시각을 사용할지 여부를 입력

- PIP : PIP에 대한 정보를 보여 주며 각 기능을 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
- 음향 : 음향에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
- 신호 보정 : 신호 보정에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
- Maintenance : Lamp Control, 스크린보호, 화면 Matrix 표시 기능, 화면 설정, 안전 잠금의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
- 진단 : 각 클라이언트의 이상유무를 알려 주며 Max 내부온도를 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

System 부분



- MDC와는 별도로 클라이언트를 관리하는데 필요한 항목들을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

- 세부항목
  - 시스템 : 해당 클라이언트의 제품정보를 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 일반 : 컴퓨터 이름, 사용자 등 클라이언트에 대한 일반적인 정보를 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 성능 : CPU 사용량, 네트워크 사용량 등 클라이언트의 현재 상태정보를 List View (목록창)에 보여 줍니다.
  - 네트워크 : 네트워크에 대한 현재 상태를 보여 주며 IP 주소를 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 윈도우 : EWF, 회전등 OS에 대한 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - MagicNet : MagicNet 클라이언트에 대한 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

List View(목록창)

트리창에서 선택되어진 각 항목들에 대한 세부 기능들을 보여주며, Context Menu와 각 세부기능의 클릭을 통해 제어가 가능합니다. 또한 툴바와 메뉴바의 도구에 있는 새로고침를 사용하여 현재 상태를 갱신할 수 있습니다.

MDC 부분

- 클라이언트가 되는 각 모니터들의 OSD 메뉴중 원격으로 제어가 필요한 기능들을 트리창에서 선택되어진 항목에 맞춰 보여 주며, 제어합니다.

- 세부항목
  - MDC : 외부입력(Source), 채널, 음량조정, 조용히의 상태를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 채널의 경우 입력소스로 TV를 선택하였을 경우만 값을 불러오거나 제어 할 수 있습니다.(TV지원모델에 한함)
  - Picture Video : 모드, 명암, 밝기, 선명도, 색상, 바탕색 조정, 색온도, 크기, 화면 잡음 제거, 필름 모드의 상태를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - Vidio 모드(AV, S-영상, 컴포넌트, DVI(HDCP), HDMI)에서만 동작 합니다.
    - 명암, 밝기, 선명도, 색상, 색농도 항목은 모드가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
    - 색온도의 경우 바탕색 조정이 해제인 경우만 동작합니다.
    - 크기의 오토 와이드는 TV모드에서만 동작합니다.(TV지원모델에 한함)
  - Picture PC : MagicBright, 명암, 밝기, 바탕색 조정, Red, Green, Blue, 색온도, 크기의 상태를 보여 주며, 자동 조정을 포함한 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - PC 모드(PC, BNC, DVI, MagicNet)에서만 동작합니다.
    - 명암, 밝기 항목은 MagicBright가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
    - Red, Green, Blue항목은 바탕색 조정이 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
    - 색온도의 경우 바탕색 조정이 해제인 경우만 동작합니다.
    - 자동 조정의 경우 특별히 값을 불러오는 것이 아닌 버튼을 클릭하여 설정만 가능합니다.
  - 시간 설정 : 현재 시간 설정, 켜짐 시각, 꺼짐 시각의 상태를 보여 주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
  - PIP : PIP의 외부 입력, PIP 크기의 정보를 보여 주며, PIP의 위치, 주/부 전환을 포함한 각 항목 들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 위치 조정과 주/부 전환의 경우 특별히 값을 불러오는 것이 아닌 설정만 가능합니다.
    - 각 항목은 크기가 해제가 아닌 다른 값으로 설정되어 있어야만 동작합니다.
    - 크기를 해제가 아닌 값으로 변경함으로써 PIP를 동작할 수 있습니다.
  - 음향 : 음향모드, 저음, Treble, 음균형, SRS TSXT, 음성 선택의 현재 상태를 보여 주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 저음, Treble, 음균형 항목은 음향모드가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
  - 신호 보정 : 신호 보정 동작/해제, R Phase, G Phase, B Phase, 증폭도, 선명도 에 대한 정보를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - R Phase, G Phase, B Phase, 증폭도, 선명도는 신호 보정가 동작 인 경우에만 동작합니다.

Maintenance : Lamp Control, 스크린 보호, 화면 Matrix 표시 기능, 화면 설정, 안전 잠금의 상태를 알려주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.

- Lamp Control

1) 자동

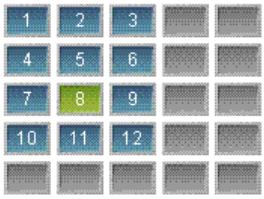
- 시간 : 램프 조정을 적용할 시간을 입력(최대 값 및 최소 값)
- 분 : 램프 조정을 적용할 분을 입력(최대 값 및 최소 값)
- AM/PM : 램프 조정을 적용할 오전/오후 시간대를 선택(최대 값 및 최소 값)
- 값 : 램프 조정 시에 적용할 값을 선택(최대 값 및 최소 값)

2) 수동 - 슬라이더를 이동함으로써 램프에 적용할 값을 선택

- 스크린 보호

1) 간격 : 스크린 보호를 몇 시간마다 실행할 것인지를 입력
2) 초 : 스크린 보호 종류를 몇 초 동안 지속할 것인지를 입력
3) 종류 : 스크린 보호의 종류를 입력

- 화면 Matrix

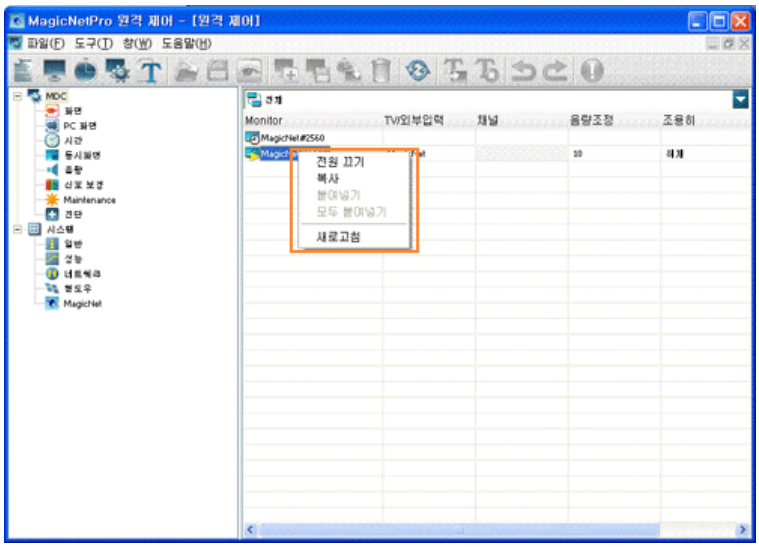
1) 화면 Matrix : 활성화 여부를 선택
2) 수평 : 수평분할 개수를 입력
3) 수직 : 수직분할 개수를 입력
4)  : 해당 모니터가 보여 줄 영역을 선택

- 화면 설정의 경우 화면 Matrix 표시 기능이 활성화된 경우에만 동작합니다.

진단 : 램프, 클라이언트 내부온도, 자동 밝기 조정, 팬(Fan)의 이상유무와 현재 온도, 그리고 최대 온도에 대한 상태를 알려 주며, 최대 온도를 클릭하여 값을 변경함 으로써 제어할 수 있습니다.

- 최대 온도가 현재 온도보다 낮은 경우 온도에 오류값을 보여 줍니다.

Context Menu

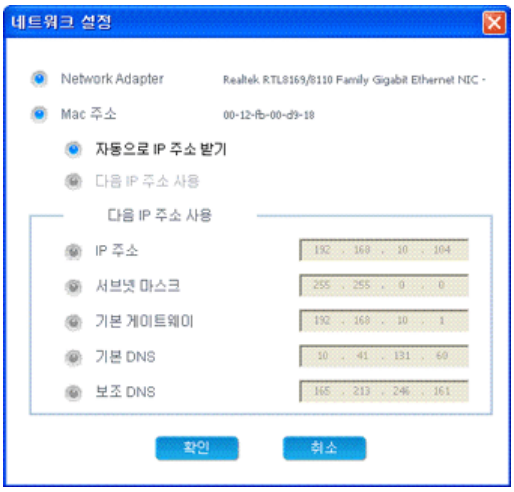


- 전원 켜기/끄기 : 모니터 이름을 선택하였을 경우에만 활성화되며, 해당 클라이언트를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 복사: 해당 항목에 설정된 값을 복사합니다.
  - 모니터 이름을 선택 후 복사 시에는 현재 리스트 상에 보이는 모든 항목을 복사합니다.
  - 각 항목을 선택 후 복사 시에는 해당 항목을 복사합니다.
  - 해당 값을 아직 불러오지 못하였거나 값을 가지지 않는 경우에는 복사할 수 없습니다.
  - 설정만 가능한 항목들의 경우는 복사할 수 없습니다.
- 붙여넣기 : 복사되어져 있는 값을 해당 모니터에 설정합니다.
  - 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
  - 해당 클라이언트의 전원이 켜져 있는 상태에서만 동작합니다.
- 모두 붙여넣기: 복사되어져 있는 값을 현재 리스트에 보여지고 있는 모든 모니터에 설정합니다.
  - 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
  - 전원이 켜져 있는 클라이언트에만 적용됩니다.
- 새로고침 : 선택된 모니터의 각 항목들을 갱신합니다.

System 부분

- MDC와는 별도로 클라이언트를 관리하는데 필요한 기능들을 트리창에서 선택되어진 항목에 맞춰 보여 주며, 제어합니다. 시스템의 각 항목들은 MDC와는 달리 각 항목들을 선택하여 값을 설정하는 것이 아닌 해당 클라이언트를 더블 클릭하거나, Context Menu의 편집 항목을 클릭하여 각 기능들을 설정합니다.

- 세부항목
  - 시스템 : 모델 이름, 시리얼 번호, 스크린 크기, F/W 버전, MagicNet 버전, OS Image 버전에 대한 정보를 보여 줍니다.
  - 일반 : 컴퓨터 사양, 컴퓨터 이름, 작업 그룹, 사용자, 제품 키에 대한 정보를 보여 줍니다.
  - 성능 : CPU, 네트워크, 메모리, 디스크의 사용량을 보여줍니다.
  - 네트워크 : 네트워크 어댑터, Mac주소, IP주소 종류, IP 주소, 서브넷 마스크, 기본 게이트웨이, 기본설정 DNS, 보조 DNS의 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블클릭이나 Context 메뉴의 편집항목을 통해 네트워크에 관한 설정을 변경할 수 있습니다.



- Network Adapter: 선택된 클라이언트의 네트워크 어댑터를 보여 줍니다.
- Mac 주소 : 선택된 클라이언트의 Mac주소를 보여 줍니다.
- 자동으로 IP 주소 받기 : IP 주소 종류를 선택합니다.

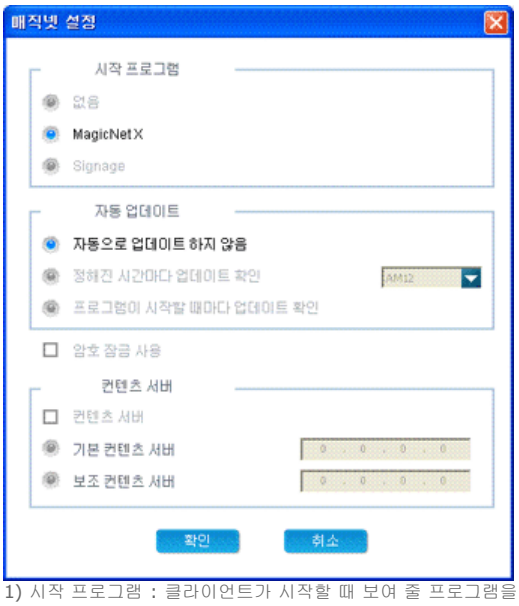
  다음 IP 주소 사용

- IP 주소 : IP 주소를 입력합니다.
- 서브넷 마스크 : 서브넷 마스크를 입력합니다.
- 기본 게이트웨이 : 기본 게이트웨이를 입력합니다.
- 기본설정 DNS : 기본설정 DNS를 입력합니다.
- 보조 DNS : 보조 DNS를 입력합니다.
- 네트워크 어댑터와 Mac 주소항목은 변경할 수 없습니다.

윈도우 : EWF, 화면 회전, 화면 해상도, 시스템 메시지에 대한 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블 클릭이나 Context 메뉴의 편집항목을 통해 설정을 변경할 수 있습니다.

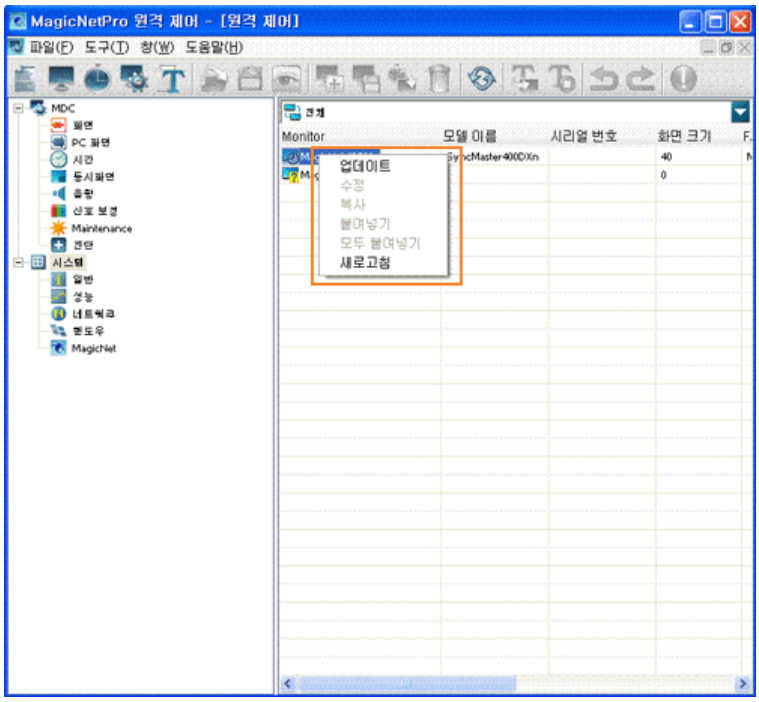
1) 현재 상태 : 선택된 클라이언트의 현재 EWF상태를 보여 줍니다.
2) EWF 명령 : 선택된 클라이언트의 EWF상태를 변경할 수 있습니다.
3) 화면 회전 : 선택된 클라이언트의 화면 방향을 선택할 수 있습니다.
4) 화면 해상도 : 선택된 클라이언트의 화면 해상도를 보여 줍니다.
5) 시스템 메시지 : 선택된 클라이언트의 시스템 메시지를 보여줄지 여부를 선택할 수 있습니다.
6) 현재 상태와 화면 해상도 값은 변경할 수 없습니다.

MagicNet : 시작 프로그램, 자동 업데이트, 암호 잠금 사용, 컨텐츠 서버에 대한 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블 클릭이나 Context 메뉴의 편집 항목을 통해 설정을 변경할 수 있습니다.



1) 시작 프로그램 : 클라이언트가 시작할 때 보여 줄 프로그램을 선택할 수 있습니다.
2) 자동 업데이트 : 클라이언트의 자동 업데이트를 설정할 수 있습니다.
3) 암호 잠금 사용 : 암호 잠금을 사용할지를 선택할 수 있습니다.
4) 컨텐츠 서버 : 컨텐츠 서버를 사용할지를 선택할 수 있습니다.
5) 기본 컨텐츠 서버 : 기본 컨텐츠 서버의 IP주소를 입력하여 컨텐츠 서버를 사용하게 할 수 있습니다.
6) 보조 컨텐츠 서버 : 보조 컨텐츠 서버의 IP주소를 입력하여 기존 컨텐츠 서버가 동작하지 않을 때 보조 컨텐츠 서버를 사용하게 할 수 있습니다.

Context Menu



업데이트 : 모니터 이름을 선택하였을 경우에만 활성화되며, 현재 서버가 가지고 있는 업데이트 버전과 비교하여 해당 클라이언트를 업데이트합니다.

수정 : 해당 모니터의 값을 변경하는 창을 띄웁니다.

- 시스템, 일반, 성능의 경우 값을 보여 주기만 하고 설정항목을 가지지 않으므로 비활성화됩니다.

복사 : 해당 항목에 설정된 값을 복사합니다.

- 모니터 이름을 선택 후 복사 시에는 현재 리스트 상에 보이는 모든 항목을 복사합니다.
- 각 항목을 선택 후 복사 시에는 해당 항목을 복사합니다.
- 해당 값을 아직 불러오지 못하였거나 값을 가지지 않는 경우에는 복사할 수 없습니다.
- 시스템, 일반, 성능, 네트워크에 대한 항목들은 복사할 수 없습니다.
- 윈도우의 스크린 해상도항목은 복사할 수 없습니다.

붙여넣기 : 복사되어져 있는 값을 해당 모니터에 설정합니다.

- 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
- 해당 클라이언트의 전원이 켜져 있는 상태에서만 동작합니다.

모두 붙여넣기: 복사되어져 있는 값을 현재 리스트에 보여지고 있는 모든 모니터에 설정합니다.

- 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
- 전원이 켜져 있는 클라이언트에만 적용됩니다.

새로고침 : 선택된 모니터의 각 항목들을 갱신합니다.

모니터 상태

- : 서버와 모니터가 플레이어 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 스케쥴러 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 알 수 없는 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 연결 되지 않은 상태임

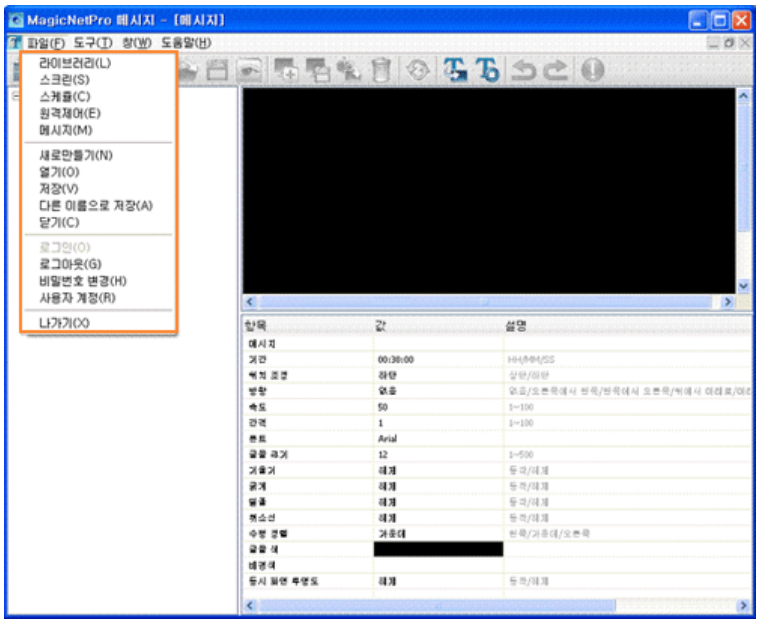
Combo View(그룹창)

로컬 모니터 그룹을 제외한 각 모니터 그룹을 보여 주며 선택할 수 있습니다.

각 그룹 선택 시 해당 그룹내의 클라이언트 리스트를 리스트 창에 보여 줍니다.

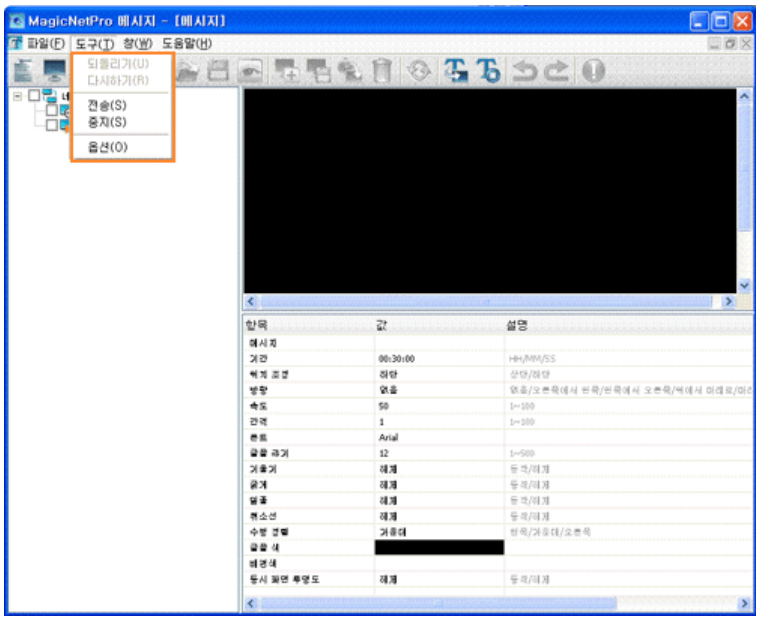
메세지

파일의 하위메뉴



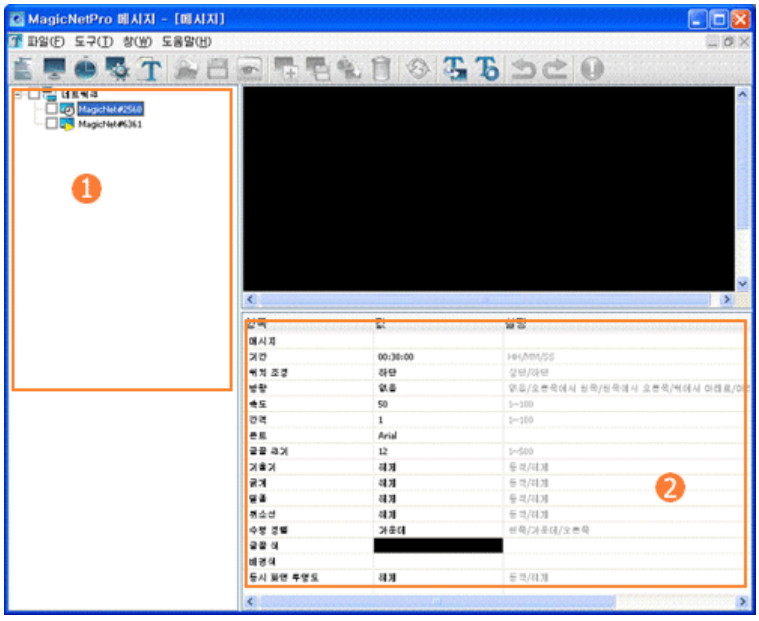
- 라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 새로만들기
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 초기화 합니다. 작업 중인 메시지 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기
  - 저장 되어 있는 메시지 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 메시지 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장
  - 작업된 메시지 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃 을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃 시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 서버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자 와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정 를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- 나가기
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴



- 되돌리기 / 다시하기
  - 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 다시하기를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.
- 전송 / 정지
  - 편집 된 메시지 데이타를 트리창에서 체크되어 선택 되어진 모니터에 전송 및 정지 할 수 있습니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

메세지



1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)

Tree View (트리창)

모니터 및 그룹 앞의 체크박스를 이용 하여 메시지 전송 되어질 모니터를 선택 할 수 있습니다.

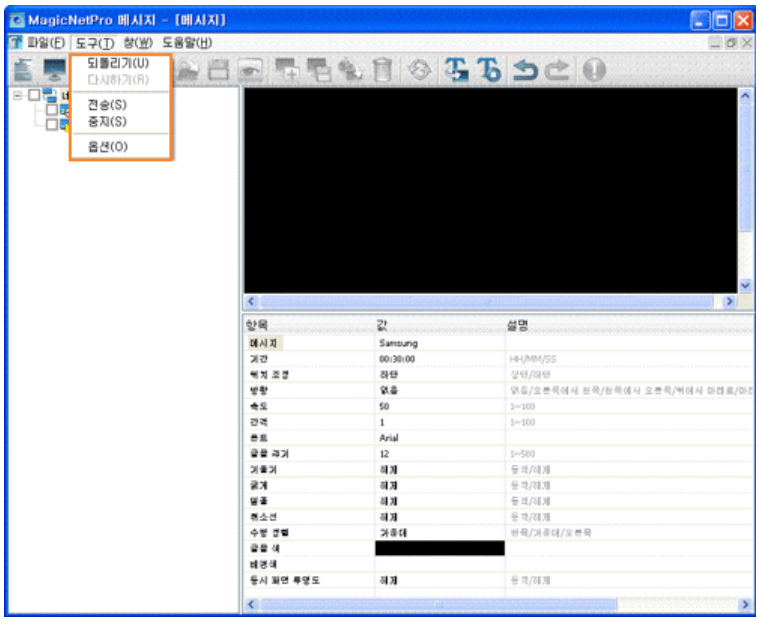
List View(목록창)

모니터에 전송 할 메시지의 세부 기능을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼을 클릭 하여 변경 할 수 있습니다.

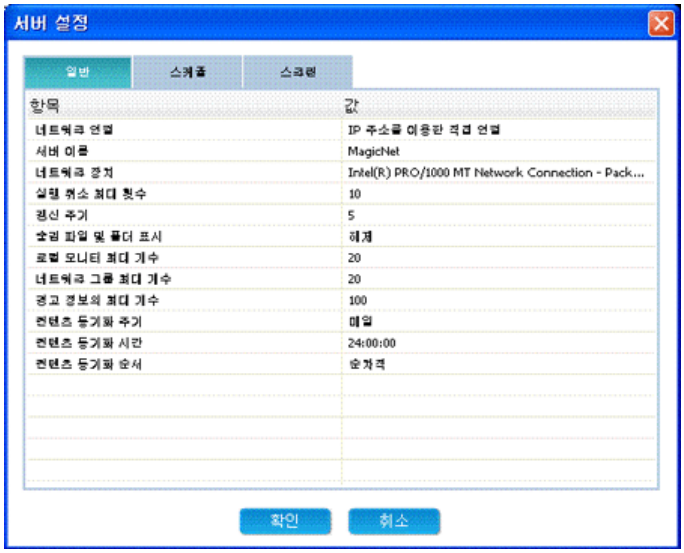
- 메시지 : 모니터에 표시될 메시지 를 설정할 수 있습니다.
  - 설정된 메시지는 미리보기 창에 적용되지 않습니다.
- 재생 시간,기간 : 모니터에 표시될 메시지의 시간을 분단위로 선택할 수 있습니다.
- 위치 조정 : 모니터에 표시될 메시지의 위치를 선택할 수 있습니다. (상단 / 하단)
- 방향 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 방향을 설정할 수 있습니다.
  (없음 / 오른쪽에서 왼쪽 / 위에서 아래로 / 아래에서 위로 문자 모드)
- 속도 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 속도를 설정할 수 있습니다.
- 간격 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 간격을 설정할 수 있습니다.
- 글꼴, 글꼴 크기, 기울기, 굵게, 밑줄, 취소선, 글꼴 색 : 모니터에 표시될 메시지의 편집을 설정할 수 있습니다.
  - 글꼴의 종류는 현재 서버가 동작되는 PC의 글꼴을 보여 줍니다. 모니터에 같은 글꼴이 설치되어 있어야 모니터에도 글꼴을 표현 할 수 있습니다.
- 수평 정렬 : 모니터에 표시될 메시지의 정렬을 설정할 수 있습니다.
- 배경색 : 모니터에 표시될 메시지의 배경색을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 모니터에 표시될 메시지의 투명을 선택할 수 있습니다. (동작 / 해제)

옵션

옵션



일반



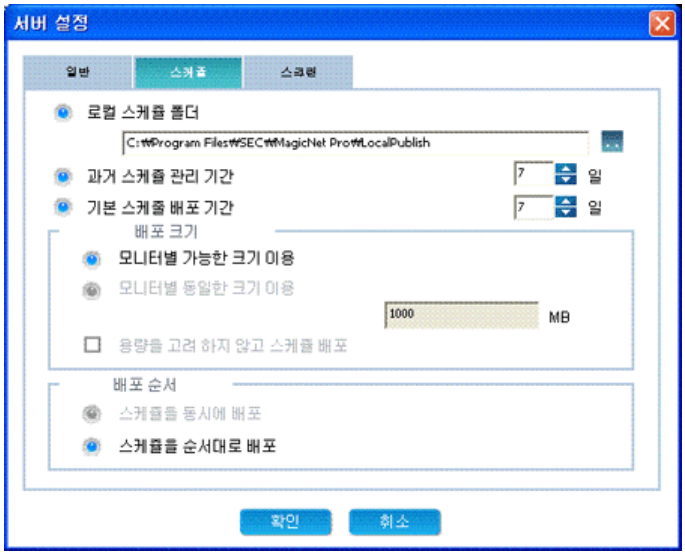
네트워크 연결 : 서버와 모니터 간의 연결 방법을 선택할 수 있습니다. 서버와 모니터간 연결 방법이 동일 하여야 서버 모니터간 연결이 가능 합니다.

- 자동연결 : 동일 네트워크 내의 모니터를 자동 연결할 수 있습니다.
- 직접 연결 : 모니터에서 서버의 IP 지정하여 서버와 직접 연결할 수 있습니다.

서버 와 모니터가 서로 다른 개인 네트워크 상에 있는 경우에는 서로 연결될 수 없습니다. 단, 서버가 Public IP 주소를 가지고 있는 경우에만, Private IP 주소를 가진 모니터가 직접 연결 을 이용하여 연결 될 수 있습니다.

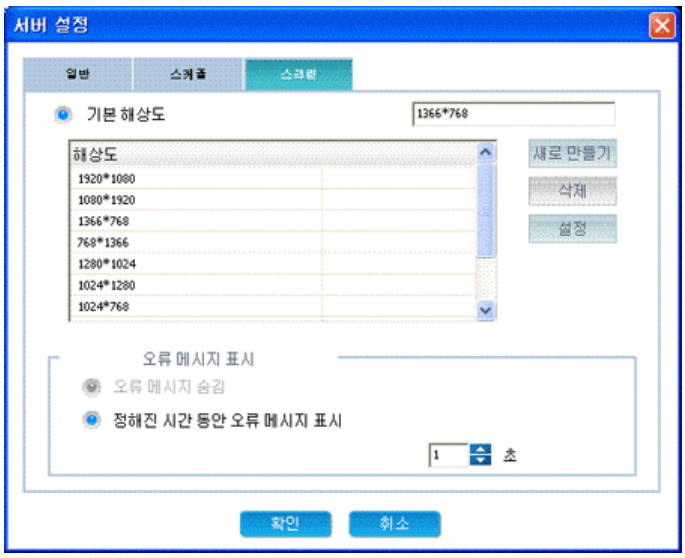
- 서버 이름 : 서버 이름을 변경할 수 있습니다.
  - 서버와 모니터가 연결 되기 위해서는 서버와 모니터에서 사용하는 서버 이름 이 동일 해야 합니다.
- 네트워크 장치 : 서버에서 사용 할 랜카드를 선택할 수 있습니다.
  - 서버 처음 실행 시 서버가 사용하는 PC 에 두 개 이상의 랜카드가 있을 경우 서버가 사용할 랜카드를 선택 할 수 있는 창이 뜨게 됩니다.
- 실행 취소 최대 횟수 : 되돌리기를 할 수 있는 최대 횟수를 선택할 수 있습니다.
- 갱신 주기 : 원격 제어에서 모니터의 데이터를 새로 가져오는 주기 시간을 설정할 수 있습니다. 0 으로 설정하면 자동으로 모니터의 데이터를 가져오지 않으며 Tool Bar나 메뉴의 새로고침를 이용하여야만 데이터를 가져 올 수 있습니다.
- 숨김 파일 및 폴더 표시 : 라이브러리에서 서버 컴퓨터내의 숨겨진 속성의 파일을 볼 수 있습니다.
- 로컬 모니터 최대 개수 : 스케쥴에서 로컬 배포하기를 위한 가상의 로컬 모니터를 생성할 수 있는 최대 갯수를 설정할 수 있습니다.
- 네트워크 그룹 최대 개수 : 스케쥴에서 네트워크 모니터를 관리 하는 네트워크의 그룹을 생성할 수 있는 최대 갯수를 설정할 수 있습니다.
- 경고 정보의 최대 개수 : 클라이언트의 이상여부를 알려 주는 경고메시지를 저장할 최대 개수를 설정할 수 있습니다. 설정된 개수 이상의 정보가 저장될 경우 오래된 메시지는 삭제됩니다.
- 컨텐츠 동기화 주기 : 컨텐츠 서버의 동기화 주기를 설정할 수 있습니다.
- 컨텐츠 동기화 시간 : 컨텐츠 서버를 동기화할 시간을 설정할 수 있습니다. 단, 클라이언트에 설정된 시간을 기준으로 동기화를 실행합니다.
- 컨텐츠 동기화 순서 : 컨텐츠 동기화 시 동기화되는 순서를 결정합니다.

Scheudle



- 로컬 스케쥴 폴더: 가상의 로컬 모니터를 이용한 로컬 스케쥴이 생성되는 디렉토리 설정할 수 있습니다. 초기 값은 서버가 설치된 폴더입니다.
- 과거 스케쥴 관리 기간: 스케쥴 을 위한 스크린 등록,저장,불러오기 등 관리할 수 있는 과거 스케쥴 기간을 설정할 수 있습니다. 만약 이 기간은 0일로 하였다면 현재 이전의 시간에 스크린 을 등록,저장,불러오기 등을 진행 할 수 없습니다.
- 기본 스케줄 배포 기간 : 스케쥴에서 설정되는 배포 기간을 설정 할 수 있습니다.
- 배포 크기 : 스케쥴 배포 시 모니터의 사용 가능 공간을 설정 및 변경 가능 합니다.
  - 모니터별 가능한 이용 크기 이용 :사용 가능 공간을 모니터에서 다운로드 가능 한 크기로 설정할 수 있습니다.
  - 모니터별 동일한 크기 이용 : 사용 가능 공간을 편집박스에서 설정 된 값으로 크기를 설정할 수 있습니다.
  - 용량을 고려 하지 않고 스케쥴 배포: 배포 크기가 모니터의 사용 가능 공간 크기보다 크더라도 배포를 진행 하도록 설정할 수 있습니다.
- 배포 순서 : 여러 대의 모니터로 배포 진행 시 배포 되는 순서를 결정 합니다.
  - 스케쥴을 동시에 배포 : 여러 대의 모니터에 동시에 배포를 실행하게 합니다.
  - 스케쥴을 순서대로 배포 : 여러 대 중 모니터 하나씩 배포를 실행하게 합니다.

스크린



- 기본 해상도: 새로운 스크린을 생성시 초기 해상도 값을 설정 및 추가 삭제할 수 있습니다.
  - 새로만들기: 스크린에서 사용 할 수 있는 새로운 해상도를 추가할 수 있습니다. 스크린 의 배경 해상도에 새로 추가된 해상도가 더해 집니다.
  - 삭제 : 새로만들기 로 생성한 해상도를 제거할 수 있습니다. 스크린 의 배경 해상도에서도 해상도가 제거 됩니다.
  - 설정: 선택된 해상도를 기본 해상도로 설정할 수 있습니다.
- 오류 메시지 표시: 스크린에서 미리 보기 시에 오류 발생에 대한 옵션 을 설정 할 수 있습니다.
  - 오류 메시지 숨김 : 스크린 미리 보기 시 오류 발생되면 메시지를 표시하지 않고 다음 미리 보기를 진행합니다.
  - 정해진 시간 동안 오류 메시지 표시: 스크린 미리 보기 시 오류 발생되면 편집박스에서 설정 된 시간 동안 오류 메시지를 표시합니다.

Contents Server

MagicNet Contents Server가 동작되는 별도의 PC에서 실행되는 프로그램

- 버전 : MagicNet Contents Server의 버전 정보
- MAC ID : MagicNet Contents Server가 설치된 PC의 Network Device MAC Address data MagicNet 서버에서 MagicNet Contents Server로 등록 여부를 확인할 때 사용됨
- 이름 : MagicNet 서버에서 설정한 MagicNet Contents Server의 이름

연결

- 서버 IP : 접속을 원하는 MagicNet 서버의 IP 주소를 입력합니다. 연결 버튼을 선택, 클릭하면 서버 IP 주소의 MagicNet 서버로 접속을 시도 하고, MagicNet 서버에서 최종 등록 승인을 하면 연결 성공하게 됩니다.
- 상태 : MagicNet 서버의 접속 상태 정보를 표시합니다.
- 네트워크 : 네트워크의 사용량을 표시합니다.

MagicNet 클라이언트의 각종 환경 설정 기능

1 정보 버전을 확인할 수 있습니다.

2 EWF 드라이브 설정을 확인하거나 변경합니다.

3 비밀번호 비밀번호 관리를 합니다.

설정

4

5 **회전** 메뉴에서 사용자 선택에 의해 화면 회전을 수행하는 기능입니다.

6 **프로그램** 메뉴에서 사용자 선택에 의해 프로그램을 실행 및 종료하는 기능입니다.

7 **나가기** mnMain를 종료합니다. mnMain 종료할 때는 현재 실행중인 MagicNet X나 스케쥴 프로그램도 같이 종료됩니다.

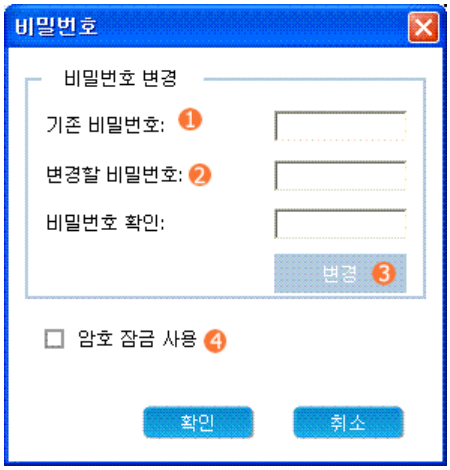
EWF : 드라이버 설정 확인 및 변경

1 EWF 상태
- 현재 상태: 현재 설정된 EWF의 상태를 보여줍니다.
- 시작 명령: 다음 부팅시 적용될 EWF의 상태를 보여줍니다.

2 EWF 명령
- Disable and restart : EWF를 해제로 만들기 위해 상태 변경 후 재부팅하는 명령
  재부팅 후 해제로 변경됩니다.
- Enable and restart : EWF를 동작으로 만들기 위해 상태 변경 후 재부팅하는 명령
  재부팅 후 동작으로 변경됩니다.
- Commit : 동작상태에서 변경된 내용을 저장하기 위한 명령

비밀번호 : MagicNet X의 비밀번호 관리

설정에 진입하기 전에 비밀번호 를 확인하도록 설정하는 기능입니다. 암호 잠금 사용 을 설정할 경우 비밀번호를 확인합니다.



1 기존 비밀번호
- 기존 비밀번호를 입력합니다.

2 변경할 비밀번호
- 신규 비밀번호를 변경합니다.

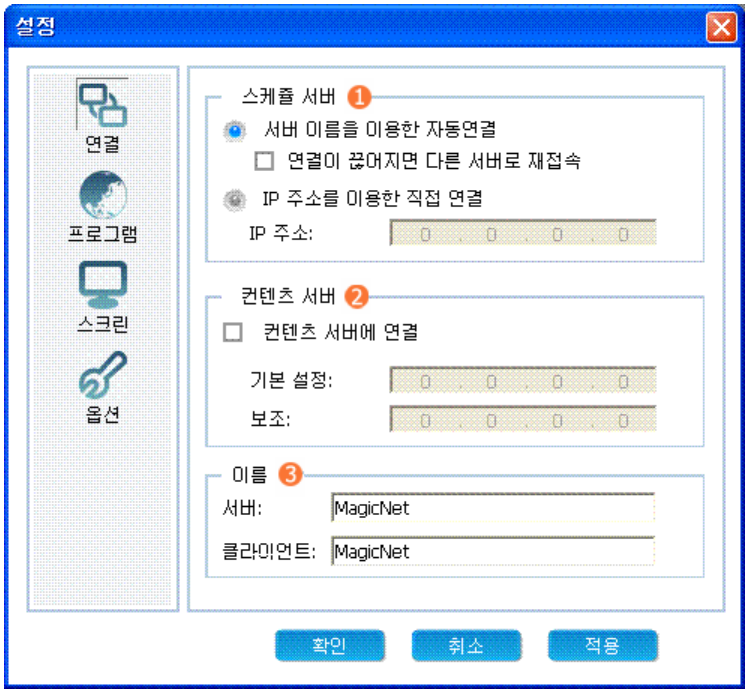
3 변경

- 비밀번호를 변경합니다.

4 암호 잠금 사용
- 비밀번호를 적용하여 환경 설정 합니다.

설정

연결안됨 탭



1 스케쥴 서버
- 서버 접속 설정
  - 로컬 에서 서버를 자동 접속 합니다.
  - 서버 연결이 끊어지면 다른서버로 자동 접속 합니다.
  - 수동 접속(사용자 접속 서버 IP 입력) 합니다.

2 컨텐츠 서버
- 총 2개의 컨텐츠 서버를 설정가능 합니다.
- 서버 IP를 입력 합니다.

3 이름
- 이름 설정
  - 접속할 서버 ID
  - 클라이언트 본인 ID

1 스케쥴 서버

- 서버 이름을 이용한 자동 접속
  : 스케쥴 서버와 클라이언트가 동일 서브 네트워크 상에 존재할 경우, 서버의 이름을 구분하여 자동으로 서버에 접속합니다.
- 연결이 끊기면 다른 서버로 재 연결
  : 자동 접속으로 연결된 서버와 연결이 끊어질 경우, 동일 서브 네트워크 상에 존재하는 다른 서버에 자동으로 접속합니다.
- IP 주소를 이용한 직접 접속
  : 입력된 IP 주소에 위치한 스케쥴 서버에 접속합니다.
  : 스케쥴 서버는 클라이언트와 동일한 네트워크 상에 존재하지 않더라도 접속 가능합니다. 그러나, 서버가 사설 네트워크에 존재하는 사설 IP 를 가지고 있을 경우에는 접속될 수 없습니다. 그러므로 스케쥴 서버는 공인 IP 주소를 가진 네트웍크 망에 설치되야 합니다.

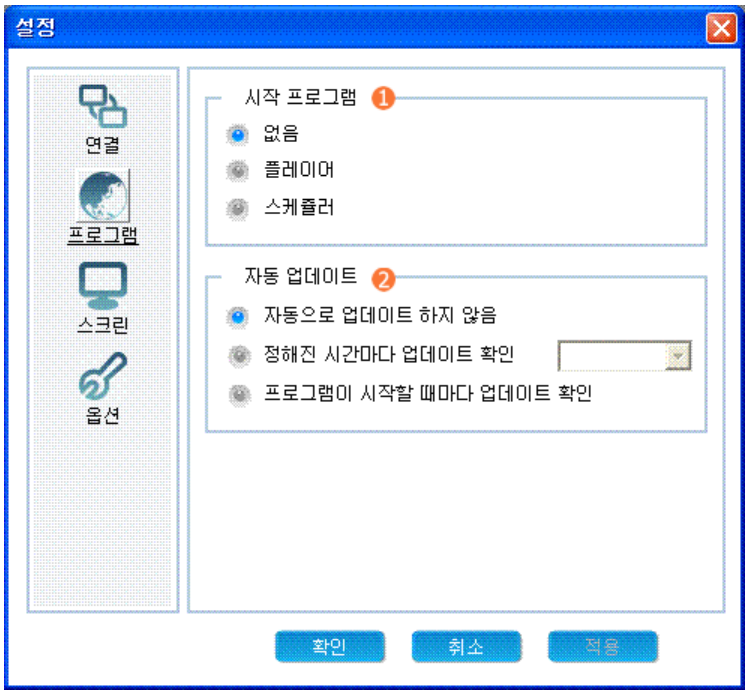
2 컨텐츠 서버

- 컨텐츠 서버에 연결
  : 스케쥴 서버와 컨텐츠 서버를 별도로 구분하여 사용하고자 할 경우 이 옵션을 선택합니다.
  : 이 옵션이 선택될 경우, 모든 컨텐츠 파일은 지정된 컨텐츠 서버에서 다운로드 또는 스트리밍 받게 되며 스케쥴 서버는 스케쥴과 원격 제어 기능만을 수행하게 합니다.
- 기본 IP
  : 컨텐츠 서버로 운영되는 서버의 IP 주소를 입력합니다.
- 보조 IP
  : 기본 컨텐츠 서버와 연결이 되지 않을 때, 운영되는 서버의 IP주소를 입력합니다.

3 이름

- 서버
  : 연결하고자 하는 스케쥴 서버의 이름을 입력합니다.
- 클라이언트
  : 모니터의 이름을 설정합니다.

프로그램 탭



1 시작 프로그램

- 클라이언트 시작할 때 실행할 프로그램을 설정 합니다.

2 자동 업데이트

- 자동 업데이트 하는 방법을 설정 합니다.

1 시작 프로그램 (시작 프로그램)

- 클라이언트 프로그램에서 처음 시작할 때 실행되는 프로그램을 설정합니다.
- 총 2가지 프로그램중에 1 개를 선택하거나프로그램 실행을 하지 않게 설정할 수 있습니다.
- 플레이어 (리모콘으로 동작 가능하며, 서버에 있는 컨텐츠를 가져와서 볼 수 있는 미디어 플레이어 프로그램을 실행합니다. (MagicNet X)
- 서버에서 제작된 화면을 정해진 시간에 화면에 표시하고, 원격제어가 가능한 Information 표시 용 프로그램을 실행합니다.

2 자동 업데이트

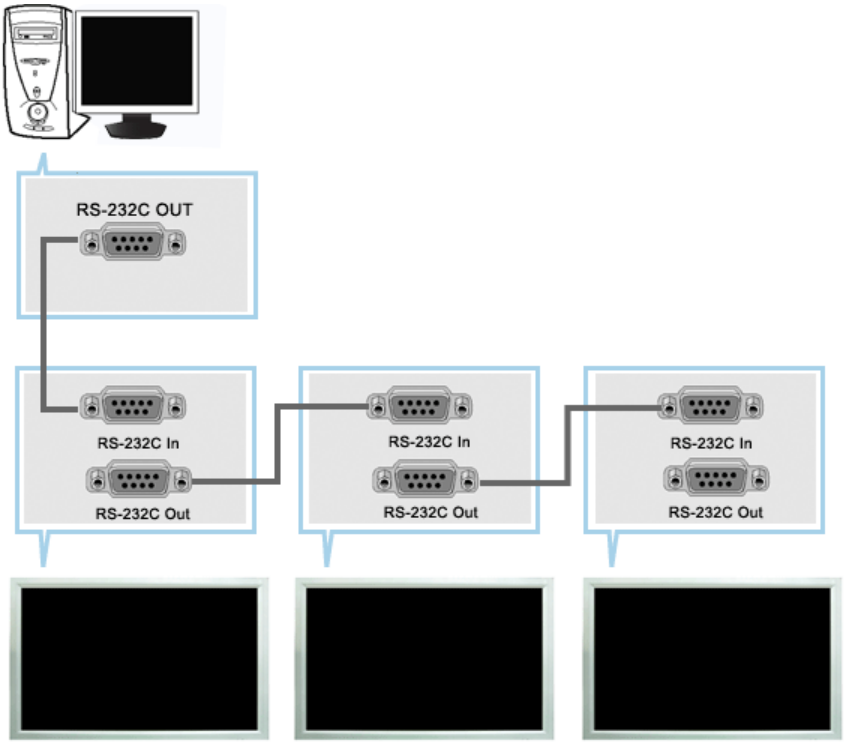
- 클라이언트 프로그램을 자동 업데이트하는 옵션을 설정합니다.
- 자동으로 업데이트 하지 않습니다.
- 정해진 시간마다 업데이트 확인 : 매일 정해진 시간이 되면 업데이트 버전을 확인하고 업데이트 진행합니다.
- 프로그램이 시작할 때 마다 업데이트 확인 : 매번 프로그램이 시작되는 시점에서 업데이트를 확인합니다.

스크린 탭

Multiple Display Control

MDC System

소개

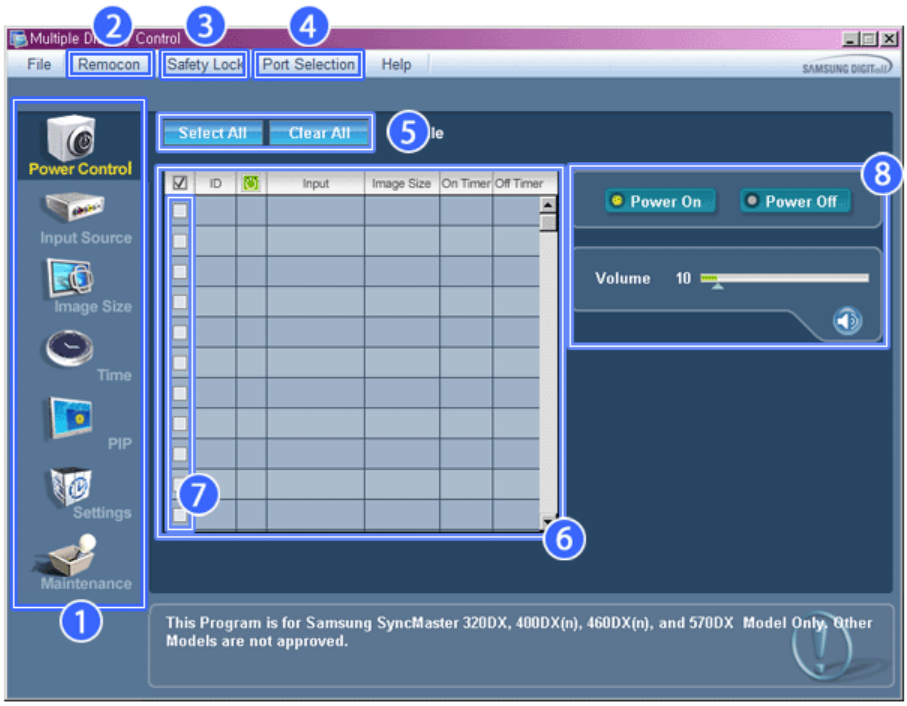


다중 디스플레이 프로그램(MDC: Multiple Display Control)은 여러 개의 디스플레이 장치를 한꺼번에 PC상에서 쉽게 제어할 수 있게 해주는 응용 소프트웨어 프로그램입니다.
PC와 모니터간의 통신은 직렬 데이터 통신 표준인 RS-232C를 사용합니다. 따라서 PC의 직렬포트(Serial port)와 모니터의 직렬포트(Serial port) 가 RS-232C직렬케이블로 연결되어 있어야 합니다. 위 그림을 참조하세요.

메인화면

시작 > 프로그램 > Multiple Display Control 을 클릭하면 프로그램이 시작됩니다.

세트를 선택하면 해당 세트의 볼륨값이 슬라이더에 표시됩니다.



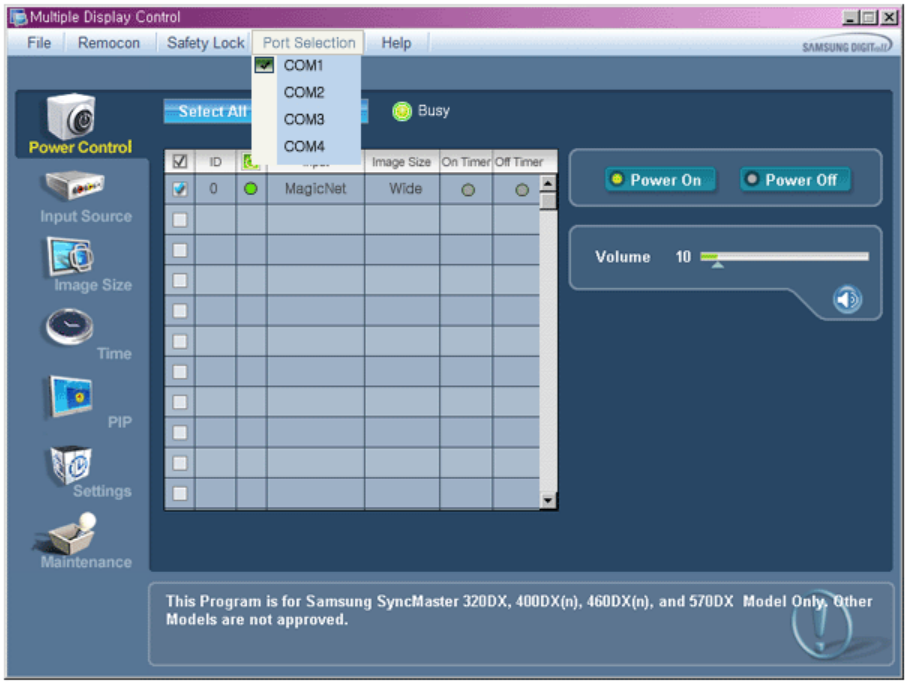
1. 주메뉴
2. Remocon
3. Safety Lock
4. Port Selection
5. 선택 버튼
6. 표시창
7. 디스플레이 선택
8. 조정 툴

---

1. 주메뉴를 클릭하면 원하는 화면으로 전환됩니다.
2. LCD 본체의 리모컨 수신기능을 가능 또는 불가능으로 선택할 수 있습니다.
3. 모니터의 기능을 잠글수 있습니다
4. 포트를 바꿀 수 있습니다. 기본 포트는 COM1입니다.
5. Select All, Clear All 버튼을 이용해 전체 선택 혹은 전체 선택 해제가 가능합니다.
6. 창에서 디스플레이의 요약 정보를 볼 수 있습니다.
7. 디스플레이 선택에서 조정 하고자 하는 디스플레이를 선택합니다.
8. 조정 툴을 이용해서 디스플레이를 조정합니다.

<참고> 리모컨 수신기능을 가능/불가능 하는 기능은 전원의 연결상태와 관계없이 동작하며 MDC에 연결된 모든 디스플레이에 적용됩니다. 단, MDC가 종료될 때 현 재의 조정상태와 관계없이 모든 디스플레이는 리모컨 수신기능이 가능한 상태로 초기화됩니다.

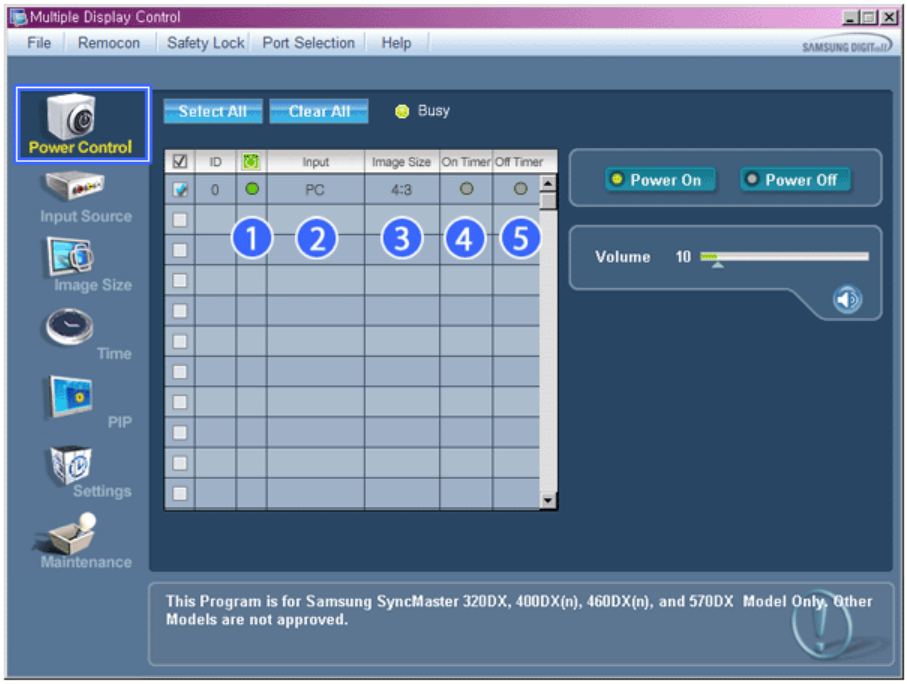
포트설정



1. Multiple Display Control은 기본적으로 COM1으로 설정되어 있습니다.
2. 만약 사용자가 COM1이 아닌 다른 포트를 사용하길 원할 경우 Port Selection Menu에서 COM1부터 COM4까지 선택할 수 있습니다.
3. 모니터와 시리얼 케이블로 연결된 정확한 포트명을 선택하지 않을 경우 통신이 되지 않습니다.
4. 한번 선택한 포트는 프로그램에 저장되어 다음 프로그램 실행시에도 선택된 포트로 동작합니다.

전원 조정

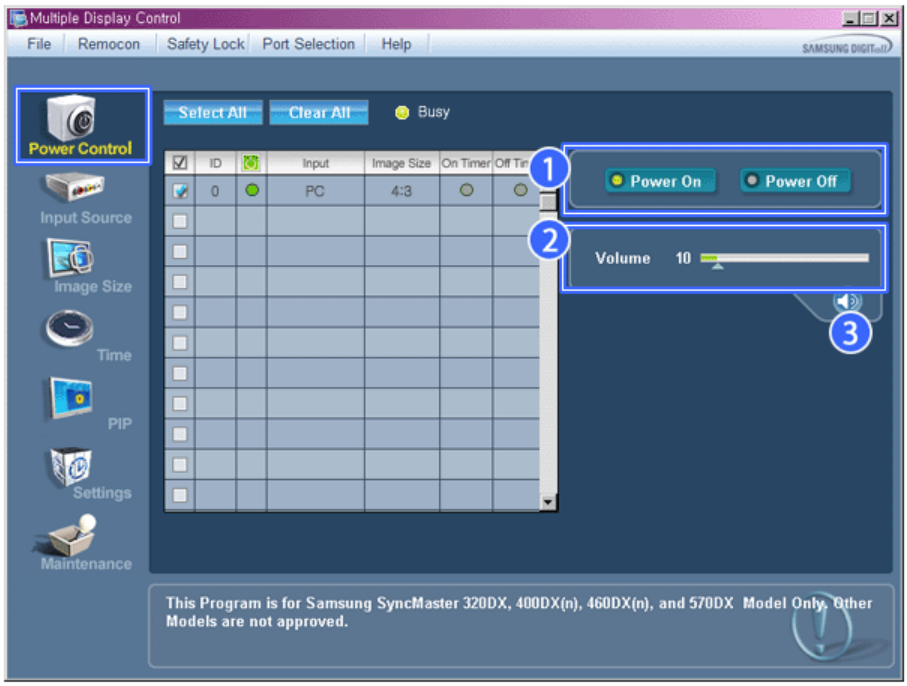
1. 주메뉴의 Power Control을 클릭하면 Power Control 화면이 나타납니다.



✱ 표시창에 전원조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 표시됩니다.

1) Power Status (전원상태)
2) Input Source (연결장치)
3) Image Size
4) On Timer Status (켜지는 시간 상태)
5) Off Timer Status (꺼지는 시간 상태)

2. Select All 버튼이나, Check 박스를 이용해 조정 하고자 하는 디스플레이를 선택합니다.



✱ ☑ 메뉴에서 선택된 디스플레이에 대해 전원과 관련된 기능을 조정할 수 있습니다.

1) Power On/Off

- 선택된 디스플레이의 전원을 On/Off 합니다.

2) Volume (볼륨 조정)
- 선택된 디스플레이의 볼륨을 조정 합니다. 하나씩 세트를 선택할때마다 해당되는 세트의

  볼륨값이 슬라이더에 표시됩니다.
  (다시 선택을 해제하거나 Select All시는 초기값인 10으로 돌아갑니다)

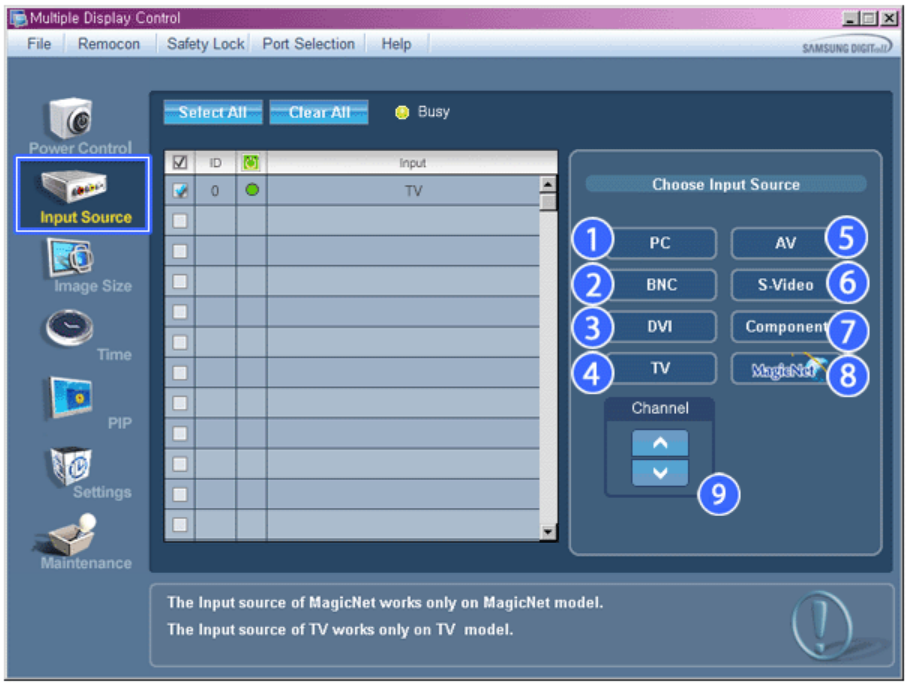
3) Mute On/Off
- 선택된 모니터의 Mute를 On/Off 합니다.연결된 모든 모니터에 대해 전원조절이 가능합니다.

✱ **볼륨과 음소거기능은 전원이 켜진 디스플레이에서만 조정이 가능합니다.**

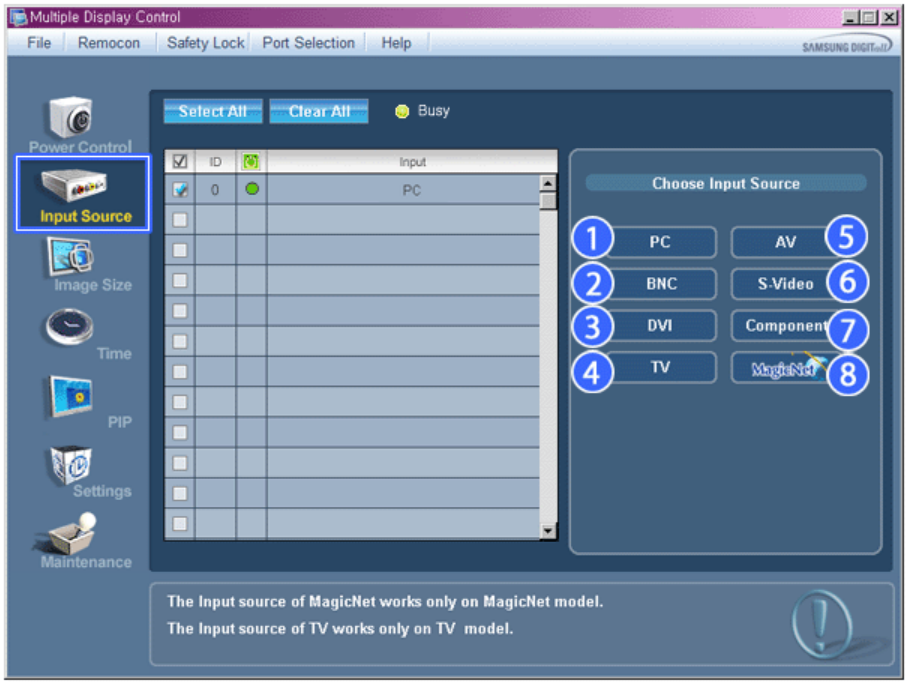
입력 신호 조정

1. 주메뉴의 Input Source를 클릭하면 입력 신호 조정 화면이 나타납니다.
   Select All 버튼이나, Check 박스를 이용해 조정 하고자 하는 디스플레이를 선택합니다.

   • TV 모드



   • PC 모드



✱ 표시창에 입력 신호 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) PC
   - 선택된 Display의 입력을 PC로 전환합니다.
2) BNC
   - 선택된 Display의 입력을 BNC로 전환합니다.
3) DVI
   - 선택된 Display의 입력을 DVI로 전환합니다.
4) TV
   - 선택된 Display의 입력을TV로 전환합니다.
5) AV
   - 선택된 Display의 입력을 AV로 전환합니다.
6) S-Video
   - 선택된 Display의 입력을 S-Video로 전환합니다.
7) Component
   - 선택된 Display의 입력을 Component로 전환합니다.
8) MagicNet
   - MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.
9) Channel
   - 채널 선택은 입력 소스가 TV일 경우에 보여집니다.

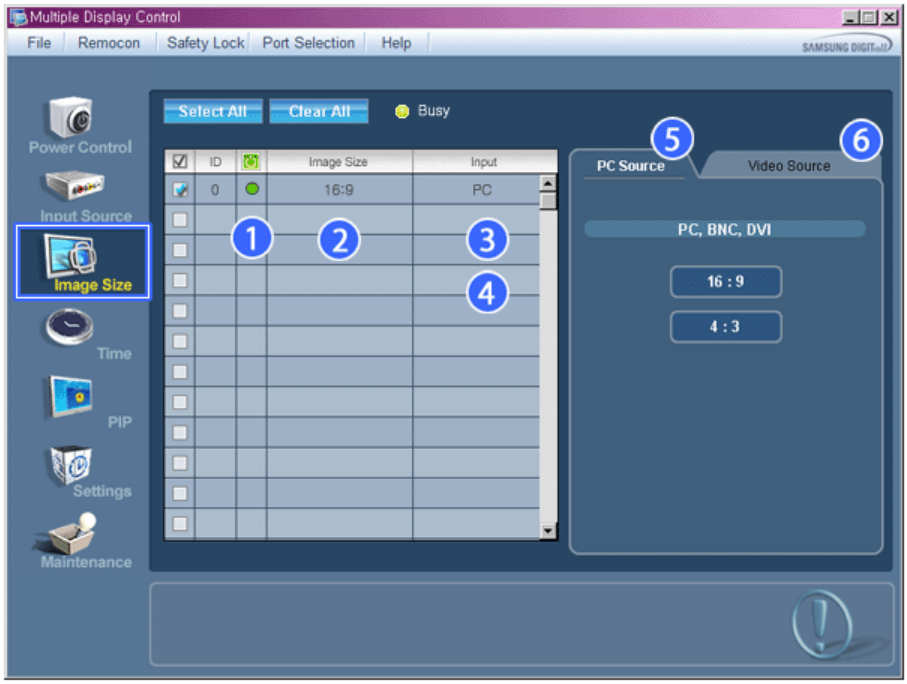
✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

✱ **TV Source는 TV가 있는 제품에서만 동작하며 Input Source가 TV일때에만 채널 조정이 가능합니다.**

Image Size

PC, BNC, DVI

1. 주메뉴의 Image Size를 클릭하면 Image Size 조정 화면이 나타납니다.



✱ 표시창에 Image Size 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) (전원 상태)
   - 현재 디스플레이의 전원 상태를 보여줍니다.

2) Image Size
   - 현재 디스플레이의 화면 크기를 보여줍니다.

3) Input Source
   - 현재 디스플레이의 연결장치가 무엇인지 보여줍니다.

4) 표시창에는 연결장치가 PC, BNC, DVI인 디스플레이만 나타납니다.

5) 주메뉴의 Image Size를 클릭하면 PC, BNC, DVI 탭이 처음에 보입니다.
   - Image Size 조정 버튼에는 PC, BNC, DVI에서 가능한 Image Size를 조정 할 수 있습니다.

6) AV, S-Video, Component탭을 클릭하면 그와 관련된 Image Size를 조정 할 수 있습니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

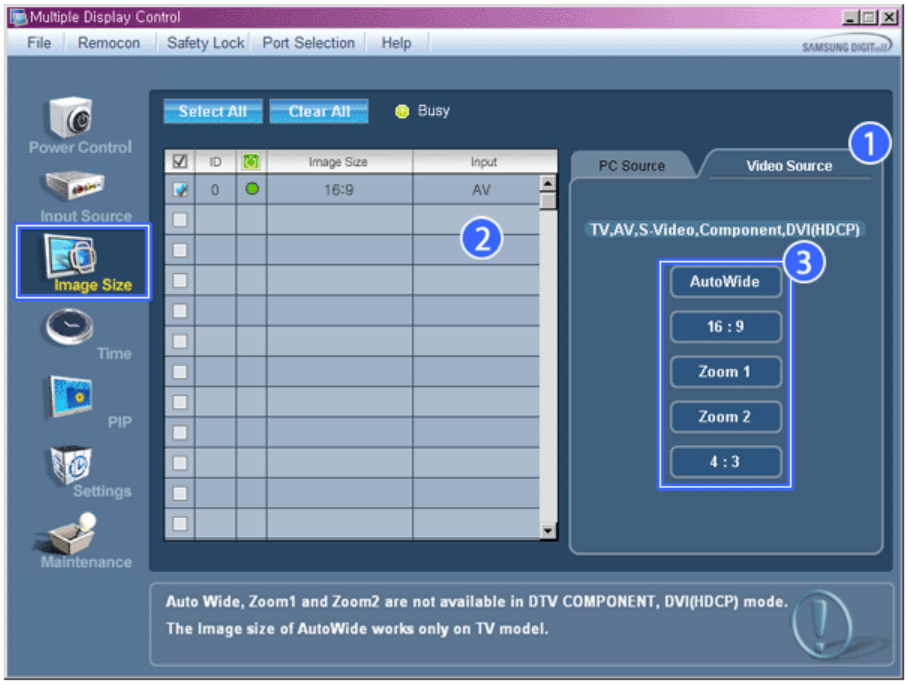
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP)

1. 주메뉴의 Image Size를 클릭하면 Image Size 조정 화면이 나타납니다.



✱ 표시창에 Image Size 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) Video Source탭을 클릭하면 TV, AV, S-Video, Component의 Image Size를 조정 할 수 있습니다.
Select All 버튼이나, Check 박스를 이용해 조정 하고자 하는 디스플레이를 선택합니다.

2) 표시창에는 연결장치가 TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP)인 디스플레이만 나타납니다.

3) 조정 하고자 하는 디스플레이의 Image Size를 조정합니다.

<참고> Component 및 DVI(HDCP)에 720p 및 1080i 신호가 들어올 경우 Auto Wide, Zoom1, Zoom2는 설정할 수 없습니다.

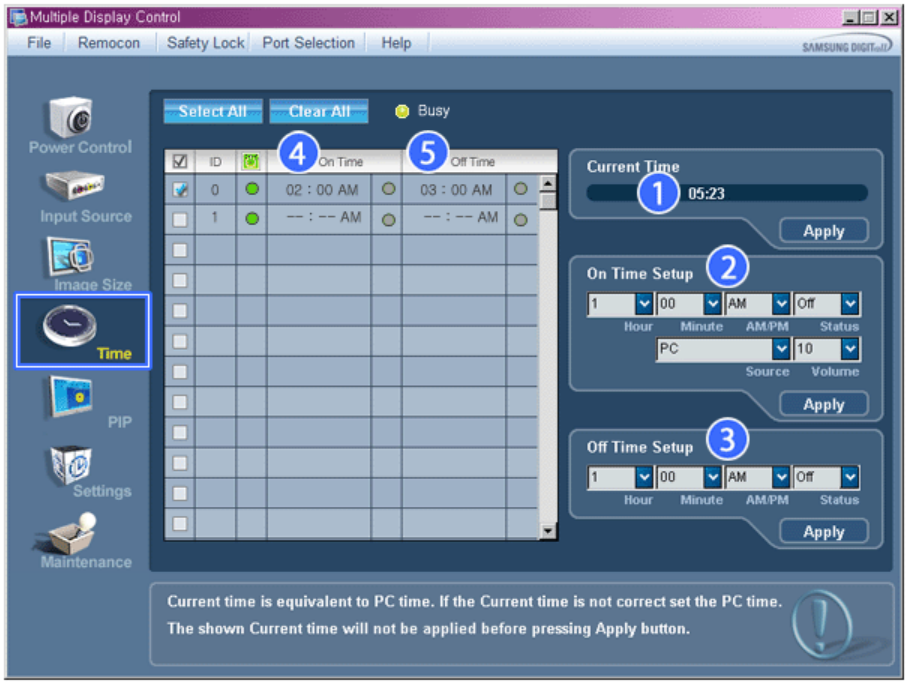
✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

시간조정

1. 주메뉴의 Time을 클릭하면 시간조정 화면이 나타납니다.



✱ 표시창에 시간 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) Current Time
   - 선택된 모니터의 현재시간 (PC의 시간기준)으로 맞춥니다.
   - 시간을 변경하려면 PC에 설정된 시간을 변경해야 합니다.
2) On Time Setup
   - 선택된 모니터의 켜지는 시간, 분 AM/PM, 볼륨을 설정합니다.
3) Off Time Setup
   - 선택된 디스플레이의 꺼지는 시간, 분 AM/PM을 설정합니다.
4) On Timer의 켜지는 시간, On Timer 사용 여부의 정보를 보여줍니다.
5) Off Timer의 꺼지는 시간, Off Timer 사용 여부의 정보를 보여줍니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

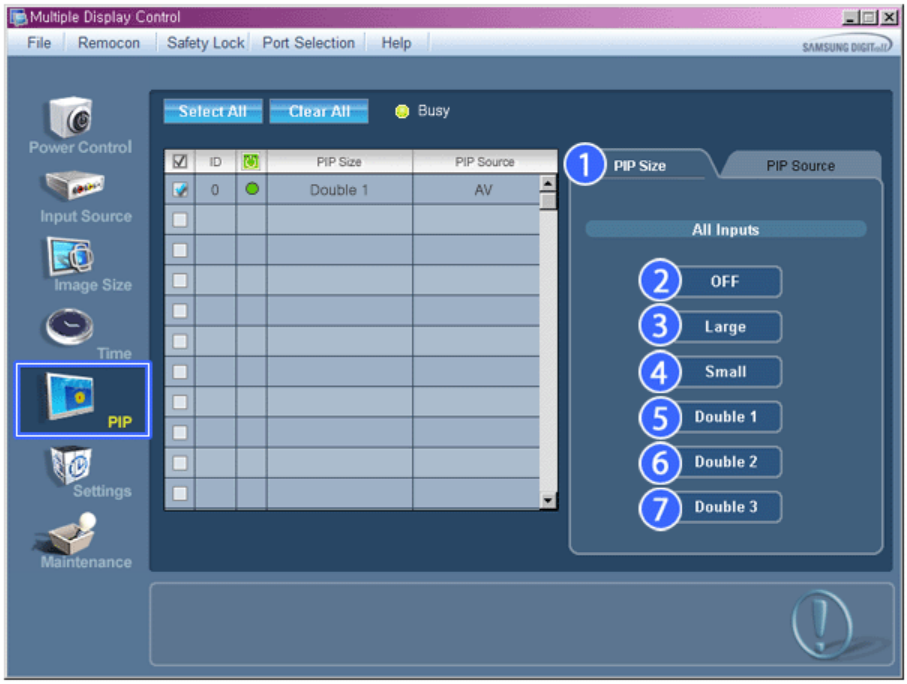
✱ **On Time Setup에서 Source가 TV인 경우는 TV 모델에서만 동작합니다.**

✱ **On Time Setup에서 Source가 MagicNe인 경우는 MagicNe 모델에서만 동작합니다.**

동시화면 (PIP)

PIP Size

1. 주메뉴의 PIP을 클릭하면 동시화면 조정 화면이 나타납니다.
   Select All 버튼이나, Check 박스를 이용해 조정 하고자 하는 디스플레이를 선택합니다.



✱ 표시창에 PIP 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) PIP Size
   - 현재 디스플레이의 PIP Size를 보여줍니다.

2) OFF
   - 선택된 Display의 PIP를 OFF 합니다..

3) Large
   - 선택된 Display의 PIP를 ON하고 Size 를 Large로 조정합니다.

4) Small
   - 선택된 Display의 PIP를 ON하고 Size 를 Small로 조정합니다.

5) Double1
   - 선택된 Display의 PIP를 ON하고 Double 1로 조정합니다.

6) Double2
   - 선택된 Display의 PIP를 ON하고 Double 2로 조정합니다.

7) Double3 (Picture By Picture)
   - 선택된 Display의 PIP를 ON하고 Double 3로 조정합니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에서만 동시화면 크기 조정이 가능합니다.**

✱ **입력신호가 Component인 Set는 표시창 상에 나타나지 않습니다.**

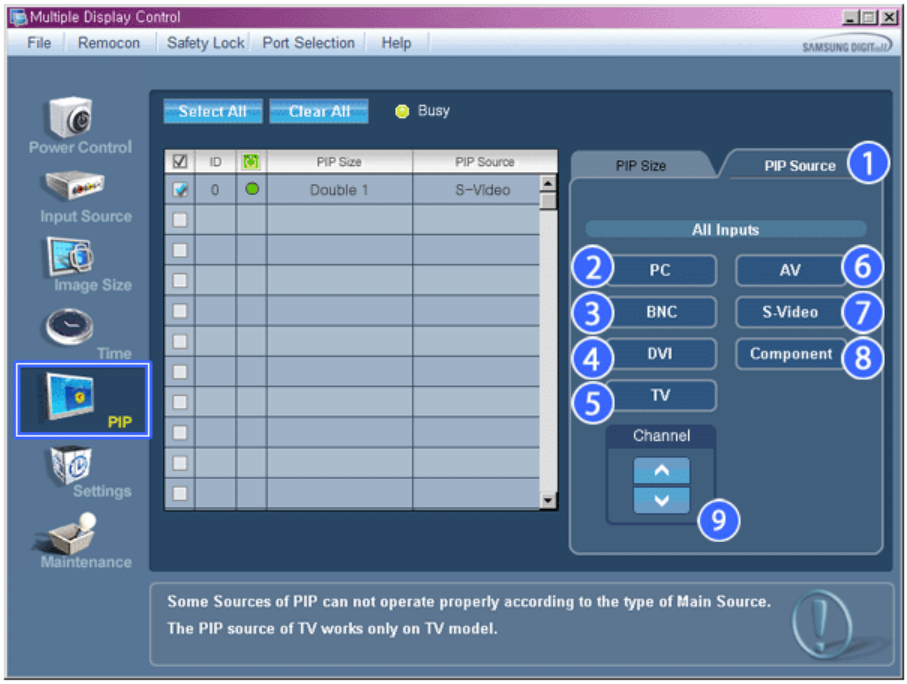
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

동시화면 (PIP)

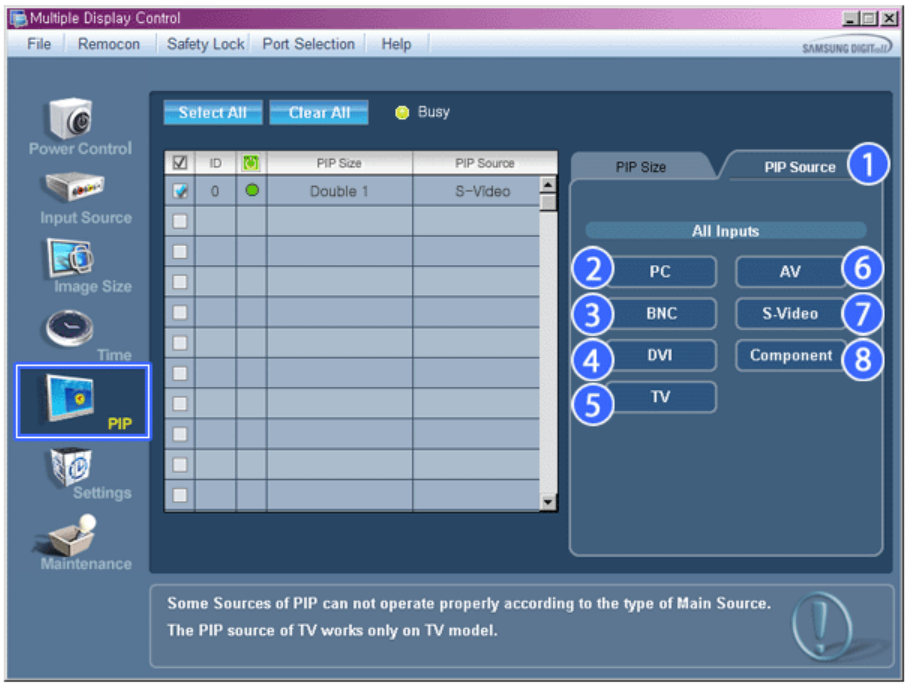
PIP Source

1. 주메뉴의 동시화면 조정을 클릭하면 동시화면 조정 화면이 나타납니다.

   • PIP TV 모드



• PIP S-Video 모드



✱ 표시창에 PIP Source 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) PIP Source
- 전원이 켜진 모니터에서만 PIP Source 조정이 가능합니다.

2) PC
- 선택된 Display의 PIP Source 를 PC로 전환합니다.

3) BNC
- 선택된 Display의 PIP Source 를 BNC로 전환합니다.

4) DVI
- 선택된 Display의 PIP Source 를 DVI로 전환합니다.

5) TV

- 선택된 Display의 PIP Source 를 TV로 전환합니다.

6) AV
- 선택된 Display의 PIP Source 를 AV로 전환합니다.

7) S-Video
- 선택된 Display의 PIP Source 를 S-Video로 전환합니다.

8) Component
- 선택된 Display의 PIP Source 를 Component로 전환합니다.

8) Channel
- PIP Source가 TV인 경우에는 Channel의 화살표가 보여집니다.

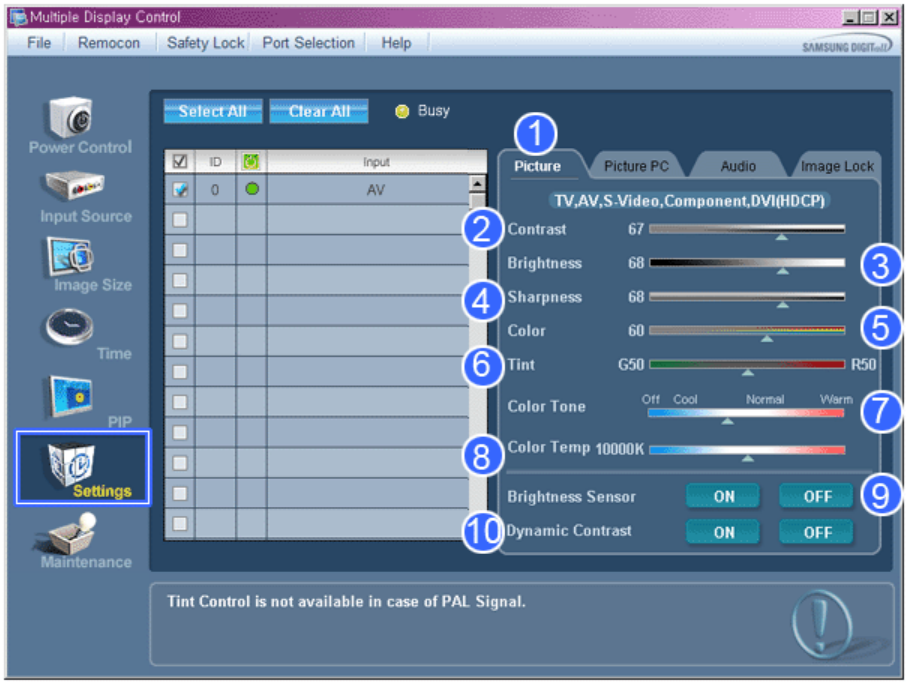
<참고> Main Screen의 Input Source 종류에 따라 PIP Source 선택이 제한됩니다.

* **전원이 켜져있고 동시화면 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**
* **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**
* **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**
* **TV Source는 TV가 있는 제품에서만 동작하고 PIP Source가 TV 일때만 채널 조정이 가능합니다.**

Setting

Picture

1. 주메뉴의 Settings를 클릭하고 Picture탭을 클릭하면 조정 화면이 나타납니다.



* 주메뉴에 Picture조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다. 연결된 모니터를 하나씩 선택하면 각각 설정된 값을 나타내며 Select All로 모든 모니터를 선택했을 때에는 다시 초기값(50)을 표시합니다. 이 화면에서 값을 변경하게 될 경우 자동으로 CUSTOM으로 전환됩니다.

1) Picture
- AV, S-Video, Component, DVI(HDCP)에 대한 조정만 가능합니다.

2) Contrast
- 선택된 모니터의 선명도를 조정합니다.

3) Brightness
- 선택된 모니터의 화면 밝기를 조정합니다.

4) Sharpness
- 선택된 모니터의 화면 윤곽을 조정합니다.

5) Color
- 선택된 모니터의 화면 색상을 조정합니다.

6) Tint

- 선택된 모니터의 색감을 조정합니다.

7) Color Tone
   - 선택된 Display의 ColorTone을 조정합니다.
8) Color Temp
   - 선택된 Display의 Color Temp을 조정합니다.

✱ 바탕색 조정이 해제 일때만 이 기능이 활성화 됩니다.

9) Brightness Sensor
   - 선택된 Display의 Brightness Sensor을 조정합니다.
10) Dynamic Contrast
   - 선택된 Display의 Dynamic Contrast을 조정합니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능하며, 선택 하지 않았을 경우 Factory Default를 표시합니다.**

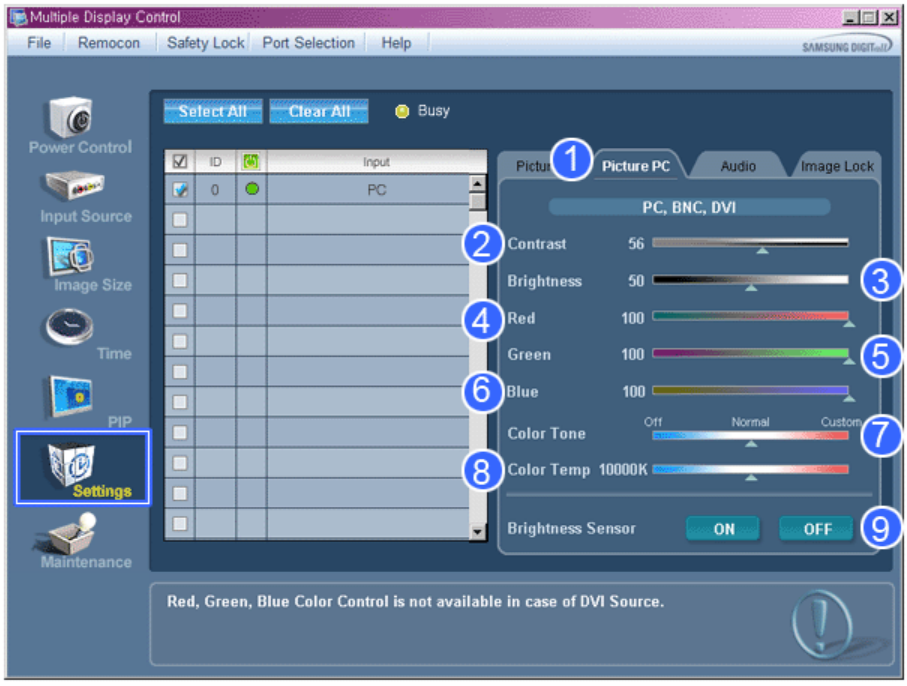
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Setting

Picture PC

1. 주메뉴의 Settings를 클릭하고 Picture탭을 클릭하면 조정 화면이 나타납니다.



✱ 설정 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다. 모든 기능은 선택시마다 해당 SET의 값을 읽어와 슬라이더에 나타내며 Select All로 모든 모니터를 선택했을 때에는 다시 초기값(50)을 표시합니다.
이 화면에서 값을 변경하게 될 경우 자동으로 CUSTOM으로 전환됩니다.

1) Picture PC
   - PC, BNC, DVI에 대한 조정만 가능합니다.
2) Contrast
   - 선택된 모니터의 선명도를 조정합니다.
3) Brightness
   - 선택된 모니터의 화면밝기를 조정합니다.
4) Red
   - 선택된 모니터의 적색를 조정합니다.
5) Green
   - 선택된 모니터의 녹색를 조정합니다.

6) Blue
- 선택된 모니터의 청색를 조정합니다.

7) Color Tone
- 선택된 모니터의 Color Tone를 조정합니다.

8) Color Temp
- 선택된 모니터의 Color Temp를 조정합니다.

✱ 바탕색 조정이 해제 일때만 이 기능이 활성화 됩니다.

9) Brightness Sensor
- 선택된 모니터의 밝기를 자동 조정합니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능하며, 선택 하지 않았을 경우 Factory Default를 표시합니다.**

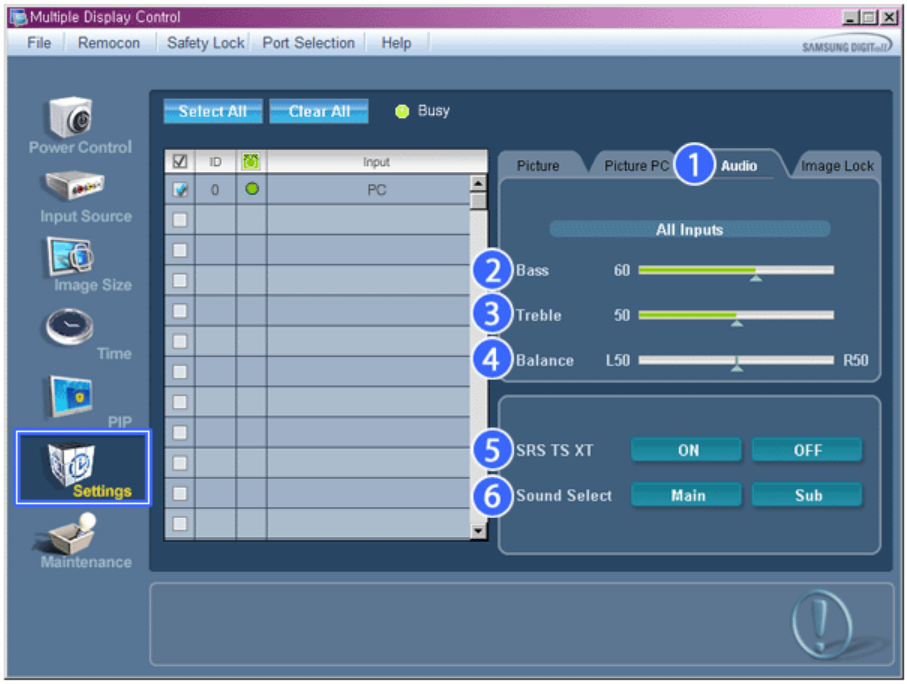
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Setting

Audio

1. 주메뉴의 Settings를 클릭하고 Audio 탭을 클릭하면 조정 화면이 나타납니다.



✱ 표시창에 Audio 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다. 모든 기능은 선택시마다 해당 세트의 값을 읽어와 슬라이더에 나타내며 Select All로 모든 모니터를 선택했을 때에는 다시 초기값(50)을 표시합니다.
이 화면에서 값을 변경하게 될 경우 자동으로 CUSTOM으로 전환됩니다.

1) Audio
- 모든 연결장치에 대한 오디오 조정이 가능합니다.

2) Bass
- 선택된 모니터의 저음을 조정합니다.

3) Treble
- 선택된 모니터의 고음을 조정합니다.

4) Balance
- 선택된 모니터의 좌우 스피커의 음량을 조정 합니다.

5) SRS TS XT
- 선택된 모니터의 SRS TS XT 효과를 켜고 끌수 있습니다.

6) Sound Select

- 동시화면 모드에서 주화면 또는 부화면의 사운드를 선택합니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능하며, 선택 하지 않았을 경우 Factory Default를 표시합니다.**

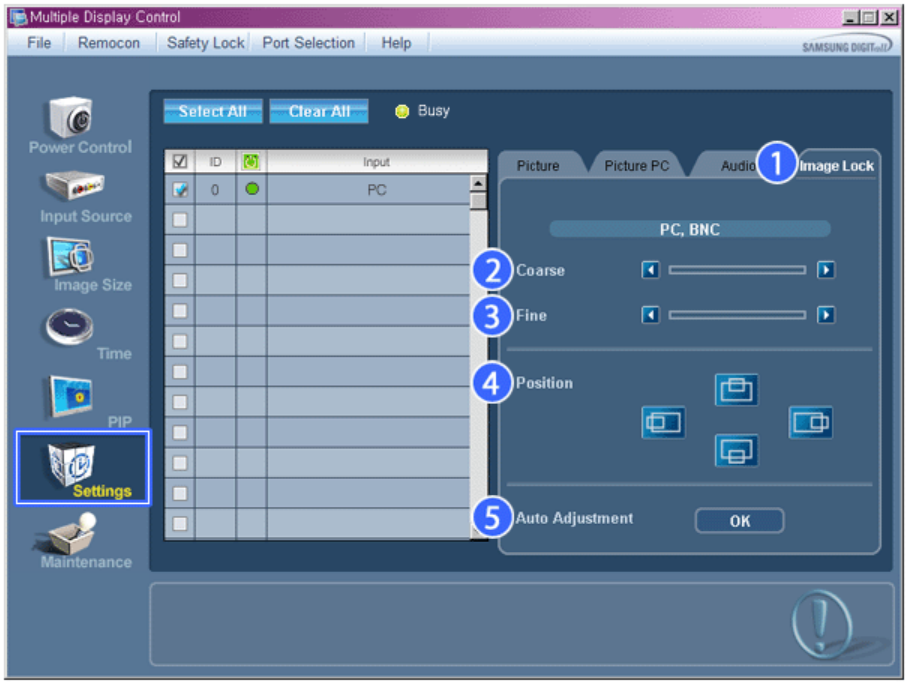
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Setting

Image Lock

1. 주메뉴의 Settings을 클릭하고 Image lock 탭을 클릭하면 조정 화면이 나타납니다.



✱ 주메뉴의 Image Lock 조정에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) Image Lock
   - PC, BNC에 대한 조정만 가능합니다.
2) Coarse
   - 선택된 모니터의 Coarse를 조절합니다.
3) Fine
   - 선택된 모니터의 Fine을 조절합니다.
4) Position
   - 화면의 위치를 조정합니다.
5) Auto Adjustment
   - 화면을 자동으로 조정합니다.

✱ **전원이 켜져있는 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

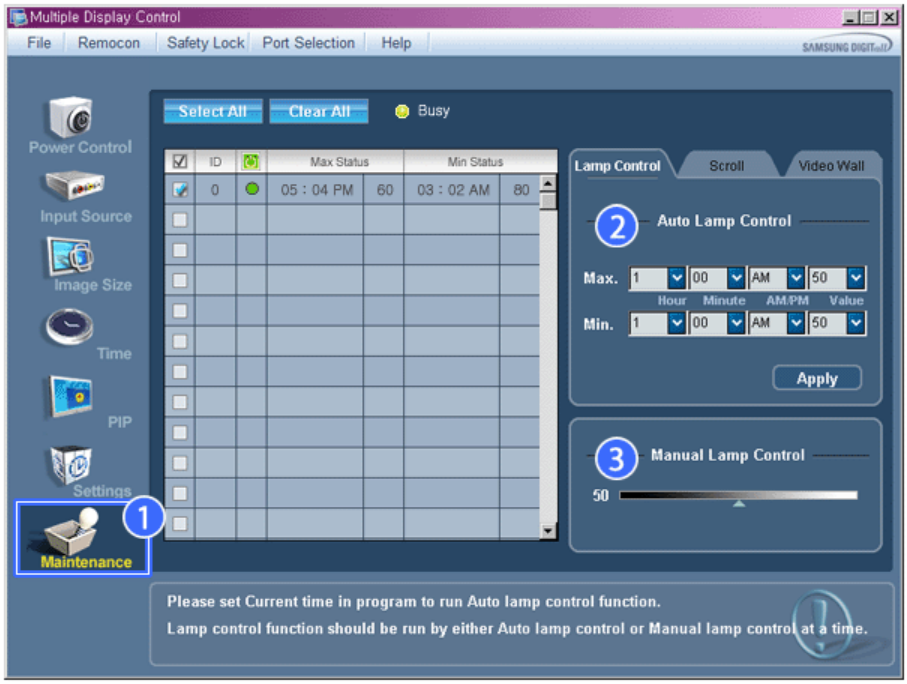
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Maintenance

Lamp Control

1. 주메뉴의 Maintenance를 클릭하면 Maintenance 화면이 나타납니다.



✱ 주메뉴의 Maintenance Control에 필요한 몇 가지 기본 정보가 나타납니다.

1) Maintenance
   - 모든 Input Source에 대한 Maintenance Control이 가능합니다.

2) Auto Lamp Control
   - 선택된 Display의 백라이트를 정해진 시간에 맞추어 자동으로 조정합니다.
   - Manual Lamp Control로 조정하면 자동으로 Auto Lamp Control은 Off됩니다.

3) Manual Lamp Control
   - 선택된 Display의 백라이트를 시간에 관계없이 조정합니다.
   - Auto Lamp Control로 조정하면 자동으로 Manual Lamp Control은 Off됩니다.

✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**

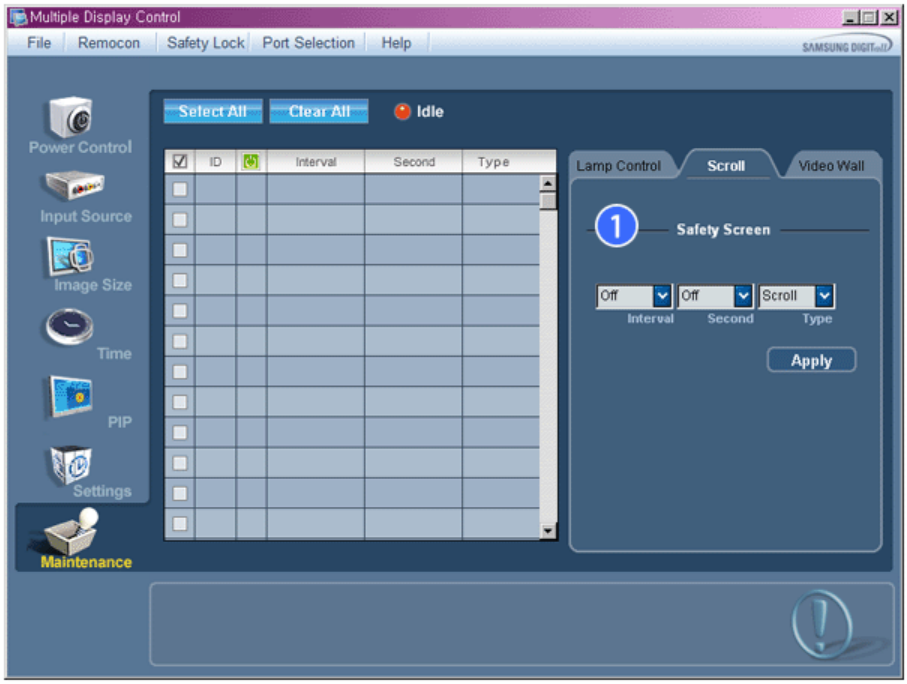
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**

✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

Maintenance

Scroll

1. 주메뉴의 Maintenance를 클릭하면 Maintenance 화면이 나타납니다.



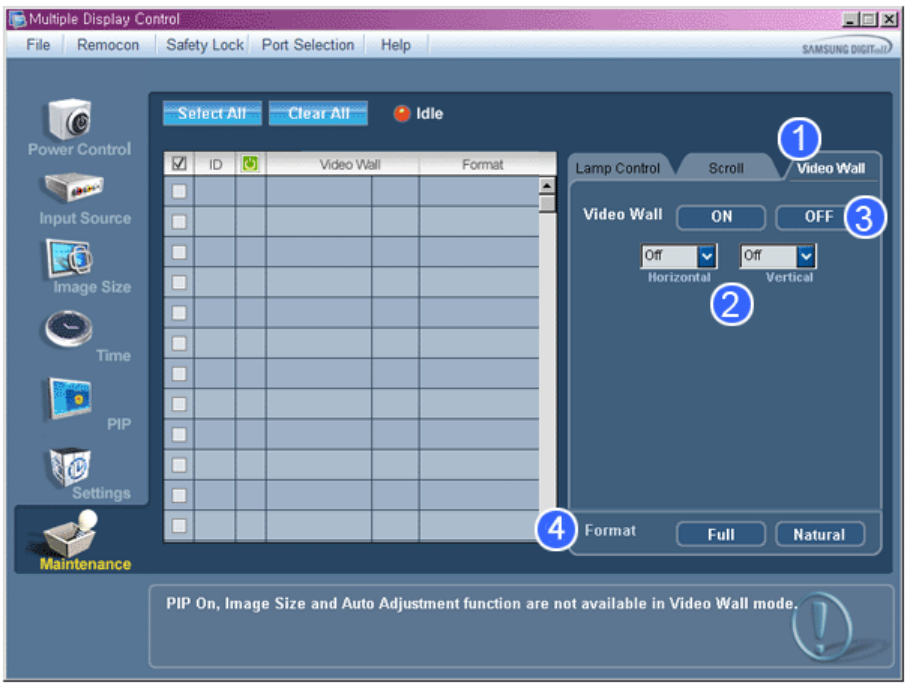
1) Screen Scroll
   - 선택된 Display가 장시간 정지영상을 표시할 경우 나타나는 잔상을 제거하기 위한 기능입니다. "Interval"로 반복 주기를 시 단위로 조절하며 "Second"으로 몇 초 동안 동작할 것인지를 설정 할 수 있습니다.
   Screen Type으로 Scroll, Pixel, Bar, Eraser로 설정할 수 있습니다.

* **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**
* **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**
* **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**
* **Second 설정 시 Scroll Type일 경우에는 1, 2, 3, 4, 5로 설정 가능하고 Pixel, Bar, Eraser Type일 경우에는 10, 20, 30, 40, 50으로 설정 가능합니다.**

Maintenance

Video Wall

1. 주메뉴의 Maintenance를 클릭하면 Maintenance 화면이 나타납니다.



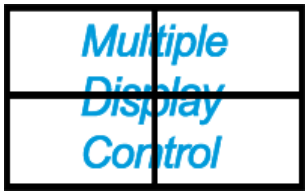
1) Video Wall
   - 각 모니터가 전체 그림의 부분을 보여 연결된 모니터 전체가 하나의 부분을 보이거나 동일한 그림이 각 모니터에 반복할 수 있는, Video Wall은 함께 연결되는 영상 스크린의 세트 입니다.

2) Screen Divider
   - 화면을 여러화면으로 나누어 볼 수 있습니다.
     - 화면을 나누는 정도와 위치를 선택 할 수 있습니다.
     - 화면을 나누는 정도를 선택합니다.
     - 디스플레이 선택 에서 보여질 모니터를 선택합니다.
     - 당사에서 제공한 MDC 프로그램은 4*4 까지만 지원합니다.

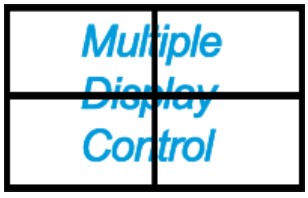
3) On / Off
   - Video Wall의 기능을 On/Off 합니다.

4) Format
   - 나누어진 화면이 보이는 형식을 선택할 수 있습니다.

- Full



- Natural



✱ **전원이 켜진 모니터에 대해서만 조정이 가능합니다.**
✱ **MagicNet 입력은 MagicNet 모델에서만 동작됩니다.**
✱ **TV 입력은 TV 모델에서만 동작됩니다.**

문제발생시 해결방안

1. 조정 하고자 하는 모니터가 Power Control info grid에 나타나지 않을 경우
   - RS232C 연결 상태를 확인합니다. (Com1 포트에 연결되어 있는지, 케이블이 제대로 연결되어 있는지 확인하세요.)

- 같이 연결된 모니터중 Set ID가 같은 모니터가 있는지 확인합니다. 만약 같은 Set ID로 설정된 모니터가 있을경우 데이터 충돌이 발생하여 모니터가 프로그램상에서 제대로 나타나지 않습니다.
- 모니터의 Set ID 가 0 에서 **16** 사이의 값인지 확인 합니다. (디스플레이의 메뉴에서 조정)

<참고> 모니터의 Set ID는 0~**16** 사이의 값으로 설정하여야만 합니다. 그렇지 않을경우 MDC System에서 상기와 같은 값을 벗어난 모니터는 제어할 수 없습니다.

2. 조정 하고자 하는 모니터가 기타 표시창에 나타나지 않을 경우
   - 모니터의 전원이 켜져 있는지 확인합니다.(전원 표시창(Power Control info grid)에서 확인 가능)
   - 조정할 모니터의 연결장치가 조정 가능한지 확인 합니다.
3. 아래 그림의 대화상자가 계속 나올 경우
   - 조정 하고자 하는 모니터가 선택되어 있는지 확인해보세요. ☑
4. On timer, Off timer를 설정했는데도 불구하고 적용되는 시간이 다를 경우
   - PC에서 현재시간을 조정하여 연결된 모니터들의 내부시간을 동일하게 맞춥니다.
5. 리모컨 기능을 OFF 하고 RS-232C 케이블을 분리하거나 프로그램을 비정상 종료할 경우 리모컨이 동작하지 않을 수 있습니다. 이 경우 프로그램을 다시 실행하여 리모컨 기능을 ON하시면 정상동작시킬 수 있습니다.

<참고> 본 프로그램은 PC와 모니터간의 통신에 있어서 통신경로상의 문제나 주변 전자기기의 전자파등의 관계로 간혹 오동작할수도 있습니다.

여러대의 모니터를 사용할 경우의 모니터 설정값 표시 방법

✱ 여러대의 모니터를 사용할 경우의 모니터 설정값 표시 방법

1. 선택을 하지 않았을 경우 : 초기값으로 표기하고 있습니다.
2. 모니터 1대 선택할 경우 : 해당 모니터에 대한 설정값을 표시합니다.
3. 모니터 1대 선택(ID 3번으로 가정) 한 상황에서 한대(ID 1번이라 가정)를 더 선택한 경우.: ID 1번의 설정값을 표시하던 프로그램이 ID 3번의 설정값을 다시 받아와 표시합니다
4. Select All로 모든 세트를 한번에 선택할 경우 : 초기값으로 돌아갑니다.

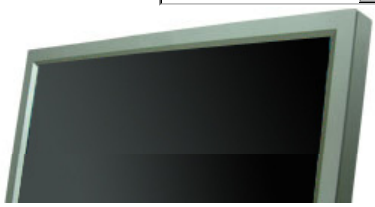
Copyright© 2003-2007 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
입력
화면 [PC / BNC /DVI]
화면 [외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 모드 / HDMI]
음향
설정
Multi Control
직접 기능
MagicNet
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster

www.samsung.com



제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

화면조정

입력

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

외부입력 목록 PASCHM

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

PC 또는 BNC등에 연결된 외부 입력 신호를 바꿀 수 있습니다.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **외부입력**
5) **S-영상**
6) **컴포넌트**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[리모컨 직접버튼은 'SOURCE'버튼입니다.]

☑ 참고

- 외부 입력 전환 시에는 동시화면이 꺼집니다.
- PC, DVI 의 경우 케이블 연결이 없으면 비활성됩니다.

동시 화면 PASCH

이 모니터에 DVD, VCR 또는 캠코더와 같은 AV 외부입력 장치, 디지털 TV 또는 TV와 같은 외부 장치와 연결되어 있다면 PC로부터 표시된 영상에 외부기기의 영상을 표시할 수 있습니다. (해제 / 동작)

☑ 참고

- BNC와 컴포넌트는 같은 단자를 사용함으로써 동시화면을 같이 나타낼 수 없습니다.

1) **동시화면**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
동시화면을 켜거나 끕니다.
- Off
- On
[리모컨 직접버튼은 ' PIP'버튼입니다.]

2) **외부입력**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
동시화면의 입력영상을 선택합니다.
- PC :입력신호 : 외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 / HDMI
- BNC :외부입력 / S-영상 / HDMI 모드
- DVI :입력신호 : 외부입력 / S-영상 / 컴포넌트
- 외부입력 / S-영상 : PC / BNC / DVI 모드
- 컴포넌트 : PC / DVI 모드
- HDMI : PC / BNC 모드

[리모컨 직접버튼은 'SOURCE'버튼입니다.]

3) **주/부 전환**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
버튼을 누를 때마다 주화면과 부화면이 서로 바뀝니다.
동시 화면창 안의 이미지가 주 화면에 표시되고 주 화면 이미지가 동시 화면창에 표시됩니다.

[리모컨 직접버튼은 'SWAP'버튼입니다.]

4) **화면 크기**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
동시화면의 크기를 선택합니다.

[리모컨 직접버튼은 '화면 크기'버튼입니다.]

5) **위치 선택**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
동시화면을 원하는 위치로 이동합니다.

6) **동시화면 투명도**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
동시화면의 투명도를 조정합니다.

- 매우 투명하게
- 투명하게
- 약간 투명하게
- 불투명하게

☑ 참고

- 화면 크기를 , , 로 선택할 경우에는, 화면 크기 와 위치 선택 기능이 동작하지 않습니다.

사용 가능한 모드 : 동시 화면

외부 입력 편집 P A S C H

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

외부입력 단자에 연결된 외부기기의 이름을 입력해 놓습니다.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **외부입력**
5) **S-영상**
6) **컴포넌트**
7) **HDMI**

화면 [PC / BNC /DVI]

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

MagicBright™ PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ 란, PC 모드에서만 작동하며 문서작성,인터넷,동영상등 다양한 사용자 환경에 맞는 디스플레이를 제공하기 위하여 기존 모니터보다 두 배 이상의 밝기와 선명한 화질을 가진 모니터입니다. 전용버튼을 통하여 사용자 환경에 맞는 3가지의 다른 밝기와 선명도를 쉽게 구현할 수 있습니다.

1) **동영상 모드**
   엔터테인먼트(DVD,TV/HDTV,동영상등)환경을 위하여 텔레비전 수준의 뛰어난 밝기와 선명도를 가진 화면이 됩니다.
2) **인터넷 모드**
   인터넷(글자+그림) 환경을 위하여 문자가독성을 유지하면서 향상된 밝기의 화면이 됩니다.
3) **문자 모드**
   문서작업등의 환경을 위하여 일반 모니터와 같은 수준의 밝기의 화면이 됩니다.
4) **사용자 조정**
   이 화면의 밝기와 선명도는 세밀하게 설정한 화면이지만, 사용자의 기호에 따라 사용자 눈에 편하지 않을 수 있습니다. 이럴 경우, 메뉴설정 메뉴에 있는 밝기와 선명도를 조정해 주십시오.

[리모컨 직접버튼은 'M/B'버튼입니다.]

사용자 조정 PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

사용자가 원하는 화면색상을 직접 조정합니다.

1) **명암**
   물체와 배경 간의 명암을 조정합니다.
2) **밝기**
   화면 전체를 밝게 또는 어둡게 조정합니다.

☑ 참고

- **사용자 조정**으로 화면을 조정하면 **MagicBright**의 설정이 **사용자 조정**으로 변경됩니다.

바탕색 조정 PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

사용자의 기호에 따라 전체 화면의 색상을 변경할 수 있습니다.

1) **해제**
2) **차갑게**
3) **표준**
4) **따뜻하게**
5) **사용자 조정**
   PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

☑ 참고

- 바탕색 조정을 차갑게, 표준, 따뜻하게, 사용자 조정으로 설정하면 색온도 기능은 비활성화 됩니다.
- 바탕색 조정을 해제로 설정시 색상 조정이 비활성화 됩니다.

색상 조정 PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

화면의 적색, 녹색, 청색의 값을 각각 임의대로 조정합니다.
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

1) **적**
2) **녹**
3) **청**

☑ 참고

- **색상 조정**으로 화면을 조정하면 **바탕색 조정**의 설정이 **사용자 조정**으로 변경됩니다.

색온도 PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

화면에 나타나는 색상(적색/녹색/청색)의 따뜻한 정도를 조정할 때 사용합니다.
(바탕색 조정이 해제 일때만 이 기능이 활성화 됩니다.)

자동 밝기 조정PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

화면의 밝기를 자동 밝기 조정 센서가 주변의 밝기를 감지하여 사용하기에 좋은 최적의 밝기로 자동적으로 조정합니다.

1) 해제
2) 동작

화질 조정P

화면 떨림과 반짝거림 같은 불안정한 화질을 발생시키는 노이즈(잡음) 현상을 제거, 감소시킵니다. 미세조정으로 노이즈(잡음) 현상이 제거되지 않으면 주파수 조정을 최대한으로 조정한 후 다시 미세조정을 하세요.
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

1) 주파수 조정

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
화면상에 수직으로 나타나는 노이즈(줄무늬)를 제거합니다. 조정을 한 후에는 화면위치가 바뀔 수 있으므로 수평위치조정 메뉴를 사용하여 화면이 가운데로 오도록 재조정 하십시오.

2) 미세 조정

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]
화면상에 수평으로 나타나는 노이즈(줄무늬)를 제거합니다. 미세조정으로 노이즈가 완전히 제거되지 않으면 주파수 조정을 한 다음 미세조정을 다시 하십시오.

3) 위치 조정

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
화면의 수평, 수직 위치를 조정합니다

자동 조정 P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

모니터의 주파수 조정, 미세조정 및 위치를 자동으로 설정합니다.
해상도를 변경하면 자동으로 실행됩니다.
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

[리모컨 직접버튼은 'AUTO'버튼입니다.]

신호 보정 P

긴 신호 케이블로 전송되면서 약화된 RGB 신호를 보충하는데 사용됩니다.
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

1) 신호 보정

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

신호 조정의 해제, 동작을 선택합니다.

2) **신호 조정**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]

R Phase, G Phase, B Phase, 증폭도, 선명도를 사용자가 직접 조정 할 수 있습니다.

화면 크기 P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

크기를 변경할 수 있습니다.

1) **16:9**
2) **4:3**

동시화면 사용자 조정 P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

동시화면의 설정값을 사용자가 조정합니다.

1) **명암**
   동시화면의 명암을 조정합니다.
2) **밝기**
   동시화면의 밝기를 조정합니다.
3) **선명도**
   동시화면의 선명함과 흐림을 조정합니다.
4) **색농도**
   동시 화면의 색을 연하게 또는 진하게 조정합니다.
5) **색상**
   동시 화면의 색상을 자연스럽게 조정합니다.

동시 화면 입력이 AV, S-영상 일때만 동작하며 해당 입력신호가 NTSC 방식 일때만 표시됩니다.

사용 가능한 모드 : 동시 화면

화면 [외부입력 / S-영상 / 컴포넌트 / HDMI]

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

모드 A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

모니터에 맞추어둔 화면상태를 선택하거나, 사용자가 원하는 대로 화면의 분위기를 바꿉니다.

1) **선명한 화면**
2) **표준화면**
3) **부드러운 화면**
4) **사용자 조정**

[리모컨 직접버튼은 'P.MODE'버튼입니다.]

사용자 조정 A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

사용자가 원하는 화면색상을 직접 조정합니다.

1) **명암**
   물체와 배경 간의 명암을 조정합니다.
2) **밝기**
   화면 전체를 밝게 또는 어둡게 조정합니다.
3) **선명도**
   화면 전체의 선명함과 흐림을 조정합니다.
4) **색농도**
   화면의 색을 연하게 또는 진하게 조정합니다.
5) **색상**
   화면의 색상을 자연스럽게 조정합니다.
   AV, S-영상 일때만 동작하며 해당 입력신호가 NTSC 방식 일때만 표시됩니다.

바탕색 조정 ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

사용자의 기호에 따라 TV 전체 화면의 색상을 변경할 수 있습니다.

1) **해제**
2) **차갑게 2**
3) **차갑게 1**
4) **표준**
5) **따뜻하게 1**
6) **따뜻하게 2**

☑ 참고

- 바탕색 조정을 차갑게, 표준, 따뜻하게, 사용자 조정으로 설정하면 색온도 기능은 비활성화 됩니다.

색온도 ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

화면에 나타나는 색상(적색/녹색/청색)의 따뜻한 정도를 조정할 때 사용합니다.
(바탕색 조정이 해제 일때만 이 기능이 활성화 됩니다.)

화면 크기ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

크기를 변경할 수 있습니다.

1)16:9
2)확대 1
3)확대 2
4)4:3

[확대1, 확대2는 컴포넌트와 HDMI의 1080i이나 720p에서는 지원되지 않습니다.]

자동 밝기 조정ASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

화면의 밝기를 자동 밝기 조정 센서가 주변의 밝기를 감지하여 사용하기에 좋은 최적의 밝기로 자동적으로 조정합니다.

1) **해제**
2) **동작**

자동 명암 조정 A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

화면의 명암을 자동 조정하여 전체적으로 밝고 어두움의 균형을 맞춥니다.

1) 해제
2) 동작

화면 잡음 제거 A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

동작시 화면의 노이즈량을 감소시킵니다.

1) 해제
2) 동작

필름 모드 A S C

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

영화(24 frames)를 TV(30 frames)로 감상시 발생할 수 있는 화면의 부자연스러움을 보정하여 줍니다.
- 동작중 자막이 지나갈 때 글자가 찢어져 보일 수 있습니다.
DVI-Video 모드에서 작동하지 않습니다.

1) 해제
2) 동작

동시화면 사용자 조정 A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

동시화면의 설정값을 사용자가 조정합니다.

1) 명암
   동시화면의 명암을 조정합니다.
2) 밝기
   동시화면의 밝기를 조정합니다.

사용 가능한 모드 : 동시 화면

음향

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

음향 모드 P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

버튼을 누르면 설정된 음향모드가 선택됩니다.

1) 표준화면
   어떤 장르에나 일반적으로 잘 어울리는 음향 상태입니다.
2) Music

살아 있는 원음 그대로 감상할 수 있습니다.

3) **부드러운 화면**
   웅장한 음향을 즐길 수 있습니다.
4) **뉴스를 들을 때**
   목소리가 또렷하게 들립니다
5) **사용자 조정**
   사용자가 직접 조정한 상태로 듣고자 할 때 선택합니다.

사용자 조정 PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

사용자가 직접 조정한 음향상태로 들을 수 있습니다.

1) **저음**
   낮은 주파수의 음을 조정합니다.
2) **고음**
   높은 주파수의 음을 조정합니다.
3) **음균형**
   2개의 스피커에서 각각 나오는 소리의 크기를 조정하여 음의 균형을 맞춥니다.

[사운드가 0으로 설정되어 있을 경우에도 사운드가 들릴 수 있습니다.]

☑ 참고

- **사용자 조정**으로 음향을 조절 하면 **모드**에 설정된 값이 **사용자 조정**으로 변경됩니다.

자동 음량PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

음량의 크기가 특별히 작거나 클 때 적정수준으로 유지시킵니다.

1) **해제**
2) **동작**

SRS TS XT PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

2개의 스피커로 마치 5.1 채널 스피커에서 소리를 듣는 것과 같이 웅장하고 생생한 소리로 즐길 수 있습니다.
TruSurround 는 내부 스피커를 포함한 모든 2 채널 스피커 재생 시스템을 통해 매력적인, 가상의 서라운드 사운드 경험을 전달합니다.
모든 다중채널 포맷들과 완벽하게 호환합니다.

1) **해제**
2) **동작**

[리모컨 직접버튼은 'SRS'버튼입니다.]

음향 선택PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

주화면 또는 부화면 중 하나의 음향을 선택하여 들을 수 있습니다.

1) **주화면**
2) **부화면**

[사용 가능한 모드 : 동시 화면]

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI

A 외부입력

S S-영상

C 컴포넌트

H HDMI

M MagicNet

메뉴 언어 PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

메뉴의 언어를 11가지 중 고를 수 있습니다.

☑ 참고

- 메뉴 언어 선택에서만 적용됩니다.
  컴퓨터의 다른 기능에는 영향을 미치지 않습니다.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语,Русский, 한국어, Português

시간 설정PASCHM

현재 시각 설정, 취침 예약, 켜짐 시각 및 꺼짐 시각의 4가지 시간 설정 중 하나를 선택할 때 사용합니다.

1) **현재 시각 설정**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
현재 시간을 설정합니다.

2) **취침 예약**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
모니터가 자동으로 꺼질 시간을 분 단위로 설정할 때 사용합니다. (해제, 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **켜짐 시각**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
모니터가 사전 설정된 시간에 자동으로 켜지도록 설정할 때 사용합니다.
모니터가 자동으로 켜질 때의 모드와 음량을 조절할 때 사용합니다.

4) **꺼짐 시각**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
모니터가 사전 설정된 시간에 자동으로 꺼지도록 설정할 때 사용합니다.

☑ 참고

- 현재 시각 설정을 하지 않은 상태로 켜짐 시각, 꺼짐 시각기능의 예를 선택하면"시각 설정을 먼저 하세요."라는 안내문이 나타납니다.

메뉴 투명도 PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

화면조정 메뉴의 투명도를 선택합니다.

1) **매우 투명하게**
2) **투명하게**
3) **약간 투명하게**
4) **불투명하게**

안전 잠금 비밀번호 PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

비밀번호를 재설정 할 수 있습니다.

초절전모드 PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

화면이 모니터 최초 구입시 상태로 돌아갑니다.

1) **동작**
2) **해제**

☑ 참고

- 대기 전력을 줄이시려면 동작 모드로 설정하세요. 단, 동작으로 설정했을때는 MDC 와 MagicNet의 WOL (Wake On LAN) 기능을 사용실수 없습니다.

HDMI 블랙 레벨 설정H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

HDMI를 통해 DVD나 셋톱박스 등을 TV에 연결하여 시청할 경우, 연결된 외부기기에 따라 화질열화(블랙 레벨 발생, 명암이 떨어짐, 색상이 약해짐 등)가 발생할 수 있습니다. 이 때 HDMI 블랙 레벨을 설정하여 화질을 조정하세요.

1) **중간**
2) **약하게**

화면 Matrix 표시 기능PASCH

각 모니터가 전체 그림의 부분을 보여 연결된 모니터 전체가 하나의 부분을 보이거나 동일한 그림이 각 모니터에 반복할 수 있는, 화면 Matrix 표시 기능은 함께 연결되는 영상 스크린의 세트 입니다.
화면 Matrix 표시 기능이 켜져 있을때 설정값을 사용자가 조정합니다.

1) **화면 Matrix 표시 기능**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
화면 Matrix 표시 기능의 해제, 동작을 설정합니다.
- **해제**
- **동작**

2) **화면 설정**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
나누어진 화면이 보이는 형식을 선택할 수 있습니다.
- **확장 화면**
  화면에 여백이 없이 꽉 찬 화면으로 보여줍니다.
- **최적 화면**
  원래 이미지 크기의 왜곡 없이 자연스러운 화면을 보여줍니다.

3) **수평**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
수평을 몇 등분할지 설정합니다.
- **1,2,3,4,5 단계로 조정 가능합니다.**

4) **수직**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
수직을 몇 등분할지 설정합니다.
- **1,2,3,4,5 단계로 조정 가능합니다.**

5) **화면 분할**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
화면을 여러화면으로 나누어 볼 수 있습니다.
화면을 나누는 정도와 위치를 선택 할 수 있습니다.

- 화면을 나누는 정도를 선택합니다.
- 디스플레이 선택 에서 보여질 모니터를 선택합니다.
- 화면 분할 모드에 있는 숫자를 선택하여 보여질 부분을 선택합니다.

☑ 참고

- 화면 Matrix 표시 기능 동작시에는 동시화면, 자동 조정, 화질 조정, 화면 크기기능이 동작하지 않습니다.

  동시화면 동작 중에 화면 Matrix 표시 기능을 동작시키면 동시화면은 해제됩니다.
  화면 Matrix 표시 기능은 MagicNet 모드에서 동작하지 않습니다.

스크린보호PASCHM

LCD 모니터 화면에 정지 화면을 장시간 나타낼 때 잔상이 생기는 현상을 방지하기 위해 스크린보호 기능을 이용합니다.

- 스크린보호 동작 시 설정된 시간만큼 화면이 스크롤 됩니다.
- 전원 꺼짐 상태에서는 동작하지 않습니다.

1) 스크린보호

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
스크린보호의 해제, 동작을 설정합니다.
- **해제**
- **동작**

2) 주기

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER] →[∧ / ∨] → [ENTER]
스크린보호의 동작 주기를 설정합니다. (시간 단위 1~10시간)
전원 켜짐 시점으로 시간이 계산 됩니다.
최초 설정 시간을 10시간입니다.
- **1~10시간**

3) 초

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
화면 스크롤 시에 걸리는 시간을 설정합니다. (초 단위 1~5초)
최초 설정 시간을 5초입니다.
- **타입-스크롤 모드 : 1~5 초**
- **타입-픽셀 모드, 막대 모드, 지움 모드 : 10~50 초**

4) 타입

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
스크린 보호 형태를 바꿀 수 있습니다.
- **스크롤 모드**
- **픽셀 모드**
- **막대 모드**
- **지움 모드**

해상도 선택P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

PC의 그래픽 카드 해상도를 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz, 1366 x768 @ 60Hz로 설정했을 때 화면이 제대로 나오지 않을 경우 이 기능을 사용하여 사용자가 선택한 해상도를 적용하여 모니터 화면을 제대로 나타나게 할 수 있습니다.
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

1) 해제
2) 1024 X 768
3) 1280 X 768
4) 1360 x 768
5) 1366 X 768

☑ 참고

- 그래픽 카드 해상도를 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz, 1366 x768 @ 60Hz로 설정했을 때에만 메뉴를 선택할 수 있습니다.

Lamp Control P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

에너지 소비 절감을 위해 백라이트를 조정할 때 사용합니다.

☑ 참고

- AV, S-영상, 외부입력, DVI-영상모드의 자동 명암 조정이 동작 상태일 때는 이 기능은 동작하지 않습니다.

전원 동작 조정 P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

모니터 화면이 켜지는 시간을 설정합니다.

***주의: 켜지는 시간을 길게 할수록 과전압으로부터 제품을 보호 할 수 있습니다.**

팬 P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

팬을 선택합니다.

1) **표준**
2) **피봇**

☑ 참고

- 모니터를 회전하여 사용할 때에는 팬을 반드시 피봇으로 선택하세요.

초기화

화면이 모니터 최초 구입시 상태로 돌아갑니다.
DVI Source에서는 PC/DVI 사용시에만 초기화 기능 사용 가능합니다.

1) **화질 초기화** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
PC, BNC 모드에서만 작동합니다.

2) **색상 초기화** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

☑ 참고

- 화면 Matrix 표시 기능을 동작 시에는 초기화 기능을 사용할 수 없습니다.

Multi Control

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

Multi Control

세트에 개별 ID를 할당합니다.

1) ID 설정

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]
세트에 고유한 ID를 할당합니다.

2) ID 입력

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]
각 세트의 송신기 기능을 선택할 때 사용합니다. ID가 송신기 설정에 대응하는 세트만 활성화됩니다.

직접 기능

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상
C 컴포넌트
H HDMI
M MagicNet

MAGICNET P A S C H M

MagicNet OSD화면으로 직접 이동 합니다.

MDC P A S C H M

Multi Control OSD화면으로 직접 이동 합니다.

LOCK P A S C H M

안전 잠금 기능(Safety Lock)을 설정합니다.

1) 잠금 동작

잠금 기능을 활성화 합니다.

2) 잠금 해제

잠금 기능을 해지 합니다.

☑ 참고

- 잠금 설정을 할 경우 리모콘과 제품의 기능버튼이 전원과 LOCK 버튼 이외에 모두 동작하지 않습니다.

  모니터에 설정되어 있는 초기 비밀번호는 "0000" 입니다.

☑ 참고

- Lock키 비밀번호 초기화 방법
  MUTE → 1 → 8 → 6 → On를 누르면 비밀번호가 '0000' 으로 재설정 됩니다. 비밀번호 재설정 시 리모콘이 필요합니다.

MagicNet

사용 가능한 외부입력

P PC / BNC / DVI
A 외부입력
S S-영상

C 컴포넌트

H HDMI

M MagicNet

☑ 참고

- MagicNet 기능 사용 시 리모컨으로 동작 가능하나 USB키보드를 별도 구매 하시는 것을 권장사항으로 하고 있습니다.
- 본 SET의 OS는 영어만을 지원하기 때문에 다른 언어는 깨져서 보일 수 있습니다.
- Device모드로 MagicNet을 이용할 때 부팅 시에 주변 장치를 부착 또는 분리하면 에러가 발생할 수 있습니다. 전원이 꺼져있는 상태나 정상적인 동작할 때에만 주변 장치를 부착 또는 분리해 주세요.
- Network를 사용(예, 동영상 디스플레이) 중에는 LAN 선을 뽑지 말아 주십시요. 프로그램이 멈출 수 있습니다. 이때는 재부팅하여야 합니다.
- USB 장치를 사용(예, 동영상 디스플레이) 중에는 LAN 선을 뽑지 말아 주십시요. 프로그램이 멈출 수 있습니다. 이때는 재부팅하여야 합니다.
- MagicNet 입력에서 Source 버튼을 누르면 다른 소스로 빠져나갑니다.
- 모니터에 설정되어 있는 초기 비밀번호는 "000000" 입니다.
- 서버 프로그램의 전원 켜기 기능은 모니터의 전원이 정상적으로 꺼진 이후에만 동작합니다. 모니터 전원이 꺼지는 중에 서버프로그램의 전원 켜기를 동작하지 마시기 바랍니다.
- MagicNet의 OSD화면은 Network와 Device가 동일합니다.
- MagicNet Server프로그램을 이용하여 MagicNet을 이용할 때: Network모드를 사용합니다.
- 직접 모니터에 연결된 장치를 이용하여 MagicNet을 이용할 때: Device모드를 사용합니다.

☑ 참고

- 키보드로 ALT + F12를 누르면 매직넷 윈도 화면로 바로갈 수 있습니다.
- 윈도 화면에서 매직넷을 설정하려면 키보드와 마우스가 필요합니다.
- 윈도 화면에서 매직넷을 설정하려면 매직넷 서버 도움말을 참고해주세요.

Photo

JPEG, BMP 파일 형식을 지원합니다.

1) **Auto**

이미지를 창에 맞게 자동으로 크기를 맞춥니다.

Original

원본파일 속성 그대로 보여줍니다.

2) **Slide Show**

라이브러리에서 등록된 이미지 파일들을 차례차례 보여줍니다.

3) **Interval**

슬라이드 쇼 하는 이미지 파일과 이미지 파일 사이의 시간차를 조절합니다.

(5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)

4) **Rotation**

이미지 파일을 시계방향으로 90도 단위로 회전하여 보여줍니다.

5) **Zoom**

확대하여 보여줍니다.

6) **Close**

이미지 컨트롤 메뉴를 닫습니다.

Music

MP3 파일 형식을 지원합니다.

Movie

MPEG1, WMV 파일 형식을 지원합니다.

1) **Play**

동영상 파일을 재생합니다.

2) **Full Size**

동영상 파일을 전체화면으로 재생합니다.

OFFICE / HTML

PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM 파일 형식을 지원합니다.
* MS Office (Word, Excel, Power Point) 또는 PDF 자료를 보기 위해서는 적절한 프로그램을 설치하시기 바랍니다.

Internet

인터넷에 접속합니다.

Setup

MagicNet 모드에서 다양한 기능을 설정 할 수 있습니다.
Setup 에 진입하기 위해서는 암호를 입력해야 합니다.

1) **Schedule View**

스케줄을 보여 줍니다..

2) **TCP/IP**

TCP/IP의 설정을 변경 할 수 있습니다

3) **Connection**

네트워크 설정을 변경 할 수 있습니다.

4) **Password**

비밀번호를 재설정 할 수 있습니다.

- 암호는 6자이상 12자 이하의 숫자로 구분됩니다.
  (암호는 6자이상 12자 이하의 숫자만 입력 가능합니다.)
- 암호 입력이 3회 이상 틀릴 경우, setup 의 내용이 초기화되고 서버에 경고 메세지나 나타납니다.
- 암호를 잊어 버렸을 경우, 리모콘의 Info + 8 + 2 + 4 입력 후 Enter 를 입력하면 암호가 초기화됩니다. 암호를 초기화 한 경우, setup 의 설정 내용도 함께 초기화 됩니다.

5) **File**

Local : 로컬 디스크 및 분리성 디스크에 있는 파일들을 삭제하거나 복사할 수 있습니다

6) **Play Option**

반복 재생 및 스크린 세팅을 설정할 수 있습니다.
Repeat : 영화 및 음악 재생을 위한 반복 옵션을 정합니다.

- None - 리스트에 있는 영화나 곡을 한번만 재생하려면 No Repeat 을 선택합니다.
- File Repeat - 리스트에 있는 영화나 곡을 반복해서 재생하려면 Repeat File을 선택합니다.
- List Repeat - 리스트에 있는 영화들이나 곡들을 순서대로 반복해서 재생하려면 Repeat List 를 선택합니다.

Rotation - 그림의 위치를 설정합니다.

- Landscape - 스크린 해상도를 1366x768 픽셀로 설정합니다.

- Portrait - 스크린 해상도를 768x1366 픽셀로 설정합니다.

EWF(Enhanced Write Filter) : 디스크에 있는 데이터의 변경이나 손실을 방지 합니다.

- Disable - EWF를 비활성 상태로 만들어서 보호된 디스크(C 드라이브)에 데이터를 변경 할 수 있습니다. Enable 상태에서 Disable 상태로 변경 할 경우 Commit 을 선택 할 수 있습니다.
- Enable - EWF를 사용 가능하게 만들어서 보호되어 있는 디스크(C 드라이브)에 데이터를 변경 할 수 없게 합니다.
- Commit - EWF가 Enable 된 상태에서 변경된 데이터를 보호된 디스크(C 드라이브)에 반영 합니다. EWF가 Disable 된 상태에서는 Commit 은 동작 되지 않습니다.

☑ 주의

- 작업 도중 전원을 끄지 않을 것을 적극 권장합니다.

☑ 참고

- 모니터 화면이 회전 된 경우 동시화면 투명도가 지원되지 않습니다.
- 모니터 화면이 회전 된 상태에서는 Video 의 경우 SD 급 까지만 지원 합니다.

☑ 참고

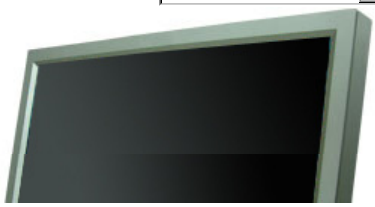
- D 드라이브는 EWF 가 적용 되어 있지 않습니다.
- EWF 가 Enable 된 상태에서 Setup 에 내용을 변경 할 경우 Commit 을 해야만 변경된 설정이 디스크에 저장 됩니다.
- Disable , Enable , Commit 을 동작 할 경우 시스템이 재시작 됩니다.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
모니터 자체 진단
확인해 보세요
궁금해요
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델

SyncMaster



www.samsung.com

제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

문제발생시 해결방안

모니터 자체 진단

☑ 참고

- 서비스를 의뢰하기 전에, 아래의 사항을 사용자가 직접 진단해 보세요. 사용자가 해결할 수 없는 문제라면 서비스 센터로 연락하세요.

모니터 자체 진단

이 모니터에는 자체 진단 기능이 있어서, 모니터의 정상 동작 여부를 확인해 볼 수가 있습니다.
모니터 사용중 화면이 나오지 않을 경우에는 다음과 같이 확인해 보시기 바랍니다.

1) 컴퓨터 및 모니터의 전원을 모두 끕니다.
2) 컴퓨터 연결케이블을 컴퓨터에서 분리합니다.
3) 모니터 전원을 켭니다.

   모니터가 비디오 신호를 감지할 수 없지만 올바르게 작동하고 있는 경우 아래와 같은 그림이 화면(검은색 배경)에 나타나야 합니다. 자체 검사 모드에 있는 동안 전원 LED는 초록색 상태를 유지하고 아래의 그림이 계속해서 화면 전체를 이동합니다.

4) 컴퓨터 연결케이블이 연결되어 있지 않거나 손상된 경우에는 시스템이 정상 작동 중이라도 위의 그림이 나타납니다.

그래도 모니터 화면이 나타나지 않으면 컴퓨터 시스템과 비디오 컨트롤러를 점검해 보세요.
모니터는 정상작동 중입니다.

적당하지 않은 모드입니다

1360 x 768 해상도를 넘어가는 모드는 화면을 볼 수 있긴 하지만, 아래와 같은 경고 문구가 1분 동안 나타납니다.

사용자는 그 시간 동안 최적 해상도로 바꾸거나, 현상태를 유지 할수 있습니다.
85Hz 초과는 지원하지 않기 때문에 화면을 볼 수 없게 됩니다.

☑ 참고

- 이 모니터에 사용 가능한 해상도 및 주파수에 대해서는 제품규격 > 표준신호모드표를 참조하세요.

손질 및 청소 방법

1) 외관 손질
전원 플러그를 뺀 후 부드러운 천으로 닦아주세요.

- 벤젠, 신나 등의 인화물질 혹은 젖은 헝겊을 사용하지 마세요.
- 삼성전자에서 판매하는 세척제를 사용해야 제품에 이상 발생이 없습니다.
(권장 사항)

2) 화면부 손질
부드러운 헝겊(융)으로 부드럽게 닦아주세요.

- 아세톤,벤젠, 신나 등은 절대 사용하지 마세요.
(화면부에 흠집 및 변형이 발생할 수 있습니다.)
- 소비자 과실에 의한 패널 손상시 유상 수리 처리됩니다.

고장 발생시 확인/조치 사항

☑ 참고

- 모니터는 PC에서 영상 신호를 받아 화면으로 재생하는 제품으로 만약 PC 또는 그래픽카드에 이상이 있을 경우에는 이상 증상을 그대로 모니터에 나타나게 되어 화면무, 색상불량, 입력신호 초과 등 여러 가지 증상을 발생할 수 있습니다. 이러한 경우에는 어느 제품에 이상이 있는지 1차적으로 점검하시어 해당 제품을 서비스 센터에 문의하시면 보다 신속 정확한 서비스를 받으실 수 있습니다.

1) 컴퓨터 연결 케이블 및 전원선이 잘 연결되어 있는지 확인하세요.
2) 컴퓨터 부팅시 비프음이 3번 이상 울리는지 확인하세요.
("삐삐" 하는 소리가 3번 이상 울리면 컴퓨터 본체를 서비스받으시기 바랍니다.)
3) 신규 그래픽카드를 설치하거나 PC를 조립하셨다면 어댑터(비디오) 드라이버 및 모니터 드라이버를 설치하셨는지 확인하세요.
4) 비디오 화면 주사율이 50Hz ~ 85Hz로 설정되어 있는지 확인하세요.
(단, 최대 해상도를 사용시에는 60Hz를 넘지 않게 주의하세요.)
5) 설정이 잘 안된다면 안전모드로 부팅 후 "제어판 " 시스템 " 장치관리자"의 디스플레이 어댑터를 제거 후 재부팅 하여 어댑터(비디오) 드라이버를 재설치하시기 바랍니다.

확인해 보세요

☑ 참고

- 다음 표는 이 모니터에서 발생할 수 있는 문제 및 해결방안에 대한 정보를 수록한 것입니다. 서비스를 의뢰하기 전에, 아래의 사항을 확인해 보십시오. 그래도 해결이 안될 때에는 서비스 센터나 구입처로 문의 하세요.

설치와 관련된 문제 (PC 모드)

☑ 참고

- 설치와 관련된 문제발생 현황과 해결방법에 대한 내용입니다.

문제	해결방안
모니터 화면이 나타났다 사라졌다 해요.	• 모니터와 컴퓨터 연결 케이블의 접속 상태를 점검하고, 커넥터의 장금 상태를 확인하세요. (참조 컴퓨터와 연결하기)

화면과 관련된 문제

☑ 참고

- 화면과 관련된 문제발생 현황과 해결방법에 대한 내용입니다.

문제	해결방안
전원표시등이 꺼져 있어요. **화면이 안나와요**	• 전원선이 바르게 연결되어 있는지 확인한 후 다시 잘 연결해 주세요. (컴퓨터와 연결하기 참조)
화면에 "케이블 연결을 확인하세요." 메시지가 나타나요.	• 모니터와 연결된 케이블이 바르게 연결되어 있는지 확인한 후 다시 잘 연결해 주세요. (컴퓨터와 연결하기 참조) • 모니터와 연결된 제품의 전원이 켜져 있는지 확인하세요.
"적당하지 않은 모드입니다." 라는 메시지가 나타나요.	• 그래픽카드에서 나오는 신호가 모니터의 최대 해상도 및 최대 주파수를 넘을 경우에 발생됩니다. • 표준신호모드표를 참조하여 최대 해상도 및 주파수를 모니터 성능에 맞도록 설정해 주세요.
화면이 흘러내리는 것처럼 보여요.	• 모니터와 연결된 케이블을 확인 후 다시 잘 연결해 주세요. (참조 컴퓨터와 연결하기)
화면이 깨끗하지 못해요. **화면이 흐릿해요.**	• 주파수 조정과 미세 조정을 실행하십시오. • 부속품(비디오 확장 케이블 등)을 제거한 후 다시 실행해 보세요. • 해상도 및 주파수를 권장 사양으로 조정해 보세요.
화면이 불안정하고 떨려요. **화면에 그림자 자취가 남아요.**	• 컴퓨터나 그래픽카드의 해상도와 주파수가 모니터에서 사용 가능한 범위 내에 설정되어 있는지 확인한 후 모니터 메뉴의 부가정보와 표준신호모드표를 참조하여 다시 화면 설정을 하세요.
화면이 너무 밝아요. 화면이 너무 어두워요. **화면의 색상이 일정하지 못해요.**	• 밝기와 명암를 실행하십시오.
화면의 색상이 어두운 그림자 처럼 틀어져 보여요. **흰색처럼 보이지 않아요.**	• 메뉴설정 색상 조정 메뉴의 사용자 모드에서 색상을 조정해 보세요.
화면에 영상이 나타나지 않으며 전원 표시등이 0.5초나 1초 간격으로 깜빡여요.	• 모니터가 절전기능으로 동작하고 있습니다 • 키보드의 아무 버튼이나 마우스를 움직이면 원래의 화면으로 되돌아 옵니다.
화면이 나오지 않고 깜빡여요.	• **MENU** 버튼을 눌렀을 때 "TEST GOOD" 이 화면에 나오면 모니터와 컴퓨터 연결 케이블의 접속 상태를 점검하고, 커넥터의 잠금 상태를 확인하세요.

음향과 관련된 문제

☑ 참고

- 음향과 관련된 문제발생 현황과 해결방법에 대한 내용입니다.

문제	해결방안
소리가 안나와요.	• 음향신호 연결코드의 연결상태를 재확인하거나 음량을 조정해 보세요. (컴퓨터와 연결하기 참조) • 음량을 확인해 보세요

소리가 너무 작아요.	• 음량을 조정해 보세요. • 음량조정을 최대로 해도 소리가 작다면 컴퓨터 사운드 카드나 소프트웨어 프로그램의 음량을 다시 조정하세요.
소리가 너무 둔탁해요.	• 저음조정 과 고음조정 을 다시 해보세요.

리모컨과 관련된 문제

☑ 참고

- 리모컨과 관련된 문제발생 현황과 해결방법에 대한 내용입니다.

문제	해결방안
리모컨이 동작하지 않아요.	• 건전지의 + /- 가 바뀌지 않았나요? • 건전지가 다 소모되지 않았나요? • 정전은 아닌가요? • 전원선이 빠져 있는 건 아닌가요? • 주변에 특수 형광 및 네온사인 등이 켜져 있지는 않나요?

MagicNet과 관련된 문제

☑ 참고

- 부팅 가능한 USB Flash Disk를 만드세요.

문제	해결방안
부팅 가능한 USB Flash Disk를 만드는 방법	1. 일반 512Mb 이상의 USB 를 USB Bootable Disk TOOL 을 이용하여 부팅 가능한 USB Disk로 만듭니다. ((예) 프로그램 : HP USB Disk Storage Format Tool) 2. USB Disk 에 업데이트 할 OS 고스트 이미지와 고스트 실행 파일을 복사합니다. 3. 컴퓨터 부팅시에 CMOS Setup으로 들어가셔서 USB Booting 여부를 확인하고 가능하다면 "Usb Boot First" 옵션을 Enable로 변경합니다. 4. USB Disk 를 꽂은 상태에서 set power on 하여 USB로 도스 부팅합니다. 5. c:\ghost 를 실행하고 메뉴에서 Local → Partition → From Image 선택한 다음 USB Disk 의 업데이트 할 이미지 파일 이름과 업데이트 대상 경로를 지정합니다. 6. 고스트 이미지 업데이트가 진행되면 완료 후 자동 재시동 됩니다.

궁금해요

문의사항	이렇게 해보세요
주파수는 어떻게 바꾸나요?	주파수는 그래픽카드에서 바꿔야 합니다. 일부 그래픽카드는 드라이버 버전에 따라 지원이 안될 수 있으니 새로운 버전으로 다시 설정한 후 주파수를 바꿔 주세요. (자세한 조정 방법은 컴퓨터나 그래픽카드 설명서를 참조하세요.)
해상도는 어떻게 바꾸나요?	• Windows XP: 제어판 → 모양 및 테마 → 디스플레이 → 설정에서 해상도를 바꾸세요. • Windows ME/2000: 제어판 → 디스플레이 → 설정에서 해상도를 바꾸세요. * 기타 자세한 설정방법은 그래픽카드 회사로 문의하세요.
절전기능은 어떻게 설정하나요?	• Windows XP: 제어판 → 모양 및 테마 → 디스플레이 → 화면보호기 설정이나 컴퓨터의 BIOS SETUP에서 설정하세요. (Windows/컴퓨터 사용설명서 참조) • Windows ME/2000: 제어판 → 디스플레이 → 화면보호기 설정이나 컴퓨터의 BIOS

SETUP에서 설정하세요. (Windows/컴퓨터 사용설명서 참조)

외관/LCD 패널을 닦을 땐 어떻게 하나요?

전원선을 뺀 후 부드러운 헝겊에 추천세척제나 물을 묻혀 닦아 주세요.

단, LCD 패널에 추천세척제의 찌꺼기가 남거나 긁히지 않도록 하고, 외관 틈새로 물기가 스며들지 않도록 주의하세요.

어떻게 영상 파일을 재생할 수 있어요?

Movie 의 경우 동영상은 WMV, MPEG1 코덱만을 기본값으로 제공합니다. WMV, MPEG1 이외의 필요한 코덱은 설치하여 사용 가능합니다.(사용자 선택 사양) 단, 코덱에 따라 호환이 안될 수 있습니다.

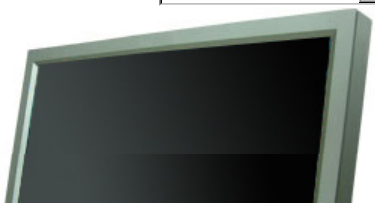
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면 조정
문제발생시 해결방안
제품규격
제품 사양
절전 기능
표준신호모드표
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델
SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com



제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

제품규격

제품 사양

제품 사양

모델명	SyncMaster 400DXn
규격모델명	BT40KO

LCD 패널

크기	40" Diagonal (101 cm)
디스플레이 면적	885.168 mm (H) x 497.664 mm (V)
픽셀 피치	0.648 mm (H) x 0.648 mm (V)

동기

수평 주파수	30 ~ 81 kHz
수직 주파수	56 ~ 85 Hz

컬러

컬러	16.7 M 컬러

해상도

최적 해상도	1360 x 768 @ 60 Hz
최대 해상도	1360 x 768 @ 60 Hz

입력 신호, 터미네이터시

RGB 아날로그, DVI 호환 디지털 RGB 혼성 sync, 0.7 Vpp ± 5 % 양극성 75 Ω ± 10 % (터미네이터시) 분리형 H/V sync, separate H/V sync, Composite, SOG(Option), TTL 레벨, 양극성 또는 음극성

최대픽셀클럭

140 MHz (아날로그, 디지털)

전원전압

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

컴퓨터 연결장치

D-sub(15 Pin) 케이블 분리형
DVI-D to DVI-D 케이블 분리형 (옵션)

치수 (폭x깊이x높이)

1132.0 x 604.0 x 311.0 mm (스피커 포함 & 스탠드 포함)
932.0 x 548.0 x 130.0 mm (스피커 제외)
932.0 x 604.0 x 311.0 mm, 25 kg (스피커 포함)

베사 스탠드 (VESA Stand)

600 mm x 400 mm

환경 조건

동작	온도 : 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) 습도 : 10 % ~ 80 %, 비액화
저장	온도 : -20°C ~ 45°C (-4°F ~113°F) 습도 : 5 % ~ 95 %, 비액화

오디오 특성

오디오 입력 1	RCA 단자 적색(R) 백색(L) , 0.5 Vrms (-9 dB)
오디오 입력 2	RCA 단자 적색(R) 백색(L) , 0.5 Vrms (-9 dB)

PC 오디오 입력	3.5 Ø 스테레오 단자, 0.5 Vrms (-9 dB)
주파수 신호	RF 주파수 : 80 Hz ~ 15 kHz (at -3 dB)
응답 신호	A/V 응답속도 : 80 Hz ~ 20 kHz (at -3 dB)

플러그 앤 플레이 기능

이 모니터는 어떠한 플러그 앤 플레이 호환 시스템에도 설치할 수 있습니다. 모니터와 컴퓨터 시스템의 상호 데이터 교환으로 모니터 설정을 최적화하도록 합니다. 원한다면 사용자가 다른 설정을 선택할 수 있지만 대부분의 경우 모니터 설치는 자동으로 이루어집니다.

패널 도트 관련

본 제품의 LCD Panel은 제조 공정상의 기술적인 한계로 인하여 1ppm(백만분 1)정도의 Pixel이 밝게 보이거나 어둡게 보일 수 있으며, 이것은 제품의 성능에 영향을 주지않습니다.

• LCD Panel의 Sub Pixel 수: 3,133,440개 입니다.

☑ 참고

- 위의 규격내용은 성능개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.

☑ **B급 기기(가정용 정보통신기기)**

- 이 기기는 가정용으로 전자파 적합등록을 한 기기로서 주거 지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다. (B급 기기는 A급 기기보다 전자파 방출이 적은 등급의 기기입니다.)

MagicNet - 클라이언트

품목		사양	Remarks
LAN		1 Gbps	
USB		키보드/마우스, 이동식 저장 장치	USB가 적용된 이동식 저장 장치면 지원 가능합니다.
내용	사진	지원하는 파일 형식 :BMP/JPEG	2274 x 1704 이하
	음악	지원하는 파일 형식 : MP3	Sound bandwidth : 50 Hz to 15 kHz
	동영상	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 fps	
	파일	MS Office(Word, Excel, Power Point), HTML, PDF	• 일부 파일의 경우 파일 형식이나 버젼에 따라 지원되지 않는 경우도 있습니다. • MS Office (Word, Excel, Power Point) 또는 PDF 자료를 보기 위해서는 적절한 프로그램을 설치하시기 바랍니다.
인터넷 브라우저		MS 인터넷 익스플로러	플래시, 자바 애플릿, 보안 사이트는 지원하지 않습니다.
언어		영어	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet - 서버 필요조건

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
최소사양	P1.8 Ghz	256 M	100 M / 1G	Windows XP	WMP 9 이상 설치
권장사양	P3.0 Ghz	512 M	100 M / 1G	Windows XP	WMP 9 이상 설치

절전 기능

이 모니터는 절전 기능이 있어 일정시간 동안 사용하지 않으면 잠시 후 화면이 꺼지고 전원표시등 색상도 바뀌면서 절전 모드를 표시하여 전력소모를 줄여 줍니다. 절전 기능 동작시에는 전원이 꺼진 상태가 아니며, 마우스나 키보드의 아무 버튼을 누르면 다시 화면이 켜집니다. 단, 절전 기능이 있는 컴퓨터와 연결하여 사용해야 동작합니다.

절전 기능	정상동작	절전 모드	전원 끔(전원 버튼) EPA/ENERGY 2000

전원표시등 색상	녹색	녹색 깜빡임	호박색
소비전력	280 W 미만	1 W 미만 (전원 끔)	1 W 미만 (전원버튼)

전원차단 스위치가 없는 경우는 전원선을 분리해야만 소비전력이 "0" Watt가 됩니다.

이 모니터는 ENERGY STAR ® 규격 및 ENERGY2000 규격을 만족합니다.

표준신호모드표

표준신호모드표

컴퓨터에서 전달되는 신호가 다음의 표준신호모드와 같으면 화면을 자동으로 조정해 줍니다. 단, 컴퓨터에서 전달되는 신호가 표준신호모드와 다르면 화면이 안 나오거나 전원표시등만 켜질 수 있으므로 그래픽카드 사용설명서를 참조하여 아래의 표와 같이 조정해 주세요.

해상도	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	클록주파수 (MHz)	극성 (수평/수직)
IBM, 640 x 350	31.469	70.086	25.175	+/-
IBM, 640 x 480	31.469	59.940	25.175	-/-
IBM, 720 x 400	31.469	70.087	28.322	-/+
MAC, 640 x 480	35.000	66.667	30.240	-/-
MAC, 832 x 624	49.726	74.551	57.284	-/-
MAC, 1152 x 870	68.681	75.062	100.000	-/-
VESA, 640 x 480	37.861	72.809	31.500	-/-
VESA, 640 x 480	37.500	75.000	31.500	-/-
VESA, 800 x 600	35.156	56.250	36.000	+/+
VESA, 800 x 600	37.879	60.317	40.000	+/+
VESA, 800 x 600	48.077	72.188	50.000	+/+
VESA, 800 x 600	46.875	75.000	49.500	+/+
VESA, 1024 x 768	48.363	60.004	65.000	-/-
VESA, 1024 x 768	56.476	70.069	75.000	-/-
VESA, 1024 x 768	60.023	75.029	78.750	+/+
VESA, 1152 x 864	67.500	75.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 960	60.000	60.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+
VESA,1360 x 768	47.712	60.015	85.500	+/+

수평 주파수

화면의 좌측에서 우측 끝까지 가로선 한 개의 Line을 주사하는 데 걸리는 시간을 수평주기라 하고 이의 역수를 수평 주파수라고 합니다. 단위는 kHz로 나타냅니다.

수직 주파수

모니터 화면을 소비자가 보게 하기 위해 형광등처럼 1초에 같은 화면을 수십 번 반복하여 나타내어야 하는데 이 정도를 수직 주파수라고 하며, 다른 말로 Refresh Rate 라고도 하며 단위는 Hz로 나타냅니다.

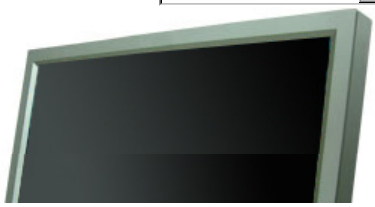
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면 조정
문제발생시 해결방안
제품규격
제품 사양
절전 기능
표준신호모드표
서비스 안내 및 기타
부가 정보

모델
SyncMaster 460DXn

SyncMaster

www.samsung.com



제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

제품규격

제품 사양

제품 사양

제품 사양	
모델명	SyncMaster 460DXn
규격모델명	BT46KO
LCD 패널	
크기	46형 Diagonal (116 cm)
디스플레이 면적	1018.353 mm (H) x 572.544 mm (V)
픽셀 피치	0.7455 mm (H) x 0.7455 mm (V)
동기	
수평 주파수	30 ~ 81 kHz
수직 주파수	56 ~ 85 Hz
컬러	
컬러	16.7 M 컬러
해상도	
최적 해상도	1360 x 768 @ 60 Hz
최대 해상도	1360 x 768 @ 60 Hz

입력 신호, 터미네이터시

RGB 아날로그, DVI(Digital Visual Interface) 호환 디지털 RGB,
0.7Vp-p ± 5 %, separate H/V sync, Composite, SOG(Option), TTL 레벨 (V 양 ≥ 2.0 V, V 음 ≤ 0.8 V)

최대픽셀클럭

140 MHz (아날로그, 디지털)

전원전압

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

컴퓨터 연결장치

D-sub(15 Pin) 케이블 분리형
DVI-D to DVI-D 케이블 분리형 (옵션)

치수 (폭x깊이x높이)

1268.0 x 681.0 x 311.0 mm (스피커, 스탠드 포함)
1068.0 x 624.0 x 130.0 mm (스피커 제외)
1068.0 x 681.0 x 311.0 mm, 31.30 kg (스탠드 포함)

베사 스탠드 (VESA Stand)

600 mm x 400 mm

환경 조건

동작	온도 : 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) 습도 : 10 % ~ 80 %, 비액화
저장	온도 : -20°C ~ 45°C (-4°F ~113°F) 습도 : 5 % ~ 95 %, 비액화

오디오 특성

오디오 입력 1	RCA 단자 적색(R) 백색(L) , 0.5 Vrms (-9 dB)
오디오 입력 2	RCA 단자 적색(R) 백색(L) , 0.5 Vrms (-9 dB)

PC 오디오 입력	3.5Ø 스테레오 단자, 0.5 Vrms (-9 dB)
주파수 신호	RF 주파수 : 80 Hz ~ 15 kHz (at -3 dB)
응답 신호	A/V 응답속도 : 80 Hz ~ 20 kHz (at -3 dB)

플러그 앤 플레이 기능

이 모니터는 어떠한 플러그 앤 플레이 호환 시스템에도 설치할 수 있습니다. 모니터와 컴퓨터 시스템의 상호 데이터 교환으로 모니터 설정을 최적화하도록 합니다. 원한다면 사용자가 다른 설정을 선택할 수 있지만 대부분의 경우 모니터 설치는 자동으로 이루어집니다.

패널 도트 관련

본 제품의 LCD Panel은 제조 공정상의 기술적인 한계로 인하여 1ppm(백만분 1)정도의 Pixel이 밝게 보이거나 어둡게 보일 수 있으며, 이것은 제품의 성능에 영향을 주지않습니다.
• LCD Panel의 Sub Pixel 수: 3,133,440개 입니다.

☑ 참고

- 위의 규격내용은 성능개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.

☑ **B급 기기(가정용 정보통신기기)**

- 이 기기는 가정용으로 전자파 적합등록을 한 기기로서 주거 지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다. (B급 기기는 A급 기기보다 전자파 방출이 적은 등급의 기기입니다.)

MagicNet - 클라이언트

품목		사양	Remarks
LAN		1 Gbps	
USB		키보드/마우스, 이동식 저장 장치	USB가 적용된 이동식 저장 장치면 지원 가능합니다.
내용	사진	지원하는 파일 형식 :BMP/JPEG	2274 x 1704 이하
	음악	지원하는 파일 형식 : MP3	Sound bandwidth : 50 Hz to 15 kHz
	동영상	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 fps	
	파일	MS Office(Word, Excel, Power Point), HTML, PDF	• 일부 파일의 경우 파일 형식이나 버젼에 따라 지원되지 않는 경우도 있습니다. • MS Office (Word, Excel, Power Point) 또는 PDF 자료를 보기 위해서는 적절한 프로그램을 설치하시기 바랍니다.
인터넷 브라우저		MS 인터넷 익스플로러	플래시, 자바 애플릿, 보안 사이트는 지원하지 않습니다.
언어		영어	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet - 서버 필요조건

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
최소사양	P1.8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 이상 설치
권장사양	P3.0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 이상 설치

절전 기능

이 모니터는 절전 기능이 있어 일정시간 동안 사용하지 않으면 잠시 후 화면이 꺼지고 전원표시등 색상도 바뀌면서 절전 모드를 표시하여 전력소모를 줄여 줍니다. 절전 기능 동작시에는 전원이 꺼진 상태가 아니며, 마우스나 키보드의 아무 버튼을 누르면 다시 화면이 켜집니다. 단, 절전 기능이 있는 컴퓨터와 연결하여 사용해야 동작합니다.

절전 기능	정상동작	절전 모드	전원 끔(전원 버튼) EPA/ENERGY 2000

전원표시등 색상	녹색	녹색 깜빡임	호박색
소비전력	330 W 미만	1 W 미만 (전원 끔)	1 W 미만 (전원버튼)

전원차단 스위치가 없는 경우는 전원선을 분리해야만 소비전력이 "0" Watt가 됩니다.

이 모니터는 ENERGY STAR ® 규격 및 ENERGY2000 규격을 만족합니다.

표준신호모드표

컴퓨터에서 전달되는 신호가 다음의 표준신호모드와 같으면 화면을 자동으로 조정해 줍니다. 단, 컴퓨터에서 전달되는 신호가 표준신호모드와 다르면 화면이 안 나오거나 전원표시등만 켜질 수 있으므로 그래픽카드 사용설명서를 참조하여 아래의 표와 같이 조정해 주세요.

해상도	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	클록주파수 (MHz)	극성 (수평/수직)
IBM, 640 x 350	31.469	70.086	25.175	+/-
IBM, 640 x 480	31.469	59.940	25.175	-/-
IBM, 720 x 400	31.469	70.087	28.322	-/+
MAC, 640 x 480	35.000	66.667	30.240	-/-
MAC, 832 x 624	49.726	74.551	57.284	-/-
MAC, 1152 x 870	68.681	75.062	100.000	-/-
VESA, 640 x 480	37.861	72.809	31.500	-/-
VESA, 640 x 480	37.500	75.000	31.500	-/-
VESA, 800 x 600	35.156	56.250	36.000	+/+
VESA, 800 x 600	37.879	60.317	40.000	+/+
VESA, 800 x 600	48.077	72.188	50.000	+/+
VESA, 800 x 600	46.875	75.000	49.500	+/+
VESA, 1024 x 768	48.363	60.004	65.000	-/-
VESA, 1024 x 768	56.476	70.069	75.000	-/-
VESA, 1024 x 768	60.023	75.029	78.750	+/+
VESA, 1152 x 864	67.500	75.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 960	60.000	60.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+
VESA,1360 x 768	47.712	60.015	85.500	+/+

수평 주파수

화면의 좌측에서 우측 끝까지 가로선 한 개의 Line을 주사하는 데 걸리는 시간을 수평주기라 하고 이의 역수를 수평 주파수라고 합니다. 단위는 kHz로 나타냅니다.

수직 주파수

모니터 화면을 소비자가 보게 하기 위해 형광등처럼 1초에 같은 화면을 수십 번 반복하여 나타내어야 하는데 이 정도를 수직 주파수라고 하며, 다른 말로 Refresh Rate 라고도 하며 단위는 Hz로 나타냅니다.

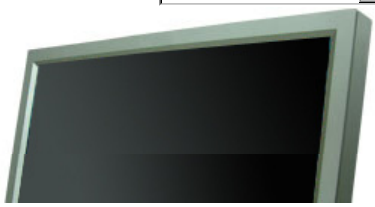
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
서비스센터 안내
최상의 화질을 즐기시려면
제품 정보
(잔상 방지 안내문)
부가 정보

모델

SyncMaster

www.samsung.com



제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

서비스 안내 및 기타

서비스센터 안내

삼성전자 서비스는 고객의 입장에서 한번 더 생각하고 확실한 기술과 따뜻한 인간미,
완벽한 고객시스템을 바탕으로 최상의 서비스를 제공해 드리고자 항상 연구하고 있으며

고객의 생활속에 가족과 같이 함께하는 회사가 되겠습니다.

☑ 참고

- 제품의 모델명, 고장상태, 연락처를 정확히 알려 주시면 고객 여러분의 궁금점에 대하여

  신속한 서비스를 제공하겠습니다.
- 전화 번호와 주소는 예고 없이 변경 될 수 있습니다.

서비스센터 대표전화

- 전국 어디서나 1588-3366

고객상담실

- 02-541-3000
- 080-022-3000

인터넷 홈페이지

- http://www.sec.co.kr/monitor

서비스센터 홈페이지

고객이 직접 원하는 날짜와 시간에 서비스 접수 및 실시간 사이버 상담이 가능한

사이버 서비스 센터를 운영하고 있습니다.

- http://www.samsungsvc.co.kr

한국서비스 품질 우수기업 마크

사후봉사가 우수한 기업에 국가기관인 산업자원부
기술표준원이 품질을 보증하는 인증 마크

최상의 화질을 즐기시려면

최상의 화질을 즐기시기 위해서 컴퓨터의 제어판에서 해상도 및 화면 주사율(리프레쉬)을 아래와 같이 맞춰 주세요. TFT-LCD는 최적 해상도가 아닐 경우 화질이 고르지 못하게 나타날 수 있습니다.

- 해상도 : 1360 x 768
- 수직 주파수 (리프레쉬) : 60HZ

본 제품의 LCD Panel은 제조 공정상의 기술적인 한계로 인하여 1ppm(백만분 1)정도의 Pixel이 밝게 보이거나 어둡게 보일 수 있으며, 이것은 제품의 성능에 영향을 주지않습니다.

- LCD Panel의 형별 Sub Pixel 수: 57형: 3,133,440.개

모니터를 청소하실 때에는 부드러운 마른 천에, 소량의 권장 세척제를 묻혀 닦아 주세요. 액정 표시부의 경우에는 힘을 주지 말고 가볍게 문지르세요.
과도한 힘이 가해질 경우 얼룩이 생길 수 있습니다.

화질이 만족스럽지 않을 때는 "자동조정" 기능을 실행 시키시면 보다 좋은 화질을 구현하실 수 있습니다.
자동 조정 후에도 노이즈가 발생할 경우 주파수 조정 및 미세조정을 하시기 바랍니다.

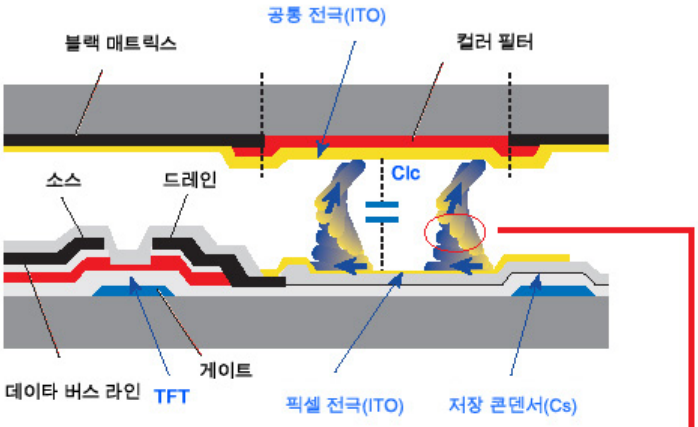
장시간 고정된 화면으로 사용시 잔상 또는 얼룩불량이 발생할 수도 있습니다.
모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전 모드나 화면보호기를 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.

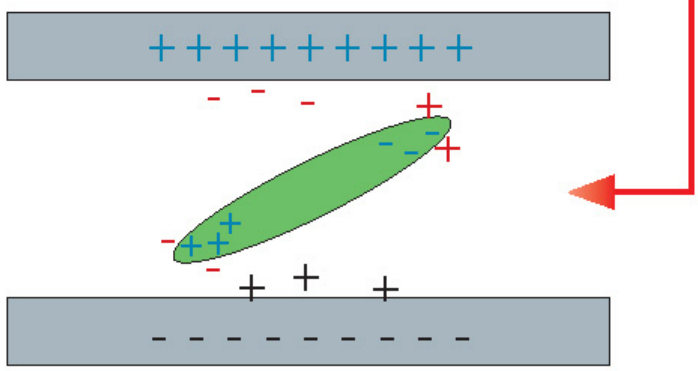
TFT-LCD 모니터는 CDT 모니터와는 다르게, 패널 특성 문제로 형별로 최적의 화질을 구현할 수 있는 해상도가 한가지 해상도로 지정되어 있습니다. 따라서 형별로 지정된 최적해상도 이외의 해상도에서는 최적해상도에 비해서 다소간 화질이 떨어질 수 있으므로 가급적 최적해상도로 설정하여 사용하시기 바랍니다.
최적해상도는 다음과 같습니다. 57형: 1360 x 768@ 60Hz

제품 정보(잔상 방지 안내문)

잔상(Image Retention)이란?

잔상은 LCD 패널이 정상적 조건에서 작동할 때는 발생하지 않을 수 있습니다. 정상 조건은 지속적으로 변화하는 비디오 패턴으로 정의됩니다. LCD 패널이 고정된 패턴으로 장시간(12시간 이상) 작동되면 픽셀에서 액정(LC)을 작동시키는 전극 사이에 미세한 전압차가 생길 수 있습니다. 전극 사이의 이러한 전압차는 시간에 따라 증가하여 액정을 가늘어지게 합니다. 이렇게 되면, 패턴이 변경될 때 이전 이미지가 남아 있을 수 있습니다. 이를 방지하기 위해 축적된 전압차를 감소시켜야 합니다.

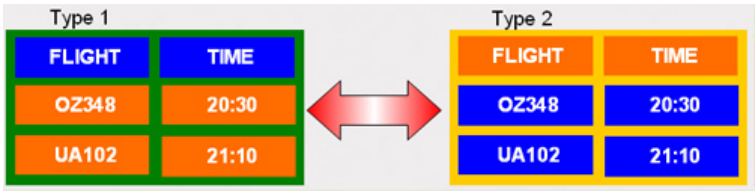




전원 끄기, 화면 보호기 또는 절전 모드

- 20시간 사용 후에는 4시간 동안 전원을 끄십시오.
- 12시간 사용 후에는 2시간 동안 전원을 끄십시오.
- PC 디스플레이 속성 전원 구성표에 따라 전원이 꺼지도록 모니터를 설정합니다.
- 가능하면 화면 보호기를 사용하십시오. - 단색이거나 이미지가 움직이는 화면 보호기를 권장합니다.

색상 정보를 주기적으로 변경



☑ 참고

- 두 가지 색상 사용
  색상 정보를 30분마다 두 가지 색상으로 순환시킵니다.

  - 휘도차가 큰 문자색과 배경색의 조합은 피하십시오.
    잔상을 쉽게 일으킬 수 있는 회색의 사용을 피하십시오.
    휘도차가 큰 색상(흑백, 회색)의 사용을 피하십시오.

문자색을 주기적으로 변경

- 휘도차가 적은 밝은 색상을 사용하십시오.
  - 주기: 문자색과 배경색을 30분마다 변경

- 30분마다 움직임으로 문자를 변경하십시오.

- 모든 영역에서 움직이는 이미지를 로고와 함께 주기적으로 표시하십시오.
  - 주기: 4시간 사용 후 60초 동안 움직이는 이미지를 로고와 함께 표시하십시오.

- 잔상으로부터 모니터를 보호하는 최상의 방법은 전원을 끄거나 사용하지 않을 때 화면 보호기 프로그램이 작동하도록 PC나 시스템을 설정하는 것입니다. 또한 지침에 따라 보증 서비스가 제한됩니다.

제품에 화면 스크롤 기능 적용

- 화면 스크롤 기능 적용
  - 효과: 검정색의 수평 막대가 위, 아래로 움직입니다.

  - 선택 방법
  . 지침: OSD Menu(OSD 메뉴) -> Set Up(설정) -> Safety Screen(안전 화면) -> Screen Scroll(화면 스크롤)

. 시간 간격: 1 ~ 10시간 (권장: 1)
. 시간 주기: 1 ~ 5초 (권장: 5)

☑ 참고

- (CD 사용 설명서에서 "OSD Function" 부분을 참고하십시오. 일부 모델은 이용할 수 없습니다.)

제품에 화면 픽셀 기능 적용

- 화면 픽셀 기능 적용
  - 효과: 검정색의 픽셀이 위, 아래로 움직입니다.

- 선택 방법
. 지침: OSD Menu(OSD 메뉴) -> Set Up(설정) -> Safety Screen(안전 화면) -> Pixel(픽셀)
. 시간 간격: 1 ~ 10시간 (권장: 1)
. 시간 주기: 10 ~ 50초 (권장: 50)

- 화면 막대 기능 적용
  - 효과: 검정색의 수평/수직 막대가 위, 아래로 움직입니다.

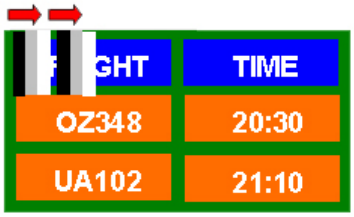
- 선택 방법
. 지침: OSD Menu(OSD 메뉴) -> Set Up(설정) -> Safety Screen(안전 화면) -> Bar(막대)
. 시간 간격: 1 ~ 10시간 (권장: 1)
. 시간 주기: 10 ~ 50초 (권장: 50)

☑ 참고

- (CD 사용 설명서에서 "OSD Function" 부분을 참고하십시오. 일부 모델은 이용할 수 없습니다.)

제품에 화면 지우기 기능 적용

- 화면 지우기 기능 적용
  - 효과: 2개의 수직 블록이 디스플레이를 지우면서 움직입니다.



- 선택 방법
. 지침: OSD Menu(OSD 메뉴) -> Set Up(설정) -> Safety Screen(안전 화면) -> Eraser(지우기)
. 시간 간격: 1 ~ 10시간 (권장: 1)
. 시간 주기: 10 ~ 50초 (권장: 50)

☑ 참고

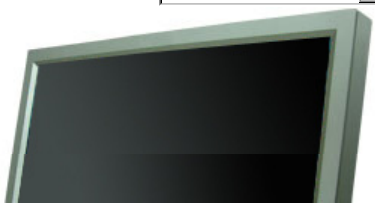
- (CD 사용 설명서에서 "OSD Function" 부분을 참고하십시오. 일부 모델은 이용할 수 없습니다.)

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

안전을 위한 주의사항
제품 설명
제품 연결 및 사용
소프트웨어 설치 및 사용
화면조정
문제발생시 해결방안
제품규격
서비스 안내 및 기타
부가 정보
고객등록
폐 전자제품 처리 안내
용어설명 및 기타
저작권

모델

SyncMaster



www.samsung.com

제품에 따라 색상 및 형상이 다를 수 있으며 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

부가 정보

고객등록

고객등록과 함께 SyncMaster의 영원한 고객으로 모시겠습니다

- 고객의 소리를 경허하게 받아들여 더욱 좋은 모니터를 만들어 고객 만족을 드리겠습니다.
- 향후 개발되는 신제품 또는 신기술에 대한 정보를 드리겠습니다.
- 향후 당사 인터넷 이벤트에 우선적으로 참여하실 수 있습니다.

☑ 참고

- 제품 Box나 모니터 뒷면에 부착되어 있는 제조번호를 www.sec.co.kr/monitor에 접속 후, 모델명과 함께 기재해 주시면 매월 추첨을 통해 푸짐한 상품을 제공해 드리겠습니다.。

온라인 고객등록은 이렇게...

- www.sec.co.kr/monitor 접속한 후 회원가입을 먼저 하십시오.
- 메인페이지의 온라인 고객등록카드 작성(제품명, 제품번호)시 정확하게 기재 바랍니다.
- 매월 추첨을 통해 푸짐한 상품과 삼성 SyncMaster의 정보를 제공받으실 수 있습니다.

☑ 참고

- 본 고객등록을 위해서는 먼저 인터넷이 연결되어 있어야 합니다.
- 인터넷 연결에 대한 문의 사항은 컴퓨터 제조사에 문의하시기 바랍니다.

폐 전자제품 처리 안내

☑ 참고

- 환경보호 및 자원 재활용을 위해 폐 전자제품은 다음과 같이 처리하셔야 합니다.

무료처리

- 삼성전자 대리점으로부터 제품을 새로 구입하고 기존 제품을 버리고자 하는 경우, 신제품 배달시 무료로 처리해 드립니다.

유료처리

- 신규 제품 구입 없이 기존에 사용하던 제품을 버리고자 하는 경우, 관할 동사무소에 연락하시어 처리하시면 됩니다.

용어설명 및 기타

도트피치(Dot Pitch)

모니터와 화면은 빨강, 초록, 파란색을 표현하는 점들로 구성되어 있으며 점 사이의 거리가 가까울수록 선명하고 해상도가 높습니다. 같은 색이면서도 가장 가까운 점 사이의 거리를 도트피치라고 하며, 단위는 mm입니다.

수직 주파수

모니터 화면을 소비자가 보게 하기 위해 형광등처럼 1초에 같은 화면을 수십 번 반복해 나타내어야 합니다. 1초에 화면을 반복하여 나타내는 정도를 수직 주파수 또는 Refresh Rate 라고도 하며, 단위는 Hz로 나타냅니다.

예)	같은 빛을 1초에 60번 반복해 나타내는 것을 60Hz라고 합니다.

수평 주파수

화면의 좌측에서 우측 끝까지 가로선 한 개의 Line을 주사하는 데 걸리는 시간을 수평주기라 하고 이의 역수를 수평 주파수라고 합니다. 단위는 kHz로 나타냅니다.

넌인터레이스(Non-interlace)방식과 인터레이스(Interlace)방식

화면의 맨 처음부터 마지막까지 가로선을 순서대로 나타내는 것을 넌인터레이스방식(순차주사), 처음 화면은 홀수선, 다음 화면은 짝수선을 나타내는 방식을 인터레이스방식(비월주사)이라고 합니다. 넌인터레이스방식은 화면을 선명하게 나타내 줄 수 있어 대부분 모니터에서 사용하고, 인터레이스방식은 TV에서 사용하는 방식과 같습니다.

플러그 앤 플레이(Plug & Play)

모니터와 컴퓨터가 서로 자동으로 정보를 교환하여 소비자에게 가장 좋은 모니터 화면으로 설정해 주는 기능입니다. 모니터는 플러그 앤 플레이 기능을 위해 국제 표준 VESA DDC 방식을 따르고 있습니다.

해상도

화면을 구성하는 가로점과 세로점의 개수를 해상도라고 하여 화면의 세밀한 정도를 나타냅니다. 해상도가 클수록 화면에 많은 정보를 나타낼 수 있어 한번에 여러개의 작업을 할 때 사용하면 편리합니다.

예)	해상도가 1920x1080일 경우 가로 1,920개의 점(수평해상도)과 세로 1080개의 선(수직해상도)으로 이루어집니다.

Multiple Display Control (MDC)

다중 디스플레이 프로그램(MDC: Multiple Display Control)은 여러 개의 디스플레이 장치를 한꺼번에 PC상에서 쉽게 제어할 수 있게 해주는 응용 소프트웨어 프로그램입니다. PC와 모니터간의 통신은 직렬 데이터 통신 표준인 RS-232C를 사용합니다.

저작권

본 설명서에 있는 내용은 성능 개선을 위해 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.
© 2007 Samsung 삼성전자주식회사

본 설명서의 저작권은 삼성전자(주)에 있습니다

삼성전자(주)의 사전 허가없이 설명서 내용의 일부 또는 전부를 무단 사용하거나 복제하는 것은 금지되어 있습니다.

SAMSUNG 로고와 SyncMaster는 삼성전자(주)의 등록상표입니다. Microsoft, Windows 그리고 Windows NT는 Microsoft(주)의 등록상표입니다. VESA, DPM 그리고 DDC는 Video Electronics Standard Association의 등록상표입니다. ENERGY STAR 명(名)과 로고는 미연방 환경보호협회(U.S. Environmental Protection Agency)의 등록상표입니다. 그 외의 상표는 해당 상표권자의 소유입니다.

ENERGY STAR의 파트너로서 삼성전자(주)는, 본 제품이 에너지 절약을 위한 ENERGY STAR 규정을 만족함을 인정하는 바입니다.

SRS(●) TruSurround XT, SRS와 (●)표시는 SRS Labs, Inc.의 등록 상표입니다.
TruSurround XT 기술은 SRS Labs, Inc. 의 라이센스 하에 있습니다.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved